Centro Universitário de João Pessoa -UNIPÊ Fábrica de Software do UBTech Office/UNIPÊ







Documento de Visão de Sistema

1. OBJETIVO DESTE DOCUMENTO

O objetivo deste documento é apresentar uma visão geral da plataforma de streaming que será desenvolvida. Serão abordados tópicos como escopo do produto, não escopo do produto, descrição dos envolvidos, visão geral do produto e restrições.

2. HISTÓRICO DE REVISÃO

Histórico de Revisão			
Data	Autor	Descrição	Versão
05/03	Annie Beltrão	Criação do documento	1.0

Obs.: O redimensionamento das colunas das tabelas poderá ser alterado caso haja necessidade.

3. ESCOPO DO PRODUTO

A plataforma Streamify terá como objetivo principal fornecer acesso personalizado a uma ampla variedade de conteúdo digital, como filmes, séries de TV, música e outros tipos de mídia, aos usuários por meio da internet. O usuário terá que acessar a plataforma para ter acesso aos filmes, séries de TV, música e outros tipos de mídia. A partir do login do usuário na plataforma Streamify, serão apresentadas painel de cadastro, painel de recomendações personalizadas, filtro de personalização de interface, personalização de reprodução de mídias, painel de configurações e notificações.

O sistema deverá ser capaz de fornecer os seguintes serviços para atender as necessidades dos interessados:

- O sistema deve oferecer uma ampla seleção de filmes, séries de TV, documentários, música e outros tipos de conteúdo personalizado de acordo com o usuário.
- O sistema deve ter acesso fácil e conveniente ao conteúdo, permitindo que os usuários assistam quando e onde quiserem, em uma variedade de dispositivos.
- O sistema deve oferecer uma experiência de streaming de alta qualidade, incluindo vídeo de alta definição, áudio claro e uma reprodução suave, sem interrupções ou buffering frequente.
- O sistema deve oferecer recomendações personalizadas com base nos interesses e histórico de visualização do usuário, ajudando-os a descobrir novos conteúdos relevantes.
- O sistema deve oferecer uma interface de usuário intuitiva personalizada e fácil de navegar, com recursos de pesquisa eficientes, organização clara do conteúdo e uma experiência de reprodução fluida.
- O sistema deve atualizar regularmente o conteúdo, incluindo lançamentos recentes, produções originais exclusivas e clássicos do cinema e da TV.
- O sistema deve oferecer opções de personalização, como a capacidade de criar listas de reprodução, ajustar configurações de perfil e receber notificações sobre novos lançamentos ou conteúdo relevante.
- O sistema deve oferecer uma plataforma que seja compatível com uma variedade de dispositivos, incluindo smartphones, tablets, computadores e smart TVs.

Serviços Adicionais

 O sistema deve garantir o armazenamento seguro das informações dos pacientes, cumprindo as regulamentações de privacidade de dados.

4. NÃO ESCOPO DO PRODUTO

O sistema **NÃO** deverá fornecer os serviços para atender as necessidades dos interessados:

• O sistema não ofertará conteúdo inadequado ou ofensivo. Deve-se evitar disponibilizar conteúdo que seja considerado inadequado,

- ofensivo, prejudicial ou ilegal, como pornografia infantil, discurso de ódio ou violência extrema.
- O sistema não ofertará conteúdo ilegal ou pirata. A plataforma de streaming deve respeitar os direitos autorais e não deve oferecer acesso a conteúdo protegido por direitos autorais sem permissão adequada.
- O sistema não oferecerá serviços de baixa qualidade. Os usuários esperam uma experiência de streaming de alta qualidade, portanto, a plataforma não deve fornecer serviços que resultem em má qualidade de vídeo, áudio ruim, reprodução inconsistente ou interrupções frequentes.
- O sistema não deve comprometer a privacidade dos usuários, coletando ou compartilhando informações pessoais sem consentimento adequado, ou permitindo violações de segurança que exponham os dados dos usuários a riscos.

5. DESCRIÇÃO DOS ENVOLVIDOS

Os principais envolvidos na plataforma serão os usuários consumidores de entretenimento, famílias, assinantes de nicho, audiência jovem e cineastas. Os usuários irão acessar a plataforma para consumir serviços de streaming personalizados.

5.1 Resumo dos Usuários

- Nome: Usuários consumidores de entretenimento, famílias, assinantes de nicho, audiência jovem e cineastas
- Responsabilidades: Ele vai utilizar a plataforma respeitando o termo de serviço, pagar pelos serviços utilizados, não compartilhar ilegalmente o conteúdo, respeitar os direitos autorais e respeitar a classificação etária.
- Perfil: Eles vão consumir o conteúdo disponível, vão poder personalizar a plataforma e as recomendações que serão oferecidas, assistir em vários dispositivos e poder compartilhar a conta do assinante.

Nome	Responsabilidades	Perfil
USUÁRIO 1 Consumidore s de entreteniment o	São os usuários que buscam entretenimento através do streaming de filmes, séries de TV, documentários, música e outros tipos de mídia. Eles geralmente têm uma ampla variedade de interesses e gostam de explorar diferentes gêneros de conteúdo.	Utilizador do Aplicativo Web como Usuário Logado e não logado.
USUÁRIO 2 Famílias	São os usuários que estão procurando por conteúdo adequado para diferentes faixas etárias e preferem opções de streaming que ofereçam uma variedade de programas e filmes para toda a família.	Utilizador do Aplicativo Web como Usuário Logado.
USUÁRIO 3 Assinantes de nicho	São os usuários apaixonados por um gênero específico de conteúdo, como filmes clássicos, documentários de natureza e séries de ficção científica. Eles buscam plataformas que ofereçam uma seleção robusta de conteúdo dentro de seu nicho de interesse.	
USUÁRIO 4 Audiência jovem	São usuários mais jovens, como adolescentes e jovens adultos, são frequentemente consumidores ávidos de conteúdo de streaming. Eles tendem a estar familiarizados com as últimas tendências de mídia e buscam plataformas que ofereçam uma mistura de conteúdo popular e exclusivo.	
USUÁRIO 5 Cinéfilo	São usuários que procuram conteúdo de streaming para fins de entretenimento. Eles valorizam plataformas que oferecem uma variedade de conteúdo de qualidade.	Utilizador do Aplicativo Web como Usuário Logado.

6. VISÃO GERAL DO PRODUTO

A plataforma Streamify será uma ferramenta simplificada de experiência de streaming que seja conveniente, diversificada, personalizada e de alta qualidade, com uma interface intuitiva e atualizações regulares de conteúdo para mantê-los engajados e satisfeitos. Os usuários da plataforma Streamify poderão eles poderão se cadastrar de forma fácil através da integração com rede sociais,

personalizar a interface da plataforma, criar playlist personalizadas com base no seus interesses, configurar a reprodução, qualidade e áudio dos vídeos,fazer download do conteúdo e receber notificações de pagamentos, novos lançamentos, entre outros.

6.1 Requisitos Funcionais

N°	Nome	Descrição
RF001	Cadastro de usuários	O sistema deve permitir o cadastro de usuários com informações pessoais e de contato.
RF002	Navegação e busca de conteúdo	O sistema deve oferecer uma interface de usuário intuitiva que permita aos usuários navegar facilmente pelo catálogo de conteúdo e realizar pesquisas por categoria, título, gênero, ator, diretor, etc.
RF003	Reprodução de mídia	O sistema deve fornecer recursos de reprodução de mídia para permitir que os usuários assistam a vídeos, ouçam música, etc., com opções de pausa, reprodução, avanço rápido e retrocesso.
RF004	Recomendaç ões personalizad as	O sistema deve implementar algoritmos de recomendação que analisem o histórico de visualização e as preferências dos usuários para sugerir conteúdo relevante e personalizado.
RF005	Gerenciamen to de lista de reprodução	O sistema deve permitir que os usuários criem e gerenciem listas de reprodução personalizadas para organizar seu conteúdo favorito.
RF006	Download de conteúdo	O sistema deve oferecer a opção de download de conteúdo para visualização offline em dispositivos móveis ou em locais sem conexão à internet.
RF007	Controle dos pais	O sistema deve fornecer controles parentais para permitir que os pais restrinjam o acesso a conteúdo inadequado para diferentes faixas etárias.
RF008	Sistema de avaliação e comentários	O sistema deve permitir que os usuários avaliem e comentem sobre o conteúdo, fornecendo feedback e recomendações para outros usuários.

RF009	Notificações e atualizações	Enviar notificações sobre novos lançamentos, atualizações de conteúdo, recomendações personalizadas e outras informações relevantes para os usuários.
RF010	Integração com redes sociais	O sistema deve permitir que os usuários compartilhem conteúdo, atividades de visualização e recomendações com seus amigos e seguidores em redes sociais.
RF011	Suporte a múltiplos dispositivos	O sistema deve garantir compatibilidade e suporte para uma ampla variedade de dispositivos, incluindo smartphones, tablets, computadores, smart TVs, entre outros.
RF012	Serviço de suporte ao cliente	O sistema deve oferecer suporte ao cliente eficiente e responsivo, incluindo recursos de chat ao vivo, suporte por telefone e base de conhecimento online.

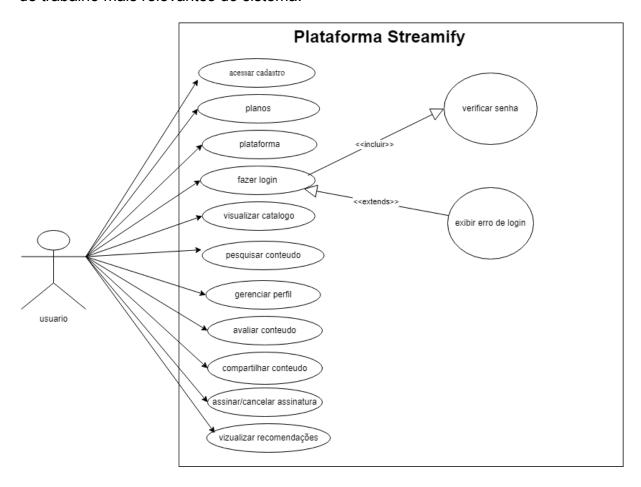
6.2 Requisitos Não Funcionais

N°	Nome	Descrição
RNF001	Usabilidade	O sistema deve ser fácil de usar, com uma interface intuitiva e de fácil navegação para todos os usuários.
RNF002	Desempenho	O sistema deve garantir que a plataforma seja capaz de lidar com um grande volume de tráfego de usuários simultâneos, proporcionando uma experiência de streaming rápida e sem interrupções.
RNF003	Disponibilidade	A plataforma deve estar disponível e acessível aos usuários durante a maior parte do tempo possível, minimizando o tempo de inatividade e garantindo alta disponibilidade do serviço.
RNF004	Segurança	Implementar medidas de segurança robustas para proteger os dados dos usuários, prevenir acessos não autorizados, e garantir a integridade e confidencialidade das informações transmitidas e armazenadas.

RNF005	Privacidade	Respeitar e proteger a privacidade dos usuários, garantindo que suas informações pessoais sejam tratadas com cuidado e de acordo com as leis de privacidade aplicáveis.
RNF006	Compatibilidade	Garantir que a plataforma seja compatível com uma variedade de dispositivos, sistemas operacionais e navegadores web para oferecer uma experiência consistente em diferentes ambientes.
RNF007	Resiliência	Implementar medidas de resiliência para lidar com falhas de hardware, software ou rede, garantindo que a plataforma possa se recuperar rapidamente e continuar operando de forma confiável.

6.1 Diagrama de Casos de Uso

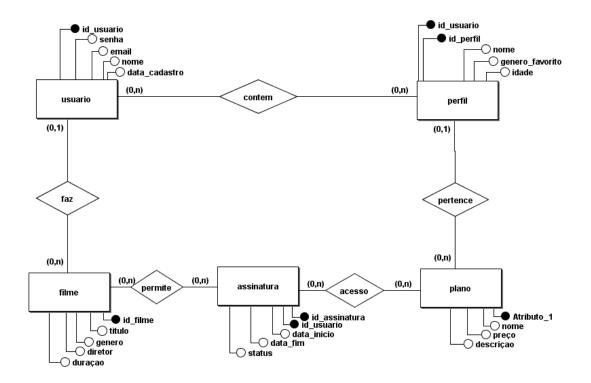
Nesta seção, apresentaremos o diagrama de casos de uso do sistema, que visa representar visualmente as interações entre os atores e o sistema. O diagrama de casos de uso fornece uma visão geral das funcionalidades principais e dos fluxos de trabalho mais relevantes do sistema.



6.1 Diagrama Entidade-Relacionamento

O diagrama ER (Entidade-Relacionamento) é uma representação gráfica utilizada na modelagem de sistemas e bancos de dados. Ele descreve a estrutura lógica do sistema, mostrando as entidades (objetos ou conceitos) envolvidos e os relacionamentos entre eles. Esse diagrama é fundamental para compreender como os dados estão organizados e interagem no sistema.

As associações são representações dos relacionamentos entre as entidades no diagrama ER. Elas indicam como uma entidade se relaciona com outra e podem ser do tipo um-para-um, um-para-muitos ou muitos-para-muitos. As cardinalidades são usadas para expressar quantos elementos de uma entidade estão relacionados com a outra entidade. Elas ajudam a definir as restrições e a natureza dos relacionamentos.



6.2 Diagrama de Atividades ou de Sequência

Diagrama de Sequência: O diagrama de sequência é uma representação visual que ilustra as interações e a ordem de mensagens trocadas entre objetos em um cenário específico de um sistema orientado a objetos.

Não contém

Diagrama de Atividades: O diagrama de atividades é uma representação visual que descreve a sequência de atividades e decisões em um processo ou fluxo de trabalho.

Não contém

7. RESTRIÇÕES

Descreve as restrições que são impostas ao sistema ou ao processo de desenvolvimento. Para a plataforma Streamify, listo as restrições abaixo:

- Necessidade de novas licenças de software;
- Custos n\u00e3o cobertos pela m\u00e9trica;
- Imposição de novas tecnologias;

- Ambiente físico ou plataformas;
- Utilização de diferentes sistemas operacionais;
- Deve ser funcional no ambiente web e mobile;
- Deve ser responsivo no ambiente web e mobile;
- Deve ser compatível com os browsers mais populares (chrome e firefox);

8. POLÍTICA DE VERSIONAMENTO

Descreve como será realizada a política de versionamento do projeto.

- Gitlab;
- Branch Master;
- Cada alteração é acompanhada pela equipe antes de cada commit;
- É mantido um histórico de versão por meio do gitlab e a cada *commit* são executados testes automatizados, por meio do componente de integração contínua do gitlab.

9. REFERÊNCIAS

São referências para este documento de visão:

- Workshop Fábrica
- <a href="https://www.ibm.com/docs/pt-br/engineering-lifecycle-management-suite/lifecycle-management-