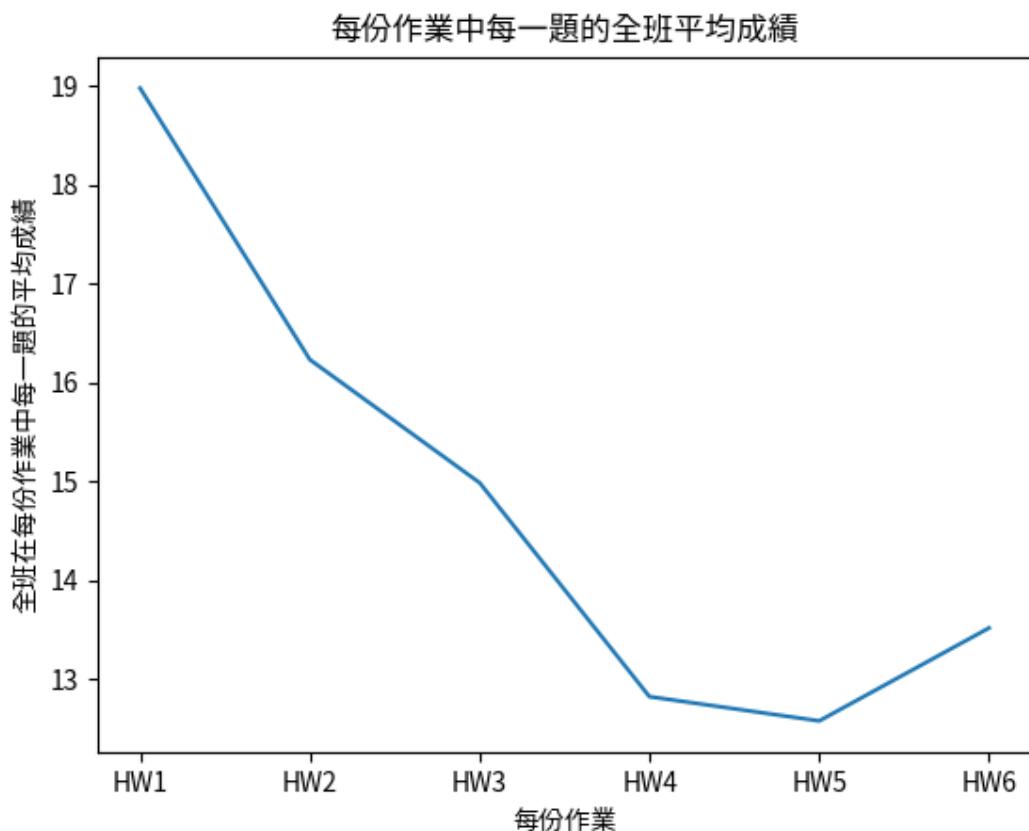


110-1 PBC HW8 Q3
B07610063 生傳三 陳煊穎

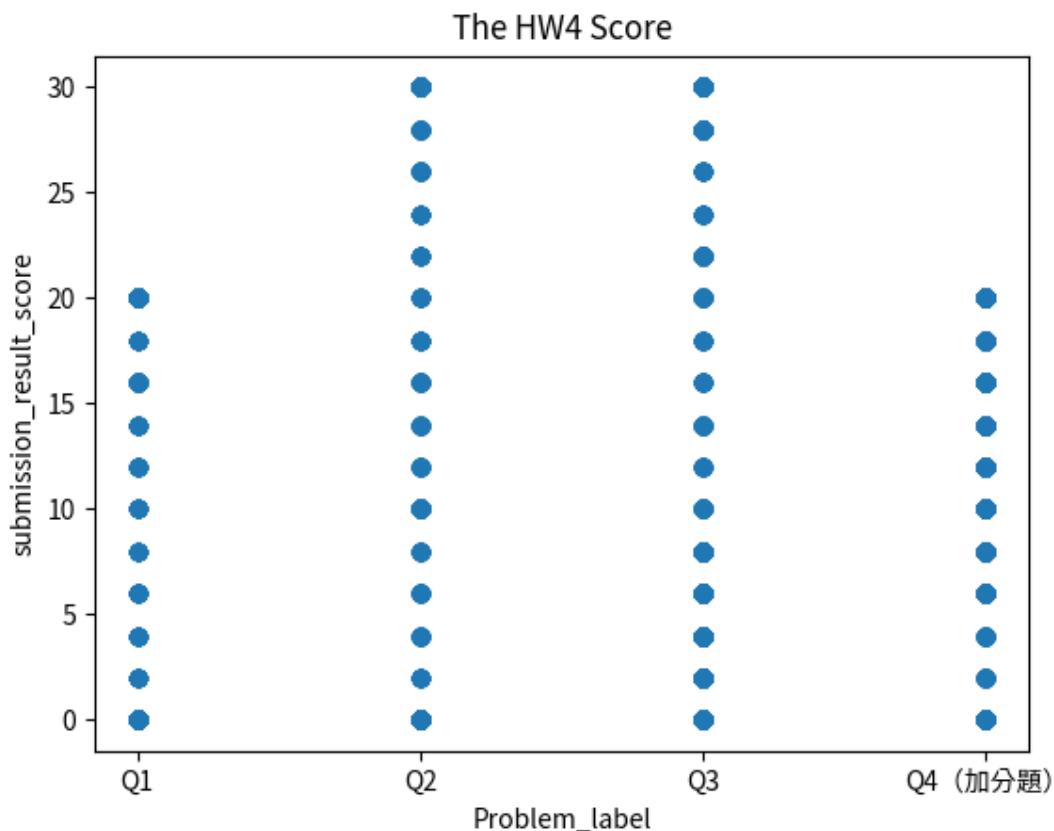
商管程式設計課程一直是在台大鼎鼎有名loading不輕的課程，在修習之前也有一直聽說需要花費大量時間來寫作業、debug或是與同學討論期末的專題等等。

本報告將先從這學期以來，每份作業全班的平均成績作為初步分析依據。首先，由下圖一「每份作業全班平均成績」來看，平均成績可說是一路下滑，最低的部分為作業四與作業五，而到了作業六又漸漸有了起色。可推測出同學們在做作業四與作業五時較可能遇到比較難解決的問題，可能又加上該期間逼近期中周，同學們的時間較少分配給python，因此無法獲得高分。建議助教或教授在期中周時，可以增加面談或是助教課的次數，或是開設更多助教時間來協助同學們度過較為艱難的時刻。



從110學年度一開學以來，我自己認為最有感的高難度作業就是作業四與作業五，本部分將以自己成績最低的作業四為例：在計算為消防局選址的過程中，需要非常清晰的思路，與花費大量的時間去不段推進每一個選址的步驟。但其實這似乎是我與身旁好友的感覺而已，因為由以下圖二「The HW4 Score」可看出，大家在作業四的成績，除了第一

題以外，第二與第三題所拿到的分數普遍不高，由於第二與第三題的題目邏輯是連貫的，故可推敲出有寫出第二題的同學，就可以寫出第三題。建議老師在出題上可以減少連貫性的題目，這樣讓就算寫不出第二題的同學，也不會因為連貫的思維，而同時也寫不出第三題，造成分數上與其他同學有太大的懸殊。



接下來，想探討同學們在繳交作業時，PDOGS上獲得的狀態，與其code長度之間的關聯性，原先在心中設想的假設是，通常code長度較長，容易會因為粗心，或是改名稱時漏改的情況，導致較常出現錯誤。但是由下圖「繳交狀態與code長度關係」可得知，最常遇到的狀態即是RUNTIMEERROR、ACCEPTED、以及WRONG ANSWER，再撇除那幾個特別長的個案以外，其實綜觀來說code長度是WRONG ANSWER大於ACCEPTED再大於RUNTIMEERROR。原先想給同學們的建議是盡量精簡自己的code，較可以讓免掉粗心的錯誤，但其實在作出以下圖表之後，可知繳交的狀態與code長度無直接關聯性。

繳交狀態跟code長度的關係

