

Der Serverbereich besteht aus einem Scraper und einer Wechselkursliste. Der Scraper greift dabei auf eine Webseite zu, sammelt die notwendigen Daten und ordnet diese dann der Wechselkursliste zu, in welcher die Daten final gespeichert werden.

Neben dem Server gibt es eine Applikation, die aus einem Backend und einem Frontend besteht. Wenn die Applikation eine Internetverbindung hat, holt das Backend sich die Daten aus der Wechselkursliste des Servers und speichert eine neue Liste ab. Zuvor wird jedoch überprüft, ob die Daten des in der Applikation aktuell sind, um unnötigen Datentransfer zu vermeiden.

Der User hat diverse Möglichkeiten mit der Applikation zu interagieren.

Bei der ersten Möglichkeit können die Währungen in ihrer Reihenfolge vertauscht werden. Dafür sendet der User eine Anfrage an das Backend. Dieses sendet daraufhin eine Anfrage an das Frontend, um zu erfahren welche Werte derzeit verwendet werden. Anschließend tauscht das Backend die Position dieser und sendet die neuen Informationen zurück.

Wenn der User eine andere Währung auswählt, so bekommt das Backend die eingegebenen Werte. Auf Grundlage der hinterlegten Daten wird nun der Wechselkurs berechnet und dem Frontend übermittelt.

Gibt der User nun eine Zahl zum Umrechnen an und bestätigt diesen per Knopfdruck, so werden auch hier die Daten dem Backend übermittelt. Anschließend wird das Ergebnis der Umrechnung mithilfe des gegebenen Wechselkurses berechnet und angegeben, wie viele Döner damit erwerbbar wären. Die Ergebnisse werden anschließend auf der Benutzeroberfläche angezeigt.

Außerdem kann der User beim Front-End noch einen Dark-Mode einschalten und von der FAQ-Seite zum Home-Screen und wieder zurück navigieren.

