

# DreamScape Interactive - User Stories

## Definition of Done

- Code is gecommit naar GitHub repository
- Database queries zijn geoptimaliseerd
- Documentatie is bijgewerkt
- Functionaliteit werkt in development omgeving
- Security maatregelen zijn geïmplementeerd

## Epics & User Stories

### Epic: Gebruikersbeheer

#### Registratie

Als nieuwe speler wil ik mezelf kunnen registreren, zodat ik toegang krijg tot het spel.

#### Acceptatiecriteria:

- Gebruiker kan account aanmaken met unieke gebruikersnaam
- Wachtwoord moet veilig opgeslagen worden
- Email moet geldig formaat zijn
- Gebruiker krijgt standaard 'speler' rol
- Gebruiker krijgt bevestiging na succesvolle registratie

## **Authenticatie**

Als geregistreerde gebruiker wil ik kunnen inloggen, zodat ik toegang krijg tot mijn account.

### **Acceptatiecriteria:**

- Gebruiker kan inloggen met gebruikersnaam/email en wachtwoord
- Ongeldige inloggegevens tonen duidelijke foutmelding
- Succesvolle login geeft toegang tot juiste rol-specifieke functionaliteit
- Sessie wordt veilig beheerd

## **Profielbeheer**

Als speler wil ik mijn profielgegevens kunnen bekijken en aanpassen, zodat deze up-to-date blijven.

### **Acceptatiecriteria:**

- Gebruiker kan eigen profielgegevens inzien
- Gebruiker kan email aanpassen
- Gebruiker kan wachtwoord wijzigen
- Wijzigingen worden pas opgeslagen na bevestiging

## **Epic: Itemcatalogus**

### **Items Bekijken**

Als speler wil ik door de itemcatalogus kunnen bladeren, zodat ik items kan ontdekken.

### **Acceptatiecriteria:**

- Toon overzicht van beschikbare items
- Toon per item: naam, beschrijving, type, zeldzaamheid, statistieken

- Items zijn te filteren op itemtype en zeldzaamheid
- Statistieken (kracht, snelheid, duurzaamheid) worden duidelijk weergegeven
- Magische eigenschappen worden getoond

## **Items Zoeken**

Als speler wil ik kunnen zoeken naar specifieke items, zodat ik snel vind wat ik zoek.

### **Acceptatiecriteria:**

- Zoeken met filters op itemtype en zeldzaamheid
- Zoeken op statistieken
- Zoekresultaten worden overzichtelijk weergegeven

## **Epic: Inventarisbeheer**

### **Inventaris Bekijken**

Als speler wil ik mijn persoonlijke inventaris kunnen bekijken, zodat ik overzicht heb van mijn items.

### **Acceptatiecriteria:**

- Toon alle items in bezit
- Items zijn te filteren op itemtype en statistieken
- Per item worden alle details getoond

## **Epic: Handelssysteem**

### **Handelsverzoek Versturen**

Als speler wil ik handelsverzoeken kunnen versturen, zodat ik items kan ruilen met andere spelers.

### **Acceptatiecriteria:**

- Selecteren van items voor ruil
- Selecteren van doelspeler
- Versturen van handelsverzoek
- Ontvangen bevestiging van verzending

### **Handelsverzoek Behandelen**

Als speler wil ik ontvangen handelsverzoeken kunnen accepteren of weigeren, zodat ik controle heb over mijn trades.

### **Acceptatiecriteria:**

- Tonen van ontvangen handelsverzoeken
- Details van aangeboden items inzichtelijk
- Mogelijkheid tot accepteren/weigeren
- Bevestiging van keuze
- Automatische inventaris update na succesvolle handel

### **Handelsnotificaties**

Als speler wil ik notificaties ontvangen over handelsgerelateerde activiteiten, zodat ik op de hoogte blijf.

### **Acceptatiecriteria:**

- Notificatie bij nieuw handelsverzoek
- Notificatie bij geaccepteerd handelsverzoek

## **Epic: Beheerderspaneel**

### **Gebruikersbeheer (Admin)**

Als beheerder wil ik gebruikers kunnen aanmaken, zodat ik nieuwe accounts kan creëren.

**Acceptatiecriteria:**

- Aanmaken nieuwe gebruikers
- Toewijzen van rollen

**Itembeheer (Admin)**

Als beheerder wil ik items kunnen beheren, zodat ik de game-economie kan controleren.

**Acceptatiecriteria:**

- Aanmaken nieuwe items
- Bewerken bestaande items
- Verwijderen items
- Statistieken instellen (0-100)
- Toewijzen items aan spelers

**Item Toewijzing (Admin)**

Als beheerder wil ik items kunnen toewijzen aan spelers voor bug compensatie of community rewards.

**Acceptatiecriteria:**

- Selecteren van specifieke speler
- Selecteren van specifiek item
- Toevoegen item aan spelerinventaris

**Economie Monitoring (Admin)**

Als beheerder wil ik kunnen zien hoeveel spelers een bepaald type item bezitten, zodat ik de economie in balans kan houden.

**Acceptatiecriteria:**

- Overzicht van aantal spelers per itemtype
- Filteropties voor verschillende itemtypes