



Пошук танцювальної студії

НТУУ «Київський політехнічний інститут імені Ігоря Сікорського Кафедра прикладної математики

Кучерова Анна Дмитрівна



Актуальність проблеми

Опис, як було

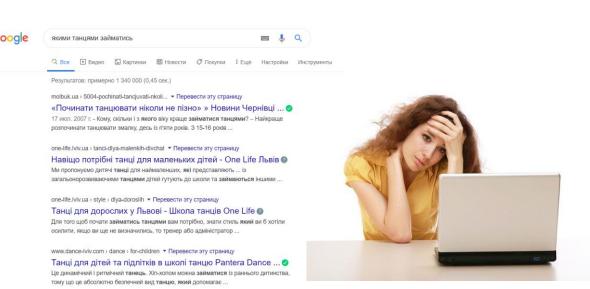
- Довгий пошук в інтернеті
- Розпитування знайомих
- Довгий пошук по студіям міста

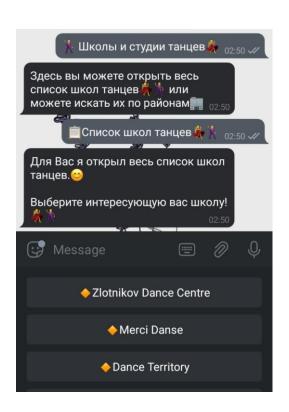
Список проблем

- Складність пошуку
- Витрачання часу

Які ключові рішення потрібні і для чого

- Інформація про різні стилі танців
- Пошук найближчої студій
- Пошук найкращої студії





Мета та завдання проекту

Мета полягає в автоматизації процесу пошуку потрібної студії та полегшенні вибору стилю танцю.

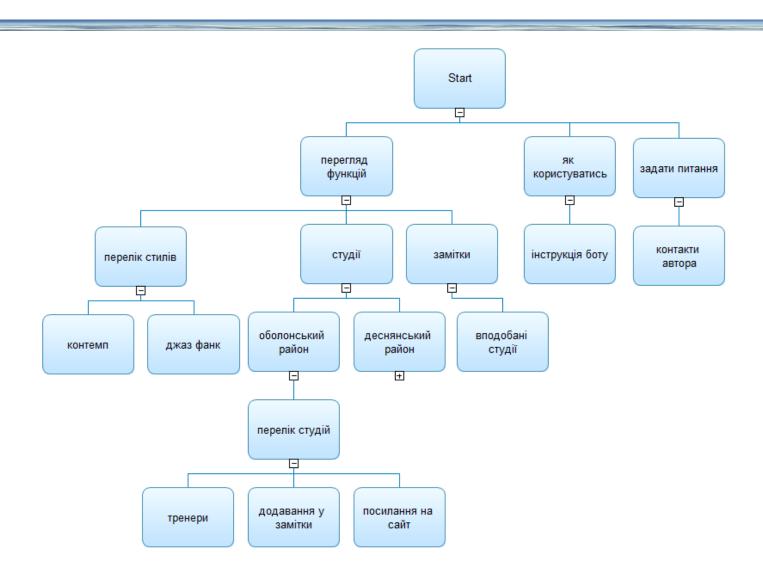
Завдання проекту:

- 1. Реалізувати пошук найближчої студії.
- 2. Реалізувати пошук студії, де викладають необхідні тренери.
- 3. Інформувати користувача в питаннях про танці, які його цікавлять.

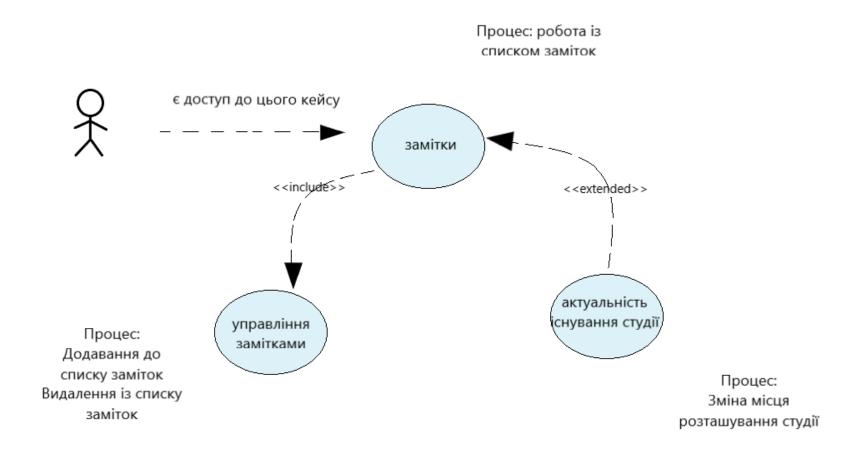
Бізнес-правила

- 1. Дані, які представлені у боті, повинні бути актуальні.
- Автор боту має слідкувати за актуальністю інформації про адреси та контактні дані студій.
- 3. Якщо користувач задає питання, автор має на них відповісти.
- 4. Назва кнопки повинна відповідати її функції.
- 5. Кожне нове «вікно» повинно мати кнопку «повернутися назад».
- 6. Кожна дія у боті повинна бути зрозумілою для користувача.
- 7. Якщо користувач додав студію у замітки, вона має там зберегтись.
- 8. Якщо бот видаляється, замітки користувача знищуються.

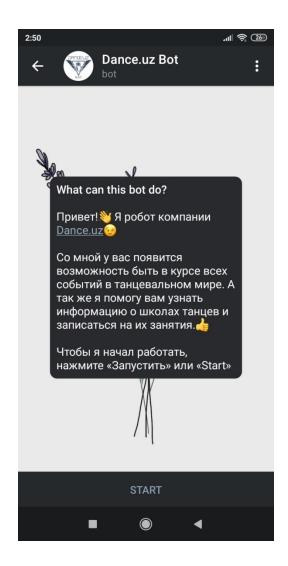
Ієрархія процесів

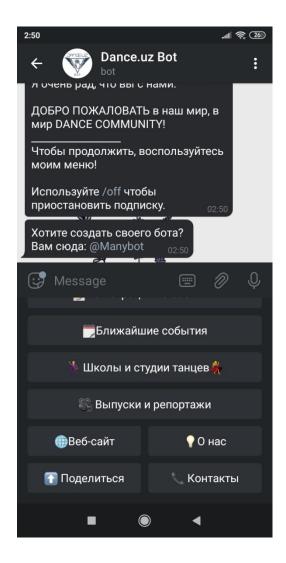


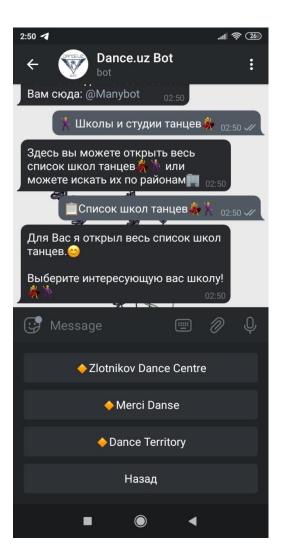
Use Case



Прототипи інтерфейсу







Дякую за увагу!



<u>aninmail2000@gmail.com</u> <u>https://github.com/annkucherova</u>