

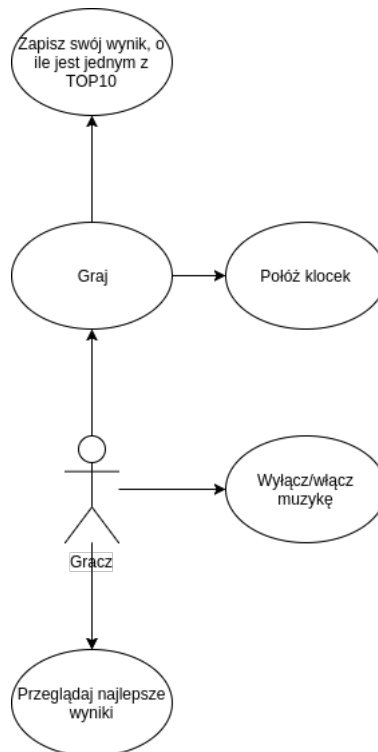
Specyfikacja wymagań

Mateusz Biegański, Anna Kramarska, Michał Sarzyński, Magda Suchodolska

3 kwietnia 2018

1 Wymagania funkcjonalne

1.1 Diagram przypadków użycia



1.2 Opis wybranych przypadków użycia

1.2.1 Gra

1. Gracz wybiera przycisk 'Rozpocznij nową grę'.
2. Aplikacja wyświetla ekran z grą.

3. Gracz gra w grę kładąc kolejne klocki.
4. Gracz kończy grę nietrafiając klockiem w podstawę poprzeniego.
5. Jeżeli wynik gracza jest jednym z 10 najlepszych, gracz zapisuje wynik.

1.2.2 Najlepsze wyniki

1. Gracz wybiera przycisk 'TOP 10'.
2. Aplikacja wyświetla ekran z listą co najwyżej 10 najlepszych wyników.

2 Wymagania niefunkcjonalne