**南京大学 软件学院**

12

**第二循环评审**

**软件设计交流系统 第二循环**

**刘羽佳、苗羿、卿荣山、王恬、完颜章伟**

**第二循环评审文档**

**更新历史**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 版本号 | 作者 | 时间 | 内容 |
| 01 | 刘羽佳 | 2012-3-13 | 文档框架化 |
| 02 | 完颜章伟 | 2012-3-17 | 评审进行 |

目录

[1 第二循环Checklist 1](#_Toc319430644)

[1.1 需求分析 1](#_Toc319430645)

[1.2 分析用户需求风险 2](#_Toc319430646)

[1.3 项目需求原型描述 2](#_Toc319430647)

[1.4 用户界面原型 3](#_Toc319430648)

[1.5 《需求规格说明文档》 3](#_Toc319430649)

[1.6 更新项目计划 4](#_Toc319430650)

[2 问题及解决方案 4](#_Toc319430651)

# 第二循环Checklist

## 需求分析

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 编号 | 内容 | 情况 | 备注 |
| 01 | 学习涉众分析 | 完成 |  |
| 02 | 识别涉众 | 完成 |  |
| 03 | 描述涉众 | 完成 |  |
| 04 | 评估涉众 | 完成 |  |
| 05 | 选择涉众 | 完成 |  |
| 06 | 获取新增的需求细节 | 完成 |  |
| 07 | 明确目标和限制条件 | 完成 |  |

## 分析用户需求风险

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 编号 | 内容 | 情况 | 备注 |
| 01 | 确定存在的用户需求风险 | 完成 |  |
| 02 | 评审需求，完成《需求评审检查表》 | 完成 |  |
| 03 | 提出不同的候选方案风险，分析各自的风险 | 完成 |  |
| 04 | 确定风险的优先级 | 完成 |  |

## 项目需求原型描述

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 编号 | 内容 | 情况 | 备注 |
| 01 | 描述收集到的需求 | 完成 | 参考需求获取面谈记录 |
| 02 | 提供对需求的解决方案 | 完成 |  |
| 03 | 提供对解决方案的风险分析 | 完成 |  |
| 04 | 描述确定的系统涉众 | 完成 |  |
| 05 | 确定第二循环原型，完成《项目需求原型描述》 | 完成 |  |

## 用户界面原型

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 编号 | 内容 | 情况 | 备注 |
| 01 | 设计用户界面原型 | 完成 |  |
| 02 | 确定界面 | 完成 |  |
| 03 | 设计可视化界面 | 完成 |  |
| 04 | 设计界面的交互操作 | 完成 |  |
| 05 | 细化用户界面元素和排列 | 未完成 | 房间界面的元素不完整 |
| 06 | 设计其他功能 | 完成 |  |
| 07 | 选择合适的工具，实施用户界面原型 | 完成 | 使用C# |
| 08 | 获得有关用户原型界面的反馈 | 完成 | 刘嘉老师的邮件 |
| 09 | 向团队所有成员、外部专家以及用户征求意见 | 未完成 | 没有外部专家 |

## 《需求规格说明文档》

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 编号 | 内容 | 情况 | 备注 |
| 01 | 描述系统涉众的共识需求 | 完成 |  |
| 02 | 确定系统功能需求 | 完成 |  |
| 03 | 确定系统非功能需求 | 完成 |  |
| 04 | 确定系统性能需求 | 完成 | 这条是上一条的子集 |
| 05 | 确定系统用户特征 | 完成 |  |
| 06 | 确定系统运行环境 | 完成 | 在“相关事实与假定”中 |
| 07 | 确定设计以及实现的限制 | 完成 | 同上条 |
| 08 | 确定接口设计 | 完成 |  |
| 09 | 填写《验收测试用例文档》 | 完成 |  |

## 更新项目计划

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 编号 | 内容 | 情况 | 备注 |
| 01 | 确定变更内容，提交《变更申请表》 | 完成 | 在需求评审文档中 |
| 02 | 评估变更，提交《变更评估处理表》 | 完成 | 在需求评审文档中 |

# 问题及解决方案

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 问题编号 | 01 |  |  |
| 问题现状 | 房间界面的元素不完整，过于简陋 | | |
| 解决方案 | 在设计阶段更改 | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 问题编号 | 02 |  |  |
| 问题现状 | 向团队所有成员以及用户用户征求了意见，但是没有向外部专家征求意见 | | |
| 解决方案 | 将此原型发给团队成员在软件公司工作的亲戚，向其征求意见 | | |