

# DreamScape Interactive - User Stories

## Definition of Done

- Code is gecommit naar GitHub repository
- Database queries zijn geoptimaliseerd
- Documentatie is bijgewerkt
- Functionaliteit werkt in development omgeving
- Security maatregelen zijn geïmplementeerd

## Epics & User Stories

### Epic: Gebruikersbeheer

#### Registratie

Als nieuwe speler wil ik mezelf kunnen registreren, zodat ik toegang krijg tot het spel.

#### Acceptatiecriteria:

- Gebruiker kan account aanmaken met unieke gebruikersnaam
- Wachtwoord moet veilig opgeslagen worden
- Email moet geldig formaat zijn
- Gebruiker krijgt standaard 'speler' rol
- Gebruiker krijgt bevestiging na succesvolle registratie

## **Authenticatie**

Als geregistreerde gebruiker wil ik kunnen inloggen, zodat ik toegang krijg tot mijn account.

### **Acceptatiecriteria:**

- Gebruiker kan inloggen met gebruikersnaam/email en wachtwoord
- Ongeldige inloggegevens tonen duidelijke foutmelding
- Succesvolle login geeft toegang tot juiste rol-specifieke functionaliteit
- Sessie wordt veilig beheerd

## **Profiel Bekijken**

Als speler wil ik mijn profielgegevens kunnen bekijken, zodat ik mijn huidige informatie kan controleren.

### **Acceptatiecriteria:**

- Gebruiker kan eigen profielgegevens inzien

## **Profiel Aanpassen**

Als speler wil ik mijn profielgegevens kunnen aanpassen, zodat deze up-to-date blijven.

### **Acceptatiecriteria:**

- Gebruiker kan email aanpassen
- Gebruiker kan wachtwoord wijzigen
- Wijzigingen worden pas opgeslagen na bevestiging

## **Epic: Itemcatalogus**

### **Items Bekijken**

Als speler wil ik door de itemcatalogus kunnen bladeren, zodat ik items kan ontdekken.

#### **Acceptatiecriteria:**

- Toon overzicht van beschikbare items
- Toon per item: naam, beschrijving, type, zeldzaamheid, statistieken
- Items zijn te filteren op itemtype en zeldzaamheid
- Statistieken (kracht, snelheid, duurzaamheid) worden duidelijk weergegeven
- Magische eigenschappen worden getoond

### **Items Zoeken**

Als speler wil ik kunnen zoeken naar specifieke items, zodat ik snel vind wat ik zoek.

#### **Acceptatiecriteria:**

- Zoeken met filters op itemtype en zeldzaamheid
- Zoeken op statistieken
- Zoekresultaten worden overzichtelijk weergegeven

## **Epic: Inventarisbeheer**

### **Inventaris Bekijken**

Als speler wil ik mijn persoonlijke inventaris kunnen bekijken, zodat ik overzicht heb van mijn items.

#### **Acceptatiecriteria:**

- Toon alle items in bezit

- Items zijn te filteren op itemtype en statistieken
- Per item worden alle details getoond

## **Epic: Handelssysteem**

### **Handelsverzoek Versturen**

Als speler wil ik handelsverzoeken kunnen versturen, zodat ik items kan ruilen met andere spelers.

#### **Acceptatiecriteria:**

- Selecteren van items voor ruil
- Selecteren van doelspeler
- Versturen van handelsverzoek
- Ontvangen bevestiging van verzending

### **Handelsverzoek Accepteren**

Als speler wil ik ontvangen handelsverzoeken kunnen accepteren, zodat ik gewenste items kan verkrijgen.

#### **Acceptatiecriteria:**

- Tonen van ontvangen handelsverzoeken
- Details van aangeboden items inzichtelijk
- Mogelijkheid tot accepteren
- Bevestiging van keuze
- Automatische inventaris update na succesvolle handel

### **Handelsverzoek Weigeren**

Als speler wil ik ontvangen handelsverzoeken kunnen weigeren, zodat ik ongewenste trades kan voorkomen.

**Acceptatiecriteria:**

- Tonen van ontvangen handelsverzoeken
- Details van aangeboden items inzichtelijk
- Mogelijkheid tot weigeren
- Bevestiging van keuze

**Handelsnotificaties**

Als speler wil ik notificaties ontvangen over handelsgerelateerde activiteiten, zodat ik op de hoogte blijf.

**Acceptatiecriteria:**

- Notificatie bij nieuw handelsverzoek
- Notificatie bij geaccepteerd handelsverzoek

**Epic: Beheerderspaneel****Gebruikersbeheer (Admin)**

Als beheerder wil ik gebruikers kunnen aanmaken, zodat ik nieuwe accounts kan creëren.

**Acceptatiecriteria:**

- Aanmaken nieuwe gebruikers
- Toewijzen van rollen

**Item Aanmaken (Admin)**

Als beheerder wil ik nieuwe items kunnen aanmaken, zodat ik de itemcatalogus kan uitbreiden.

**Acceptatiecriteria:**

- Invoeren van itemnaam, beschrijving, type en zeldzaamheid
- Instellen van basisstatistieken

### **Item Bewerken (Admin)**

Als beheerder wil ik bestaande items kunnen bewerken, zodat ik balanswijzigingen kan doorvoeren.

#### **Acceptatiecriteria:**

- Wijzigen van iteminformatie
- Aanpassen van statistieken

### **Item Verwijderen (Admin)**

Als beheerder wil ik items kunnen verwijderen, zodat ik problematische items uit het spel kan halen.

#### **Acceptatiecriteria:**

- Selecteren van te verwijderen item
- Bevestiging voor verwijdering

### **Itemstatistieken Instellen (Admin)**

Als beheerder wil ik itemstatistieken kunnen instellen, zodat ik de gameplay kan balanceren.

#### **Acceptatiecriteria:**

- Statistieken instellen (0-100)

### **Item Toewijzing (Admin)**

Als beheerder wil ik items kunnen toewijzen aan spelers voor bug compensatie of community rewards.

#### **Acceptatiecriteria:**

- Selecteren van specifieke speler
- Selecteren van specifiek item
- Toevoegen item aan spelerinventaris

### **Economie Overzicht Bekijken (Admin)**

Als beheerder wil ik kunnen zien hoeveel spelers een bepaald type item bezitten, zodat ik de economie kan monitoren.

#### **Acceptatiecriteria:**

- Overzicht van aantal spelers per itemtype

### **Economie Filteren (Admin)**

Als beheerder wil ik de economie-informatie kunnen filteren, zodat ik specifieke aspecten van de game-economie kan analyseren.

#### **Acceptatiecriteria:**

- Filteropties voor verschillende itemtypes