

4.IEnumerator 实现

在上堂课，我们介绍了 IEnumerator 如何调用，并且给出了 IEnumrator 的定义。

今天我们来实现 IEnumrator 接口。

IEnumerator 定义

```
public interface IEnumerator
{
    bool MoveNext();           //将游标的内部位置向前移动
    object Current{get;}      //获取当前的项（只读属性）
    void Reset();             //将游标重置到第一个成员前面
}
```

IEnumrator 代码示例

```
/*
*****
* http://sikiedu.com liangxie
*****
*/

using System.Collections;
using UnityEngine;

namespace UniRxLesson
{
    public class IEnumeratorExample : MonoBehaviour
    {
        private class ForEachable : IEnumerable
        {

```

```

        public IEnumerator GetEnumerator()
        {
            return new FiveTimes();
        }
    }

    private class FiveTimes : IEnumerator
    {
        private int mCount = 5;

        public bool MoveNext()
        {
            mCount--;
            return mCount >= 0;
        }

        public void Reset()
        {
            mCount = 5;
        }

        public object Current
        {
            get { return string.Empty; }
        }
    }

    private void Start()
    {
        var foreachAble = new ForEachable();

        foreach (var empty in foreachAble)
        {
            Debug.Log("A");
        }
    }
}

```

输出结果为

A

A

A

A

A

今天的内容就这些