

PRÁCTICO 1

Jorge Luis Esteves Salas
Fernando Navia
Joel Dalton Montero
Ana Laura Cuellar
Weimar Valda
Leonel Eguez Camargo
ALEJANDRO HURTADO

Dirigido por el docente:

JIMMY REQUENA LLORENTTY

Materia:

Programación II

ACTIVIDAD 1

Joel Dalton Montero Mendoza

06/07/2025

En esta práctica aprendí varios comandos de Git que antes no conocía. Por ejemplo:

git init : entendí que sirve para iniciar un repositorio en la carpeta donde estoy trabajando. Es como decirle a Git: "aquí voy a empezar a controlar cambios."

git add : sirve para agregar todos los archivos modificados o nuevos para que estén listos para guardar en el historial. Me di cuenta que el punto (.) significa *"todos los archivos."*

git commit -m "mensaje" : entendí que es como tomar una foto de los cambios y dejarle un comentario para recordar qué hice.

git push origin main : aprendí que es el comando para subir mis cambios al repositorio en Github. Aquí fue donde más me costó porque me pedía el token y me daba errores.

Me costó al principio, sobre todo lo del token de acceso, pero gracias a mis compañeros y al material del profe, entendí cómo generarlo en Github y usarlo para poder subir mis archivos.

Lo que más me gustó fue darme cuenta que con Git se puede trabajar en equipo sin sobrescribir el trabajo de los demás, y que siempre puedo volver atrás si algo sale mal. Siento que aprendí algo muy útil para proyectos grandes.

Fecha y hora actual: PM-07-08 17:21:57

joel Dalton - 09/07/2025 - 20:16

1. Descubrí el poder de las pruebas unitarias (testfunction.py)

python

assert clasificacionPelicula(15) == "Puede ver peliculas clasificadas PG-13", "Error para edad 15"

Mi aprendizaje:

Los assert son como guardianes del código. Antes solo probaba manualmente, ¡pero ahora sé que puedo automatizar pruebas!

Entendí por qué fallaba mi función con valores negativos: no había validado if edad < 0 inicialmente .

Lección clave: *Programar ≠ adivinar. Verificar con casos extremos (como -5) es esencial.*

2. La magia de la modularización (main.py y funciones.py)

python

main.py

from funciones import saludar, sumar, clasificacionPelicula, tablaMultiplicar Mi error y solución:

Error inicial: Tenía todo el código en un solo archivo (¡800 líneas de caos!).

Solución: Aprendí a dividir lógica en módulos:

funciones.py = "caja de herramientas"

main.py = "interfaz de usuario"

Ventaja: Si cambio una función (ej: sumar), ¡no afecto todo el programa!

3. Mi mayor desafío: Entender el flujo

Ejemplo en clasificacionPelicula:

python

def clasificacionPelicula(edad):

if edad < 0:

return "Edad no válida" # ¡Este 'return' corta el flujo!

elif edad < 13:

return "Puede ver peliculas clasificadas G o PG"

¡Eureka moment!

Al principio no entendía por qué mi función ignoraba edad < 13 cuando ponía -5.

Descubrí: El orden de los if importa. Si ponía edad < 13 primero, ¡nunca llegaba a validar números negativos!

4. Detalles que mejoraron mi código

a) Función saludar:

Conclusión

```
python
# Antes
print("hola " + saludo + " bienvenido")

# Ahora sé que puedo usar f-strings:
print(f"Hola {saludo}, bienvenido a tu primer trabajo!")
b) Función tablaMultiplicar:

python
# ¡Añadí formato para mejor visualización!
print(f"{numero} x {i:>2} = {numero * i:>3}")
# Resultado: "5 x 3 = 15" (alineado a la derecha)
```

Aprendí que programar bien es como construir LEGO:

Pruebas unitarias = Instrucciones que evitan que el castillo se derrumbe .

Módulos = Separar piezas por color (¡nunca mezclar azules con rojos!).

Flujo de funciones = Saber en qué orden apilar los bloques.

¡Ahora cuando veo un assert o un import, ya no me asusto! Al contrario, sé que son superpoderes para crear código confiable.

```
83 ~
EXPLORER
                                           trabajo1.py

♦ funciones.py X  
♦ test_funcion.py  
♦ main.py  

✓ Welcome

                                            V PUNTEROSLETALES
                                                     print("hola " + saludo + " bienvenido a tu primer trabajo")
      > Annie
                                                  def clasificacionPelicula(edad):

✓ joel-trabajos

                                                       return "Edad no válida"
elif edad < 13:
                                                     return "Puede ver peliculas clasificadas G o PG"
elif edad < 18:
       main.py
       trabajo1.py
                                                  def tablaMultiplicar(numero):
                                                  for i in range(1, 11):
    print((f"{numero} x {i} = {numero * i}"))
       PUNTEROS LETALES GRUPO 3 (2).pdf
      ① README.md
```

