

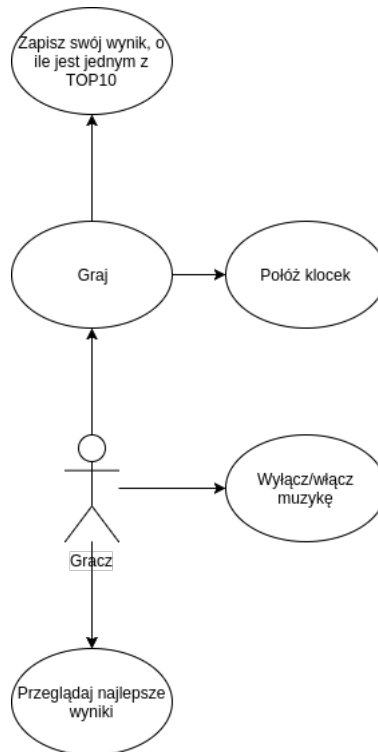
Specyfikacja wymagań

Mateusz Biegański, Anna Kramarska, Michał Sarzyński, Magda Suchodolska

7 maja 2018

1 Wymagania funkcjonalne

1.1 Diagram przypadków użycia



1.2 Opis wybranych przypadków użycia

1.2.1 Gra

1. Gracz chce rozpocząć nową grę.
2. Aplikacja wyświetla ekran z grą.

3. Gracz gra w grę kładąc kolejne klocki.
4. Gracz kończy grę nietrafiając klockiem w podstawę poprzeniego.
5. Jeżeli wynik gracza jest jednym z 10 najlepszych, gracz zapisuje wynik.

1.2.2 Najlepsze wyniki

1. Gracz chce wyświetlić 'TOP 10'.
2. Aplikacja wyświetla ekran z listą co najwyżej 10 najlepszych wyników.

2 Wymagania niefunkcjonalne

Po ukończeniu prac nad Palace 2D zakładamy spełnienie poniższych wymagań niefunkcjonalnych:

- Aplikacja działa na systemie Linux
- Poprawne działanie aplikacji nie wymaga dostępu do Internetu
- Poprawne działanie nie wymaga instalowania dodatkowych pakietów
- Rozmiar na dysku nie przekracza 300MB
- Rozdzielczość 800x600px
- Częstotliwość wyświetlania klatek: 60 klatek/sekundę

Zakładamy że wszystkie powyższe wymagania zostaną spełnione na maszynie o podanej specyfikacji:

- System Linux x86 64, wersja jądra 4.9
- CPU: Intel Core 2 Duo
- Karta graficzna: NVIDIA GTX 750Ti
- Pamięć RAM: 2GB