**南京大学软件学院**

2012

**项目范围说明文档**

**软件设计交流系统 第一循环**

**萌军赶死队: 刘羽佳 苗弈 卿荣山 王恬 完颜章伟**

**修改记录**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 修改时间 | 版本号 | 修改内容 | 修改人 |
| 2012/3/1 | 1 | 添加内容 | 卿荣山 |

目录

[1．团队名称 2](#_Toc318486989)

[2. 项目目标 2](#_Toc318486990)

[3. 项目相关人员和用户 2](#_Toc318486991)

[4.相关事实和假定 3](#_Toc318486992)

[5.项目边界与范围界定 3](#_Toc318486993)

# 1．团队名称

萌军赶死队

# 2. 项目目标

|  |  |
| --- | --- |
| 内容 | 说明 |
| 目标 | 通过该系统，使得一个软件企业的全球合作项目的分布在异地的多个技术人员能够方便地对系统的设计进行讨论 |
| 业务要求 | 系统能够使得分布在异地的工程师能够详细地对于设计进行讨论 |
| 度量指标 | 每次会议至少允许8人同时在线，音频与白板的同步延时不超过2秒 |
| 合理性 | 该系统对于设计的讨论所带来的效率的提高十分显著，可有效地缩短设计与开发的周期 |
| 可行性 | 外因：全球软件合作项目对于远程设计会议的需求  内因：小组成员具备足够的技术水平使得项目可以完成 |

# 3. 项目相关人员和用户

|  |  |
| --- | --- |
| 内容 | 说明 |
| 代表 | 软件企业全球合作项目的技术人员 |
| 说明 | 项目的使用者，影响项目目标 |
| 职责 | 项目发起和验收的负责人 |
| 成功标准 | 1. 项目实施是否能达到既定目标 2. 项目是否能够按时交付 3. 项目是否能够满足性能的需求 4. 项目是否容易维护 |
| 参与方式 | 参与需求的制定 |
| 可交付工作 | 无 |
| 意见/问题 | 1. 必须使用白板满足设计的交流 2. 最好使用音频方便交流，视频不是必要的 |

# 4.相关事实和假定

|  |  |
| --- | --- |
| 相关事实列表 | 说明 |
| 事实1、项目不能仅仅是简单的视频会议软件或者即时通讯软件 | 公司网络的带宽可能会对软件的性能产生影响  世界各地的技术人员可能由于语言，交流方式的迥异造成开会时交流的困难 |
| 事实2、由于技术人员分布在全球各地，因此需要满足软件的全球性 |
| 事实3、项目运行平台为windows平台 |
| 事实4、项目在公司的网络中运行 |

|  |  |
| --- | --- |
| 相关假设列表 | 说明 |
| 假设1、公司的带宽至少能保证软件数据传输的流畅运行 | 假设1确保可以不用考虑带宽对软件的限制  假设4确保软件不需要有通知开会时间的功能 |
| 假设2、每次会议的最大参与人数至少为8人 |
| 假设3、每次会议的时间约为1小时 |
| 假设4、每次会议之前会议的发起者有有效的手段通知与会人员参加会议的时间 |
| 假设5、假设所有与会人员在语言交流上无障碍 |

# 5.项目边界与范围界定



