|  |  |
| --- | --- |
| ＵＣ？ | 用户文字聊天 |
| 环境目标 | 用户将自己想要表达的信息通过文字形式发布，使系统中的其他用户可见 |
| 参与者 | 处于同一个会议中的在线用户 |
| 前置条件 | 1. 用户成功登录系统并且进入一个会议 2. 网络稳定 |
| 基本事件流描述 | 1. 用户成功登录系统 2. 用户选择自己想要进入的会议室，并成功进入 3. 用户在“文字输入窗口”通过键盘键入自己想要表达的信息 4. 输入完毕后，点击“发送”按钮 5. 检测网络情况，若能连接至服务器，同步更新至服务器并在本地“聊天窗口”显示最新的聊天内容；若不能连接，则弹出“发送失败”页面提示 |
| 扩展事件流 | 1. 将消息更新至服务器过程中网络断开 2. 显示失败提示页面   \*a、会议过程中网络断开：  1、显示失败提示页面，要求用户重新登录 |
| 后置条件 | 1. 用户发送的消息同步更新至服务器 2. 在该会议室的所有用户（包括发送消息的用户）的“聊天窗口”中显示刚刚发送的该消息,并且显示出是谁发送的消息 |
| 特殊要求 | 1. 用户输入完毕后，也可以按“enter”键发送消息 2. 如果用户没有任何输入却按了“发送”按钮或“enter”键，系统不向服务器提交更新，而提示用户重新输入 3. 用户发送的一次消息中文字长度不得超过1000字 4. 用户发送一次消息之后至少需要等待1秒才能发送第二次消息 |