

1.简介

在深入理解 Microcoroutine 原理之前，我们要先了解 Unity 的 Coroutine 实现。Coroutine 的实现是通过迭代器模式，再通过学习迭代器模式的缺陷我们来看 Reactive Extensions 中的模弥补了哪些缺陷，又增强了哪些功能。