LAPORAN PRAKTIKUM

MODUL 3 SINGLE AND DOUBLE LINKED LIST



Disusun oleh: Annisa Al Jauhar NIM: 2311102014

Dosen Pengampu:

Wahyu Andi Saputra S.Pd., M Eng.

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS INFORMATIKA
INSTITUT TEKNOLOGI TELKOM PURWOKERTO
PURWOKERTO
2024

BAB 3

TUJUAN PRAKTIKUM

A. TUJUAN PRAKTIKUM

- 1. Mahasiswa memahami perbedaan konsep Single dan Double Linked List
- 2. Mahasiswa mampu menerapkan Single dan Double Linked List ke dalam pemograman

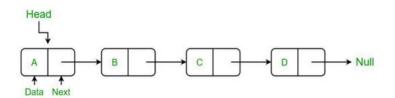
BAB II

DASAR TEORI

B. DASAR TEORI

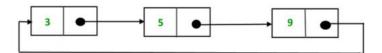
a) Single Linked List

Linked List merupakan suatu bentuk struktur data yang berisi kumpulan data yang disebut sebagai node yang tersusun secara sekuensial, saling sambung menyambung, dinamis, dan terbatas. Setiap elemen dalam linked list dihubungkan ke elemen lain melalui pointer. Masing-masing komponen sering disebut dengan simpul atau node atau verteks. Pointer adalah alamat elemen. Setiap simpul pada dasarnya dibagi atas dua bagian pertama disebut bagian isi atau informasi atau data yang berisi nilai yang disimpan oleh simpul. Bagian kedua disebut bagian pointer yang berisi alamat dari node berikutnya atau sebelumnya. Dengan menggunakan struktur seperti ini, linked list dibentuk dengan cara menunjuk pointer next suatu elemen ke elemen yang mengikutinya. Pointer next pada elemen terakhir merupakan NULL, yang menunjukkan akhir dari suatu list. Elemen pada awal suatu list disebut head dan elemen terakhir dari suatu list disebut tail.



Dalam operasi Single Linked List, umumnya dilakukan operasi penambahan dan penghapusan simpul pada awal atau akhir daftar, serta pencarian dan pengambilan nilai pada simpul tertentu dalam daftar. Karena struktur data ini hanya memerlukan satu pointer untuk setiap simpul, maka Single Linked List umumnya lebih efisien dalam penggunaan memori dibandingkan dengan jenis Linked List lainnya, seperti Double Linked List dan Circular Linked List.

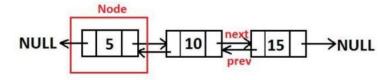
Single linked list yang kedua adalah circular linked list. Perbedaan circular linked list dan non circular linked adalah penunjuk next pada node terakhir pada circular linked list akan selalu merujuk ke node pertama.



b) Double Linked List

Double Linked List adalah struktur data Linked List yang mirip dengan Single Linked List, namun dengan tambahan satu pointer tambahan pada setiap simpul yaitu pointer prev yang menunjuk ke simpul sebelumnya. Dengan adanya pointer prev, Double Linked List memungkinkan untuk melakukan operasi penghapusan dan penambahan pada simpul mana saja secara efisien. Setiap simpul pada Double Linked List memiliki tiga elemen penting, yaitu elemen data (biasanya berupa nilai), pointer next yang menunjuk ke simpul berikutnya, dan pointer prev yang menunjuk ke simpul sebelumnya. Keuntungan dari Double Linked List adalah memungkinkan untuk melakukan operasi penghapusan dan penambahan pada simpul dimana saja dengan efisien, sehingga sangat berguna dalam implementasi beberapa algoritma yang membutuhkan operasi tersebut. Selain itu, Double Linked List juga memungkinkan kita untuk melakukan traversal pada list baik dari depan (head) maupun dari belakang (tail) dengan mudah. Namun, kekurangan dari Double Linked List adalah penggunaan memori yang lebih besar dibandingkan dengan Single Linked List, karena setiap simpul membutuhkan satu pointer tambahan. Selain itu, Double Linked List juga membutuhkan waktu eksekusi yang lebih lama dalam operasi penambahan dan penghapusan jika dibandingkan dengan Single Linked List.

Representasi sebuah double linked list dapat dilihat pada gambar berikut ini:



Di dalam sebuah linked list, ada 2 pointer yang menjadi penunjuk utama, yakni pointer HEAD yang menunjuk pada node pertama di dalam linked list itu sendiri dan pointer TAIL yang menunjuk pada node paling akhir di dalam linked list. Sebuah linked list dikatakan kosong apabila isi pointer head adalah NULL. Selain itu, nilai pointer prev dari HEAD selalu NULL, karena merupakan data pertama. Begitu pula dengan pointer next dari TAIL yang selalu bernilai NULL sebagai penanda data terakhir.

BAB III

GUIDED

1. Guided 1

Source code

```
#include <iostream>
using namespace std;
/// PROGRAM SINGLE LINKED LIST NON-CIRCULAR
// Deklarasi Struct Node
struct Node
    // komponen/member
   int data;
    string kata;
    Node *next;
};
Node *head;
Node *tail;
// Inisialisasi Node
void init()
   head = NULL;
   tail = NULL;
// Pengecekan
bool isEmpty()
    if (head == NULL)
       return true;
    else
       return false;
```

```
// Tambah Depan
void insertDepan(int nilai, string kata)
   // Buat Node baru
   Node *baru = new Node;
   baru->data = nilai;
   baru->kata = kata;
   baru->next = NULL;
   if (isEmpty() == true)
       head = tail = baru;
       tail->next = NULL;
   }
   else
       baru->next = head;
       head = baru;
    }
// Tambah Belakang
void insertBelakang(int nilai, string kata)
   // Buat Node baru
   Node *baru = new Node;
   baru->data = nilai;
   baru->kata = kata;
   baru->next = NULL;
   if (isEmpty() == true)
       head = tail = baru;
       tail->next = NULL;
    else
    {
```

```
tail->next = baru;
        tail = baru;
    }
// Hitung Jumlah List
int hitungList()
   Node *hitung;
   hitung = head;
   int jumlah = 0;
    while (hitung != NULL)
        jumlah++;
        hitung = hitung->next;
    return jumlah;
// Tambah Tengah
void insertTengah(int data, string kata, int posisi)
    if (posisi < 1 || posisi > hitungList())
        cout << "Posisi diluar jangkauan" << endl;</pre>
    else if (posisi == 1)
        cout << "Posisi bukan posisi tengah" << endl;</pre>
    }
    else
        Node *baru, *bantu;
        baru = new Node();
        baru->data = data;
        baru->kata = kata;
```

```
// tranversing
        bantu = head;
        int nomor = 1;
        while (nomor < posisi - 1)</pre>
            bantu = bantu->next;
            nomor++;
        baru->next = bantu->next;
        bantu->next = baru;
// Hapus Depan
void hapusDepan()
   Node *hapus;
    if (isEmpty() == false)
        if (head->next != NULL)
            hapus = head;
            head = head->next;
            delete hapus;
        }
        else
            head = tail = NULL;
    }
    else
        cout << "List kosong!" << endl;</pre>
}
```

```
// Hapus Belakang
void hapusBelakang()
   Node *hapus;
    Node *bantu;
    if (isEmpty() == false)
        if (head != tail)
            hapus = tail;
            bantu = head;
            while (bantu->next != tail)
                bantu = bantu->next;
            tail = bantu;
            tail->next = NULL;
            delete hapus;
        }
        else
            head = tail = NULL;
        }
    }
    else
        cout << "List kosong!" << endl;</pre>
    }
// Hapus Tengah
void hapusTengah(int posisi)
   Node *hapus, *bantu, *bantu2;
    if (posisi < 1 || posisi > hitungList())
```

```
cout << "Posisi di luar jangkauan" << endl;</pre>
    else if (posisi == 1)
        cout << "Posisi bukan posisi tengah" << endl;</pre>
    else
        int nomor = 1;
        bantu = head;
        while (nomor <= posisi)
            if (nomor == posisi - 1)
                bantu2 = bantu;
            if (nomor == posisi)
                hapus = bantu;
            bantu = bantu->next;
            nomor++;
        bantu2->next = bantu;
        delete hapus;
// Ubah Depan
void ubahDepan(int data, string kata)
    if (isEmpty() == false)
        head->data = data;
```

```
head->kata = kata;
    }
    else
        cout << "List masih kosong!" << endl;</pre>
// Ubah Tengah
void ubahTengah(int data, string kata, int posisi)
    Node *bantu;
    if (isEmpty() == false)
    {
        if (posisi < 1 || posisi > hitungList())
            cout << "Posisi di luar jangkauan" << endl;</pre>
        else if (posisi == 1)
            cout << "Posisi bukan posisi tengah" << endl;</pre>
        else
            bantu = head;
            int nomor = 1;
            while (nomor < posisi)</pre>
                 bantu = bantu->next;
                nomor++;
            bantu->data = data;
            bantu->kata = kata;
    }
```

```
else
    {
        cout << "List masih kosong!" << endl;</pre>
    }
// Ubah Belakang
void ubahBelakang(int data, string kata)
   if (isEmpty() == false)
       tail->data = data;
        tail->kata = kata;
    }
    else
        cout << "List masih kosong!" << endl;</pre>
// Hapus List
void clearList()
   Node *bantu, *hapus;
   bantu = head;
   while (bantu != NULL)
        hapus = bantu;
       bantu = bantu->next;
        delete hapus;
    }
   head = tail = NULL;
    cout << "List berhasil terhapus!" << endl;</pre>
// Tampilkan List
void tampil()
```

```
Node *bantu;
    bantu = head;
    if (isEmpty() == false)
        while (bantu != NULL)
            cout << bantu->data << "\t";</pre>
            cout << bantu->kata;
            bantu = bantu->next;
        cout << endl;</pre>
    }
    else
        cout << "List masih kosong!" << endl;</pre>
int main()
    init();
    insertDepan(3, "satu");
    tampil();
    insertBelakang(5, "dua");
    tampil();
    insertDepan(2, "tiga");
    tampil();
    insertDepan(1, "empat");
    tampil();
    hapusDepan();
    tampil();
    hapusBelakang();
    tampil();
    insertTengah(7, "lima", 2);
```

```
tampil();
hapusTengah(2);
tampil();
ubahDepan(1, "enam");
tampil();
ubahBelakang(8, "tujuh");
tampil();
ubahTengah(11, "delapan", 2);
tampil();
return 0;
}
```

Screenshoot program

```
empat2 tiga3
                        satu5
                                dua
                satu5
                        dua
        tiga3
                satu
        tiga7
                lima3
                        satu
                satu
                satu
        enam3
                tujuh
        enam11 delapan
PS C:\Users\annis\OneDrive\Desktop\Semester 2\C++ VsCode Praktikum\Struktur Data rabu\Modul 3>
```

Deskripsi program

Program di atas adalah implementasi dari single linked list non-circular. Pada program ini, sebuah linked list dibuat dengan menggunakan struktur data 'Node' yang memiliki dua komponen, yaitu 'data' dan 'kata', serta sebuah pointer 'next' yang menunjuk ke node selanjutnya. Program ini menyediakan fungsi-fungsi dasar untuk mengelola linked list seperti inisialisasi, pengecekan apakah linked list kosong, penambahan elemen di depan, di belakang, di tengah, penghapusan elemen di depan, di belakang, di tengah, serta pengubahan nilai elemen di depan, di belakang, dan di tengah. Fungsi 'tampil()' digunakan untuk menampilkan isi linked list. Pada fungsi 'main()', beberapa operasi seperti penambahan, penghapusan, dan pengubahan elemen dilakukan untuk menguji fungsi-fungsi yang telah dibuat.

2. Guided 2

Source code

```
#include <iostream>
using namespace std;
class Node {
   public:
   int data;
   string kata;
   Node* prev;
   Node* next;
};
class DoublyLinkedList {
public:
   Node* head;
   Node* tail;
    DoublyLinkedList() {
        head = nullptr;
        tail = nullptr;
    }
    void push(int data, string kata) {
        Node* newNode = new Node;
        newNode->data = data;
        newNode->kata = kata;
        newNode->prev = nullptr;
        newNode->next = head;
        if (head != nullptr) {
            head->prev = newNode;
        } else {
            tail = newNode;
        head = newNode;
```

```
void pop() {
if (head == nullptr) {
       return;
    }
    Node* temp = head;
   head = head->next;
   if (head != nullptr) {
       head->prev = nullptr;
    } else {
       tail = nullptr;
    }
delete temp;
}
bool update(int oldData, int newData, string newKata) {
   Node* current = head;
   while (current != nullptr) {
        if (current->data == oldData) {
            current->data = newData;
            current->kata = newKata;
            return true;
        }
        current = current->next;
    return false;
void deleteAll() {
   Node* current = head;
    while (current != nullptr) {
   Node* temp = current;
    current = current->next;
```

```
delete temp;
        head = nullptr;
        tail = nullptr;
    void display() {
        Node* current = head;
        while (current != nullptr) {
             cout << current->data << " ";</pre>
             cout << current->kata << endl;</pre>
             current = current->next;
         }
    cout << endl;</pre>
    }
};
int main() {
    DoublyLinkedList list;
    while (true) {
        cout << "1. Add data" << endl;</pre>
        cout << "2. Delete data" << endl;</pre>
        cout << "3. Update data" << endl;</pre>
        cout << "4. Clear data" << endl;</pre>
         cout << "5. Display data" << endl;</pre>
         cout << "6. Exit" << endl;</pre>
        int choice;
        cout << "Enter your choice: ";</pre>
        cin >> choice;
         switch (choice) {
             case 1: {
                 int data;
                  string kata;
                  cout << "Enter data to add: ";</pre>
```

```
cin >> data;
    cout << "Enter kata to add: ";</pre>
    cin >> kata;
    list.push(data, kata);
    break;
}
case 2: {
    list.pop();
    break;
}
case 3: {
    int oldData, newData;
    string newKata;
    cout << "Enter old data: ";</pre>
    cin >> oldData;
    cout << "Enter new data: ";</pre>
    cin >> newData;
    cout << "Enter new kata: ";</pre>
    cin >> newKata;
    bool updated = list.update(oldData,
    newData, newKata);
    if (!updated) {
        cout << "Data not found" << endl;</pre>
        }
    break;
case 4: {
    list.deleteAll();
break;
case 5: {
   list.display();
break;
}
```

```
case 6: {
    return 0;
}
    default: {
        cout << "Invalid choice" << endl;
        break;
}
return 0;
}</pre>
```

Screenshoot program

Deskripsi program

Program di atas adalah implementasi dari doubly linked list. Doubly linked list adalah struktur data yang setiap nodenya memiliki dua pointer, yaitu satu yang menunjuk ke node sebelumnya (prev) dan satu yang menunjuk ke node selanjutnya (next). Kelas 'Node' merepresentasikan node dalam doubly linked list dengan memiliki data bertipe integer ('int') dan kata bertipe string ('string'), serta dua pointer yang menunjuk ke node sebelumnya ('prev') dan node selanjutnya ('next'). Kelas 'DoublyLinkedList' merupakan kelas yang mengimplementasikan operasi-operasi dasar pada doubly linked list seperti menambahkan node di awal ('push'), menghapus node dari awal ('pop'), mengubah nilai node berdasarkan nilai lama ('update'), menghapus semua node dari list ('deleteAll'), dan menampilkan semua data dalam list ('display'). Fungsi 'main()' merupakan program utama yang memberikan menu kepada pengguna untuk melakukan operasi-operasi tersebut. Setiap pilihan yang dibuat pengguna akan mengarah ke pemanggilan fungsi yang sesuai di dalam kelas

'DoublyLinkedList'. Program akan terus berjalan hingga pengguna memilih untuk keluar ('Exit').

LATIHAN KELAS - UNGUIDED

1. Unguided 1

A. Source code

```
#include <iostream>
#include <string>
using namespace std;
// Deklarasi Struct Node
struct Node {
    string nama;
   int usia;
    Node* next;
};
Node* head = nullptr;
// Fungsi untuk menambahkan data di depan linked list
void insertDepan(string nama, int usia) {
    Node* newNode = new Node;
   newNode->nama = nama;
   newNode->usia = usia;
    newNode->next = head;
    head = newNode;
// Fungsi untuk menambahkan data di belakang linked list
void insertBelakang(string nama, int usia) {
    Node* newNode = new Node;
   newNode->nama = nama;
    newNode->usia = usia;
    newNode->next = nullptr;
```

```
if (head == nullptr) {
        head = newNode;
        return;
   Node* temp = head;
   while (temp->next != nullptr) {
       temp = temp->next;
   }
   temp->next = newNode;
}
// Fungsi untuk menambahkan data di tengah linked list
void insertTengah(string nama, int usia, string nama sebelumnya)
   Node* newNode = new Node;
   newNode->nama = nama;
   newNode->usia = usia;
   Node* temp = head;
   while (temp != nullptr) {
        if (temp->nama == nama_sebelumnya) {
            newNode->next = temp->next;
            temp->next = newNode;
            return;
        }
        temp = temp->next;
// Fungsi untuk menampilkan seluruh data
void tampilkanData() {
```

```
Node* temp = head;
    while (temp != nullptr) {
        cout << temp->nama << " " << temp->usia << endl;</pre>
        temp = temp->next;
    }
}
int main() {
    string namaAnda;
    int usiaAnda;
    cout << "Masukkan nama anda: ";</pre>
    getline(cin, namaAnda);
    cout << "Masukkan usia anda: ";</pre>
    cin >> usiaAnda;
    cin.ignore();
    insertDepan(namaAnda, usiaAnda);
    insertBelakang("John", 19);
    insertBelakang("Jane", 20);
    insertBelakang("Michael", 18);
    insertBelakang("Yusuke", 19);
    insertBelakang("Akechi", 20);
    insertBelakang("Hoshino", 18);
    insertBelakang("Karin", 18);
    cout << "Data Mahasiswa:" << endl;</pre>
    tampilkanData();
    return 0;
}
```

Screenshoot program

```
deRunnerFile } ; if ($?) { .\tempCodeRunnerFile }

Masukkan nama anda: Annisa

Masukkan usia anda: 19

Data Mahasiswa:

Annisa 19

John 19

Jane 20

Michael 18

Yusuke 19

Akechi 20

Hoshino 18

Karin 18

PS C:\Users\annis\OneDrive\Desktop\Semester 2\C++ VsCode Praktikum\Struktur Data rabu\Modul 3> []
```

Deskripsi program

Program tersebut merupakan implementasi sederhana dari linked list. Program ini memungkinkan pengguna untuk memasukkan nama dan usia mereka, kemudian menambahkan beberapa data mahasiswa lain ke dalam linked list. Fungsi-fungsi seperti 'insertDepan()', 'insertBelakang()', dan 'insertTengah()' digunakan untuk menambahkan data ke linked list. Setelah semua data dimasukkan, program menampilkan seluruh data mahasiswa yang tersimpan dalam linked list.

B. Screnshoot Hapus Data Akechi

```
Annisa 19
John 19
Jane 20
Michael 18
Yusuke 19
Hoshino 18
Karin 18
PS C:\Users\annis\OneDrive\Desktop\Semester 2\C++ VsCode Praktikum\Struktur Data rabu\Modul 3>
Ln 11
```

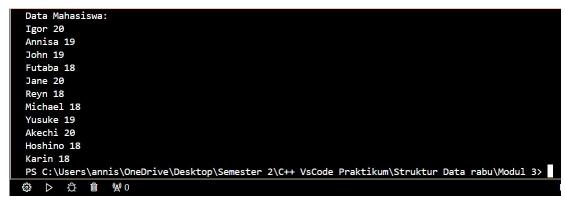
C. Screnshoot Tambah Data Futba 18 diantara John dan Jane

```
Annisa 19
John 19
Futaba 18
Jane 20
Michael 18
Yusuke 19
Hoshino 18
Karin 18
PS C:\Users\annis\OneDrive\Desktop\Semester 2\C++ VsCode Praktikum\Struktur Data rabu\Modul 3>
```

D. Screnshoot Tambah Data Igor 20 diawal

E. Screnshoot Ubah data Michael menjadi Reyn 18

F. Screnshoot Tampilkan seluruh data



2. Unguided 2

A. Source code

```
//Unguided 2
#include <iostream>
#include <string>
using namespace std;
struct Node {
   string namaProduk;
   int harga;
   Node* prev;
   Node* next;
};
class DoublyLinkedList {
private:
    Node* head;
    Node* tail;
public:
    DoublyLinkedList() : head(nullptr), tail(nullptr) {}
    void insertBelakang(string namaProduk, int harga) {
        Node* newNode = new Node;
        newNode->namaProduk = namaProduk;
        newNode->harga = harga;
        newNode->prev = nullptr;
        newNode->next = nullptr;
        if (head == nullptr) {
            head = tail = newNode;
        } else {
            tail->next = newNode;
```

```
newNode->prev = tail;
           tail = newNode;
        }
    }
   void display() {
       Node* current = head;
        while (current != nullptr) {
            cout << current->namaProduk << "\t" << current->harga <<</pre>
endl;
            current = current->next;
    }
} ;
int main() {
    DoublyLinkedList list;
    // Menambahkan data
    list.insertBelakang("Originote", 60000);
    list.insertBelakang("Somethinc", 150000);
   list.insertBelakang("Skintific", 100000);
   list.insertBelakang("Wardah",
                                      50000);
    list.insertBelakang("Hanasui", 30000);
    cout << "Nama Produk\tHarga" << endl;</pre>
    list.display();
   return 0;
}
```

Screnshoot Program

Deskripsi program

Program di atas merupakan sebuah program yang menggunakan Double Linked List untuk menyimpan daftar nama produk beserta harganya. Pertama, program mendefinisikan struktur Node yang memiliki dua atribut yaitu namaProduk (string) dan harga (int), serta dua pointer prev dan next untuk menunjukkan node sebelumnya dan selanjutnya dalam linked list. Kemudian, program mendefinisikan kelas DoublyLinkedList yang memiliki fungsi untuk menambahkan data belakang (insertBelakang) dan menampilkan seluruh data (display). Pada fungsi insertBelakang, program membuat node baru dengan nama produk dan harga yang diberikan, lalu menambahkannya ke bagian belakang linked list. Di dalam fungsi display, program menelusuri seluruh linked list dari head hingga tail, dan menampilkan nama produk beserta harganya. Dalam main function, beberapa data produk dimasukkan ke dalam linked list menggunakan fungsi insertBelakang, dan kemudian seluruh data tersebut ditampilkan dengan format "Nama Produk Harga". Program ini berguna untuk menyimpan dan menampilkan daftar produk dengan efisien menggunakan struktur data Double Linked List.

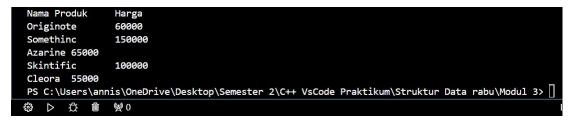
B. Screnshoot Tambahkan produk Azarine dangan harga 65000 diantara Somethinc dan Skintific



C. Screnshoot Hapus produk Wardah



D. Screnshoot update produk hanasui menjadi cleora dengan harga 55.000



E. Screnshoot Tampilkan menu seperti ini

- 1. Tambah Data
- 2. Hapus Data
- 3. Update Data
- 4. Tambah Data Urutan Tertentu
- 5. Hapus Data Urutan Tertentu
- 6. Hapus Seluruh Data
- 7. Tampilkan Data
- 8. Exit





BAB IV

KESIMPULAN

Program Double Linked List yang telah dibuat merupakan implementasi struktur data yang kuat dan fleksibel untuk menyimpan dan mengelola data dalam urutan tertentu. Dibandingkan dengan single linked list, double linked list memiliki keunggulan karena setiap node memiliki dua pointer, yaitu pointer ke node sebelumnya (prev) dan pointer ke node selanjutnya (next), sehingga memungkinkan untuk traversing ke depan dan ke belakang dengan mudah. Program ini memberikan kemampuan kepada pengguna untuk menambah, menghapus, mengupdate, dan menampilkan data dengan berbagai fungsionalitas yang disediakan. Dengan adanya program ini, pengguna dapat mengelola data toko skincare dengan lebih efisien dan efektif, sehingga memudahkan dalam operasional sehari-hari. Kesimpulannya, program Double Linked List ini memberikan solusi yang baik dalam manajemen data dengan struktur yang terorganisir dan mudah diakses.