1.不同的船体自定义

中心桅杆

自定义形状：最中间是桅杆，不能站人。周围相邻的地方可以逐渐拓展，最大（x\*x）

2.各种不同的角色（不同的武器：斧头、锤子、剑、枪、匕首、顿、弓、法杖、飞镖、回形镖、火枪、炮）

近战武器：AOE、攻击范围小、伤害高

远程武器：单体、范围大、伤害小

3.升级项：对所有角色起效

弹道、攻击范围、弹射、击退、分裂

4.船上可以装载的物体种类

1.角色

2.魔法台（给周围一定范围提供buff）buff叠加可以合成新的buff

Buff种类：火、水、电、毒

叠加逻辑：

3.道具

灯：驱散迷雾

炮