TINJAUAN ARTIKEL JURNAL

Nama Mahasiswa	Milawati	
NIM	19650009	

A. Meninjau Jurnal

Nama Jurnal	Software Project Management Approaches for Global Software Development: A	
	Systematic Mapping Study	
Nama Penerbit	Tsinghua Science and Technology	
Tahun Cakupan	2018	
Quartile Scopus	Q1	
CiteScore	11	
CiteScore Rank	7	
SJR	1,001	
H-Index	45	

B. Meninjau Judul Artikel

Judul asli	Software Project Management Approaches for Global Software Development:	
(termasuk	A Systematic Mapping Study	
subjudul jika ada)		
Judul terjemahan	Pendekatan Manajemen Proyek Perangkat Lunak untuk Pengembangan	
	Perangkat Lunak Global: Studi Pemetaan Sistematis	
Jumlah kata	13	
Metode/ Standar	SPM approaches for GSD research methods (MQ4)	
Knowledge Area	Software Engineering Management	

C. Meninjau Pengarang

Nama pengarang 1	Manal El Bajta	
Total sitasi (kutipan)	19	
H-index	2	
Jumlah makalah	3	

Nama pengarang 2	Ali adri	
Total Sitasi (Kutipan)	21	
H-index	5	
Jumlah makalah	90	

Nama pengarang 3	Joaqu'ın Nicolas Ros
Total Sitasi (Kutipan)	5
H-index	1
Jumlah makalah	30

Nama pengarang 4	Jose Luis Fernandez Aleman
Total Sitasi (Kutipan)	4
H-index	5
Jumlah makalah	50

D. Meninjau Abstrak

Abstrak	Pengembangan Perangkat Lunak Global (GSD) adalah bidang rekayasa perangkat lunak yang mapan dengan manfaat lingkungan global. Manajemen Proyek Perangkat Lunak (SPM) memainkan peran kunci dalam keberhasilan GSD. Akibatnya, muncul kebutuhan untuk mempelajari dan mengevaluasi kelemahan SPM untuk GSD, untuk membuka jalan bagi pengembangan metode, teknik, dan alat baru untuk mengatasinya. Makalah ini bertujuan untuk mengidentifikasi dan mengklasifikasikan penelitian tentang pendekatan SPM untuk GSD yang tersedia dalam literatur, untuk mengidentifikasi kelemahan dan kekuatan mereka saat ini, dan untuk menganalisis aplikasi mereka di industri. Kami melakukan Studi Pemetaan Sistematis (SMS) berdasarkan enam kriteria klasifikasi. Delapan puluh empat makalah dipilih dan dianalisis. Hasil penelitian menunjukkan bahwa minat terhadap SPM untuk GSD telah meningkat sejak tahun 2006. Sebagai kelas pendekatan, metode yang paling sering dilaporkan (40%) adalah yang digunakan untuk koordinasi, perencanaan, dan pemantauan, serta teknik estimasi yang dapat digunakan untuk lebih cocok dengan proyek terdistribusi. SPM untuk GSD memerlukan penyelidikan lebih lanjut oleh peneliti dan praktisi, terutama yang berkaitan dengan estimasi biaya dan waktu. Temuan ini akan membantu mengatasi tantangan yang harus dipertimbangkan dalam penelitian SPM masa depan untuk GSD, terutama mengenai kolaborasi dan perbedaan zona waktu.
Tujuan	mengidentifikasi dan mengklasifikasikan penelitian tentang pendekatan SPM untuk GSD yang tersedia dalam literatur, untuk mengidentifikasi kelemahan dan kekuatan mereka saat ini, dan untuk menganalisis aplikasi mereka di industri.
Desain/metodologi/ pendekatan	Pendekatan SPM; Studi Pemetaan Sistematis (SMS)
Temuan	penelitian menunjukkan bahwa minat terhadap SPM untuk GSD telah meningkat sejak tahun 2006.
Orisinalitas/nilai	Temuan ini akan membantu mengatasi tantangan yang harus dipertimbangkan dalam penelitian SPM masa depan untuk GSD, terutama mengenai kolaborasi dan perbedaan zona waktu.
Keterbatasan/implikasi	-
penelitian (jika ada)	Makalah navalitian (Dasagrah navar)
Jenis Makalah Kata Kunci	Makalah penelitian (Research paper) Software Project Management (SPM); Global Software Development (GSD);
(bahasa Inggris)	Software Project Management (SPM); Global Software Development (GSD); SPM approaches; Systematic Mapping Study (SMS)
Kata Kunci (bahasa Indonesia)	Software Project Management (SPM); Pengembangan Perangkat Lunak Global (GSD); pendekatan SPM; Studi Pemetaan Sistematis (SMS)

E. Meninjau Pendahuluan

Latar Belakang (gap	Peningkatan globalisasi membuat peningkatan yang pesat terhadap industry
analysis)	perangkat lunak. Perkembangan ini membuat ketertarikan terhadap
	Pengembangan Perangkat Lunak Global (GSD). Pada GSD. pengembangan

perangkat lunak dipisahkan oleh letak geografis sehingga menggunakan teknologi informasi dan komunikasi untuk mengoperasikannya. menimbulkan tantangan nyata terkait dengan keragaman dan kompleksitas proyek. Dengan demikian, perhatian harus diberikan pada bagaimana memungkinkan pengelolaan proyek perangkat lunak yang berhasil. Menurut European Space Agency (ESA) Guide to Software Project Management (SPM). SPM adalah "proses perencanaan, pengorganisasian, pemantauan, pengendalian, dan memimpin proyek perangkat lunak". SPM adalah salah satu factor keberhasilan perangkat lunak karena sebagai manajement dan pengukur perangkat lunk. Proyek GSD terus dilakukan dengan mengumpulkan profesional terampil yang lebih besar, mengoptimalkan biaya dan mengurangi waktu pengiriman. Maka pada proyek GSD ini pengerjaannya terhalang oleh efektifitas zona waktu dan berkurangnya biaya diberbagai negara, serta proyek yang di distribusikan secara global maka peningkatan biaya operasi terhambat karena hambatan Bahasa dan budaya. Beberapa pendekatan untuk mendapatkan SPM adalah mengguanakn metode, model, kerangka kerja, dan proses. GSD telah diidentifikasi untuk menghadapi tantangan yang terkait dengan komunikasi, koordinasi, kolaborasi, dan kinerja di GSD. Globalisasi SPM yang berkembang telah menarik banyak perhatian, dan telah menyebabkan permintaan akan teknik khusus untuk perencanaan, komunikasi, koordinasi, dan kontrol dalam pengelolaan provek-provek ini, Agar proyek perangkat lunak global berhasil, tantangan yang terkait dengan SPM untuk GSD harus diidentifikasi dan wawasan diperoleh. 1. Bagaimana mengidentifikasi Pengembangan Perangkat Lunak Global Rumusan Masalah/ Pertanyaan Penelitian/ (GSD). Menggunakan metode SPM? **Hipotesis** 2. Bagaimana mengidentifikasi keberhasilan proyek perangkat lunak dalam memecahkan masalah terkait dengan GSD? Teori Utama (tinjauan SPM adalah "proses perencanaan, pengorganisasian, pemantauan, pengendalian, dan memimpin proyek perangkat lunak". Agar berhasil, proyek perangkat lunak teoretis) harus secara efektif mengoordinasikan banyak aktivitas oleh beberapa aktor atau unit organisasi. SPM juga dapat didefinisikan sebagai sistem prosedur, praktik, dan teknologi yang membahas manajemen dan pengukuran rekayasa perangkat lunak(I. Rus and M. Lindvall, 2002) Bekerja dalam konteks global memiliki kelebihan sekaligus kekurangan. Di satu sisi, efektivitas zona waktu diperoleh dan biaya berkurang di berbagai negara. Di sisi lain, mengerjakan proyek yang didistribusikan secara global (P. Hinds and S. Kiesler, 2002) Studi Pemetaan Sistematis (SMS) untuk memfasilitasi ringkasan kami tentang pendekatan yang diusulkan untuk pengelolaan proyek perangkat lunak terdistribusi dan untuk mengatasi kekurangan SPM sehubungan dengan GSD(P. Brereton.DKK.2007) Referensi dari Teori Knowledge management in software engineering, IEEE Softw., vol. 19, no. 3, pp.

F. Meninjau Metodologi

26-38.

Utama

Skenario	Metode ini dapat mencakup tiga fase studi utama: perencanaan, pelaksanaan, dan
Pengujian	pelaporan. Tujuan menggunakan fase-fase ini adalah untuk mengidentifikasi,

	mengevaluasi, dan menafsirkan semua penelitian yang tersedia yang relevan dengan topik tertentu berdasarkan kekuatan bukti mereka, untuk menarik kesimpulan, dan akhirnya memberikan rekomendasi. Gambar 1 menguraikan tahapan proses SMS. Memetakan pertanyaan Ada banyak cara untuk mengatur dan mengelola pengembangan terdistribusi. GSD dapat dilakukan melalui skenario yang berbeda dan diimplementasikan dalam bentuk organisasi yang berbeda. Tujuan penerapan skenario GSE (berkenaan dengan biaya, sumber daya, komunikasi, kualitas, dll.) adalah untuk mewujudkan keberhasilan SPM		
Metode yang digunakan	melakukan Studi Pemetaan Sistematis (SMS) berdasarkan enam kriteria klasifikasi.		
Objek Penelitian	Delapan puluh empat makalah dipilih dan dianalisis.		
	 Perpustakaan digital IEEE Xplore (http://ieeexplore.ieee.org); 		
	 Perpustakaan digital ACM (http://dl.acm.org); 		
	 ScienceDirect (<u>http://sciencedirect.com</u>); 		
	• SpringerLink (<u>http://link.springer.com</u>);		
	Google Cendekia (http://scholar.google.com).		
Lama Penelitian	-		
Biaya Penelitian	-		
Jumlah Responden	-		
Referensi dari	H. Holmstrom, E. O. Conchuir, P. J. Agerfalk, and B. Fitzgerald, Global software		
Metode	development challenges: A case study on temporal, geographical and socio-cultura		
	distance, in Proc. 2006 IEEE Int. Conf. Global Software Engineering, Florianopolis,		
	Brazil, 2006, pp. 3–11.		

G. Meninjau Diskusi/Hasil

5.1		
Diskusi / Analisis	2.	MQ1 dan MQ2. Hasil studi mengkonfirmasi bahwa SPM untuk GSD telah mempertahankan tingkat kepentingan yang tinggi dan, sejak publikasi studi SPM pertama untuk GSD pada tahun 1988 [100], bidang ini terus menarik perhatian para peneliti dan praktisi. Dalam beberapa tahun terakhir, penelitian telah diterbitkan dalam jurnal dan prosiding konferensi, termasuk prosiding konferensi ICGSE pada khususnya. Periode penelitian paling produktif SPM untuk GSD dimulai setelah publikasi edisi pertama konferensi ini pada tahun 2006. Hal ini menunjukkan bahwa kemajuan di bidang GSE dimulai dengan topik outsourcing pada akhir abad terakhir, yang mendorong perusahaan untuk membangun perusahaan internasional dan mendirikan situs pengembangan untuk perusahaan multinasional di berbagai negara MQ3. Kami menemukan literatur untuk biasanya mempertimbangkan pentingnya dukungan keputusan dalam manajemen proyek terdistribusi dalam konteks alokasi tugas [117]. Rencana yang cermat harus dibuat untuk memastikan integrasi efektif dari metode tangkas di GSD. Pengembangan produk kompleks menggunakan metodologi pengembangan tangkas dimulai pada 1990-an [60]. Metode ini, yang juga telah diterapkan pada GSD untuk membantu memecahkan masalah yang kompleks, mengandalkan komunikasi yang sering dan umpan balik yang cepat serta mengurangi penekanan pada dokumentasi. Dalam konteks GSD, tim yang gesit bersifat lintas fungsional karena, secara keseluruhan, ia memiliki rangkaian lengkap keterampilan yang diperlukan untuk melakukan aktivitas pengembangan perangkat lunak dan memberikan nilai kepada
		pelanggan.
Teori Pendukung	1.	MQ4. Tujuh puluh persen dari makalah yang dipilih adalah studi kasus, dan
(tinjauan empiris/		hanya 9% adalah eksperimen. Persentase yang rendah ini dapat dijelaskan

praktis)	dengan upaya ekstra yang diperlukan untuk mengevaluasi tujuan dalam pengaturan global. Penelitian GSD terhambat oleh jarak dan kesulitan yang
	terlibat dalam menemukan proyek industri yang cocok, yang menunjukkan bahwa mungkin ada kurangnya kolaborasi antara perusahaan perangkat lunak dan peneliti. Selain itu, hanya 4% dari artikel terpilih yang
	melaporkan penggunaan eksperimen industri dalam penelitian mereka. Penulis 15% dari makalah yang dipilih menggunakan survei untuk mengumpulkan informasi kuantitatif tentang pendekatan SPM untuk GSD.
	2. MQ5. Penelitian evaluasi paling awal yang dipilih dalam SMS ini diterbitkan pada tahun 2006, tetapi minat nyata dalam penelitian evaluasi tidak terbukti hingga tahun 201. Penelitian evaluasi kemudian menjadi fokus
	utama dalam literatur, karena ketersediaan pendekatan SPM yang dilaporkan sebelumnya untuk evaluasi, validasi, dan perbandingan .
	3. MQ6. Untuk menetapkan temuan, model terkenal harus diperhitungkan. Area pengetahuan PMBOK dan SWEBOK merupakan model klasifikasi dan analisis yang paling cocok dengan area pengetahuan dalam manajemen
	rekayasa perangkat lunak. Beberapa peneliti mendasarkan studi mereka pada BOK dan standar SPM, namun BOK dan standar ini mewakili struktur yang jelas, tepat, dan terperinci untuk menganalisis hasil dan menempatkan
	pekerjaan dalam konteks yang sesuai. Aliran informasi antara kelompok proses dalam BOK dan standar harus diperhitungkan oleh peneliti yang ingin melihat SPM untuk GSD berhasil .
	4. MQ7. GSD telah menjadi paradigma dominan dalam industri perangkat
	lunak . Persyaratannya untuk komunikasi, kolaborasi, dan manajemen
	pengetahuan di antara anggota tim telah mengarahkan para peneliti untuk mengusulkan pendekatan untuk tujuan ini. Potensi manfaat dianggap lebih
	besar daripada tantangannya, karena dampak dari satu manfaat tertentu,
	"keragaman pengetahuan dan kedekatan pasar". Manfaat lainnya termasuk
	pemahaman yang lebih baik tentang praktik tangkas dan gaya kerja, kerja
	tim yang lebih baik, kualitas produk yang lebih tinggi, dan biaya proyek keseluruhan yang lebih rendah. Manfaat ini juga telah ditentukan untuk
	menjadi penting bagi keberhasilan kinerja proyek GSD.
Referensi dari	1. Sekelompok makalah yang jauh lebih kecil membahas praktik-praktik yang
Diskusi/Hasil	berhasil dan membagikan pelajaran yang didapat darinya.(M. Ivarsson and
	T. Gorschek.2016). 2. para praktisi dapat memperoleh manfaat dengan mempertimbangkan
	 para praktisi dapat memperoleh manfaat dengan mempertimbangkan praktik-praktik ini sehubungan dengan adopsi, konstruksi, dan
	pengembangan pendekatan SPM untuk konteks GSD(S. Beecham,dkk.2013)
	3. Penelitian lebih lanjut diperlukan mengenai kegiatan proyek perangkat
	lunak terdistribusi, karena komunikasi, koordinasi, dan biaya aplikasi
	perangkat lunak menjadi semakin sulit dengan peningkatan ukuran proyek(M. Jimenez,dkk.2009).
	proyektin, jilieliez,ukk.2007).

H. Meninjau Kesimpulan

Kesimpulan	Hasil yang diperoleh dari SMS ini memberikan gambaran global tentang topik yang relatif baru yang memerlukan penyelidikan terperinci. Namun, setiap proyek terdistribusi memiliki kebutuhannya sendiri yang pada dasarnya bergantung pada karakteristik distribusinya, aktivitasnya, dan pendekatan yang digunakannya. Faktor-faktor ini membuat subjek ini sangat luas dan kompleks, yang menyoroti kebutuhan untuk mengadaptasi prosedur teknis dan organisasional untuk setiap
	kebutuhan spesifik GSD.
Implikasi teoretis	Dalam pekerjaan di masa depan, kriteria harus ditetapkan untuk mempelajari SPM secara sistematis guna mengurangi risiko yang terkait dengan proyek GSD yang

	muncul dari jarak temporal, geografis, dan sosial budaya. Strategi, tindakan, dan kontrol belum sepenuhnya dieksplorasi dalam literatur
Implikasi praktis	Penggunaan metode pencarian dan survei dengan kolaborator industri akan menjadi
	pilihan yang baik untuk mengidentifikasi pendekatan yang dapat mengatasi tantangan ini. Pengakuan Pekerjaan ini dilakukan dalam proyek penelitian MPHR

I. Meninjau Referensi

Jumlah Artikel	129
Jumlah Prosiding	-
Jumlah Buku	10
Jumlah Website	78
Jumlah Lain-lain	-

J. Meninjau State of the Art Artikel

Apakah penelitian ini "reasonable"?	Karena dengan berkembang pesatnya industri perangkat lunak maka harus ada peningkatan globalisasi komersial yang ditandai dengan Pengembangan Perangkat Lunak Global (GSD) untuk bisa menyelesaikan permasalahan yang berkaitan dengan perangkat lunak
Apakah penelitian	Penelitian ini dilakukan antar negara atau benua, sehingga operasi dalam
ini "complicated"?	melakukan penelitian ini cukup luas
Apakah penelitian	Karena akan menghasilkan perangkat lunak dengan kualitas setinggi yang akan
ini "imperative"?	didistribusikan secara global
Apakah penelitian ini "useful"?	Dapat mengatasi permasalahan perangkat lunak, mengidentifikasi dan mengklasifikasikan penelitian tentang pendekatan SPM untuk GSD.
Penelitian lebih	An Integrated Approach to Software Engineering
lanjut	
Artikel jurnal	A Requirements Engineering Methodology for Real-Time Processing Requirements,
terkait	Direct implementation of abstract data types from abstract specifications, Software
	Engineering Economics.