

WizFi360

Application Note – http client

Version 1.0.1





Contents

1	Document Revision History							
		Introduction						
	Hardware Environment Library Download RUN							
5								
		예제 불러오기						
		Code						
		Result						



1 Document Revision History

Version	Date	Descriptions
Ver. 1.0.0	1AUG2019	Initial Release
Ver. 1.0.1	220CT2019	Modified the figures



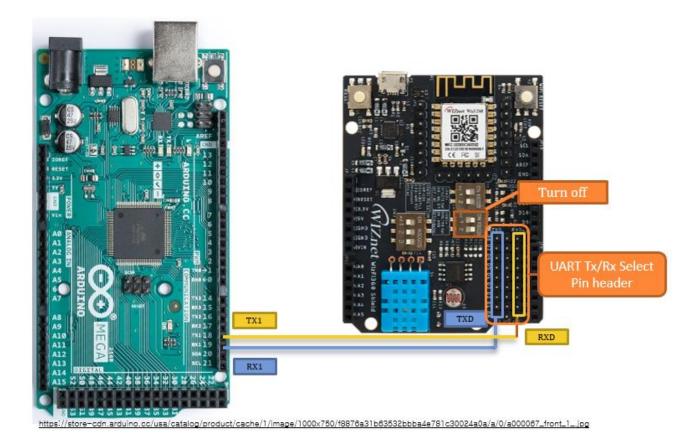
2 Introduction

HTTP(Hypertext transfer protocol) 은 Web 에서 Sever 와 Client 간의 데이터를 교환하기 위한 통신 규약이다. HTTP 는 Client 가 Request 를 전송하고 Server 가 Request 에 대한 Reply 를 전송하는 형식으로 데이터를 교환한다. 이때 Server 는 HTML, JSON 등의 Response 를 전송하며, 80 번 port 를 사용한다. HTTP 는 TCP 기반의 Protocol 로 WizFi360 은 TCP Server 를 생성하여 HTTP 통신을 할 수 있으며 이때의 HTTP 프로토콜은 사용자가 구현하여야 한다.

3 Hardware Environment

이 문서에서는 Arduino Mega2560 과 WizFi360-EVB-Shield 를 사용한다. Arduino Code 에서 UART1 을 사용하여 WizFi360-EVB-Shield 와 통신하기 위해, Arduino 의 TX1, RX1 Pin 과 WizFi360-EVB-Shield 의 RXD, TXD pin 을 연결한다. WizFi360-EVB-Shield 에서 RXD/TXD Selector 를 OFF 로 변경하여 USB 가 아닌 Pin 을 통해 UART 통신을 하도록 한다.

또한 UART Select Pin header 를 이용하여 D0~D8 번 Pin 을 TXD/RXD Pin 으로 사용할 수 있으며, 이를 이용할 경우 Arduino 위로 WizFi360-EVB-Shield 을 올려 별도의 Wiring 없이 연결할 수 있다.

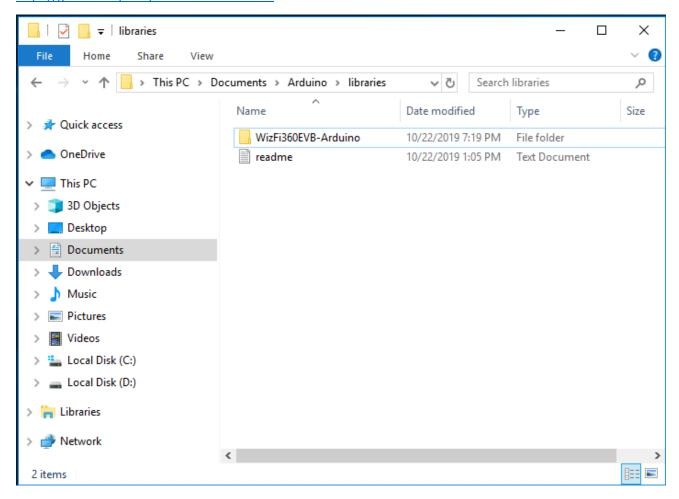




4 Library Download

Github 에서 라이브러리를 다운받아 아래와 같이 Arduino libraries 폴더로 이동시켜준다.

https://github.com/wizfi/WizFi360EVB-Arduino





5 RUN

5.1 Example 불러오기

Arduino 를 실행하여 아래와 같이 WebClientRepeating 예제를 불러온다.





5.2 Code

ssid 와 pass 값을 변경하여 WizFi360 이 접속할 AP 의 정보를 입력한다.

Serial1 은 Arduino 와 WizFi360 과 통신하고 있는 Serial 로 WizFi360 과 baud rate 값을 동일하게 한다. WizFi360 의 factory default baud rate 값은 115200 으로, 별도로 변경하지않았다면 115200 으로 입력한다.

server 에는 접속할 HTTP Server 의 주소를 입력한다. ip 주소나 domain 주소의 형태로 입력이 가능하며, 이 글에서는 arduino.cc 로 접속한다.

```
19 char ssid[] = "wizms1";
                                      // your network SSID (name)
20 char pass[] = "maker0701"
                                     // your network password
21 int status = WL_IDLE_STATUS;
                                    // the Wifi radio's status
   char server[] = "arduino.cc
24
25 unsigned long lastConnectionTime = 0;
                                                // last time you connects
26 const unsigned long postingInterval = 10000L; // delay between updates,
28 // Initialize the Ethernet client object
29 WiFiEspClient client;
30
31 void setup()
32 {
33
    // initialize serial for debugging
34
     Serial.begin(115200);
35
     // initialize serial for ESP module
36
    Seria I 1 . begin (115200)
37
     // initialize ESP module
    WiFi.init(&Serial1);
38
```

이 글에서 Arduino(WizFi360-EVB-Shield)는 Web Server 에 접속 후 아래와 같은 Data 를 전송한다. GET method 를 이용하여 /ascillogo.txt 를 요청한다.

```
// if there's a successful connection
if (client.connect(server, 80)) {
    Serial.println("Connecting...");

    // send the HTTP PUT request
    client.println(F("GET /asciilogo.txt HTTP/1.1"));
    client.println(F("Host: arduino.cc"));
    client.println("Connection: close");
    client.println();
```



5.3 Result

server 로부터 아래와 같은 Data 를 수신한다.

[WiFiEsp] Connecting to arduino.cc

Connecting... HTTP/1.1 200 OK Server: nginx

Date: Fri, 26 Jul 2019 05:23:50 GMT

Content-Type: text/plain Content-Length: 2263

Last-Modified: Wed, 02 Oct 2013 13:46:47 GMT

Connection: close Vary: Accept-Encoding ETag: "524c23c7-8d7" Accept-Ranges: bytes

	`:::::;:`			.::::	
	;;;;;;;;;	;;`	:;;	.,,,,,,,	TM
`;;	;;;;;;;;;	;;;;	:;;;;	;;;;;;;;;;	
:;;;	;;;;;;;;;	;;;;;;	`;;;;;;	;;;;;;;;;;;;	
;;;;;	;;;;;;;;;	;;;;;;	.;;;;;;;	;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;	
;;;;;;	;;:` `;;	;;;;;;;	,;;;;;;;;	.`	
.;;;;;;	,	:;;;;;;;	.;;;;;;;	;;;;;;	;
;;;;;;		;;;;;;;	;;;;;;	;;;;;	; .
,;;;;;		;;;;;;.	;;;;;;	;;;;	;;
;;;;;.		;;;;;;	;;;;;	;;;;	;;`
;;;;;		;;;;;	;;;;,	333	;;;
`;;;;;		`;;;;	;;;;	333 33.	;;;
,;;;;;	`,,,,,,,	, ;;;;	;;; .,	,;;;,,, ;;.	;;;
::::::	.;;;;;;;;	; ;;;	33, 33	;;;;;;; ;;;	;;;
::::::	.;;;;;;;;	; ``;;;	;;; ;;	;;;;;;; ;;;	;;;
.;;;;.		;;;;	;;;.	333 333	;;;
;;;;;		;;;;;	;;;;	333 333	;;;
;;;;;		.;;;;;	;;;;;	333 333.	;;,
;;;;;;		`;;;;;;	;;;;;;	333.	;;
`;;;;;;		.;;;;;;;	;;;;;;;	3333.	;;
;;;;;;;		:::::::::	;;;;;;;	;;;;;;	;
;;;;;;	;`	.;;;;;;;;	;;;;;;;;	;;;;;;;	:
;;;;;	;;;;;;;	;;;;;;;	;;;;;;;;	;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;	
`;;;;	;;;;;;;;;	;;;;;;.	;;;;;;;	;;;;;;;;;;;;	
;;;	;;;;;;;;;	;;;;;	:;;;;;	;;;;;;;;;;	



Copyright Notice

Copyright 2019 WIZnet Co., Ltd. All Rights Reserved.

Technical Support: https://forum.wiznet.io/

Wiki : https://wizwiki.net

Sales & Distribution: <u>mailto:sales@wiznet.io</u>

For more information, visit our website at http://www.wiznet.io/