

WizFi360

Application Note – http server

Version 1.0.0





contents

1	Document Revision History				
		ntroduction			
	Hardware Environment				
		ibrary Download			
		Example 불러오기			
		Code			
		Result			



1 Document Revision History

Version	Date	Descriptions	
Ver. 1.0.0	1AUG2019	Initial Release	



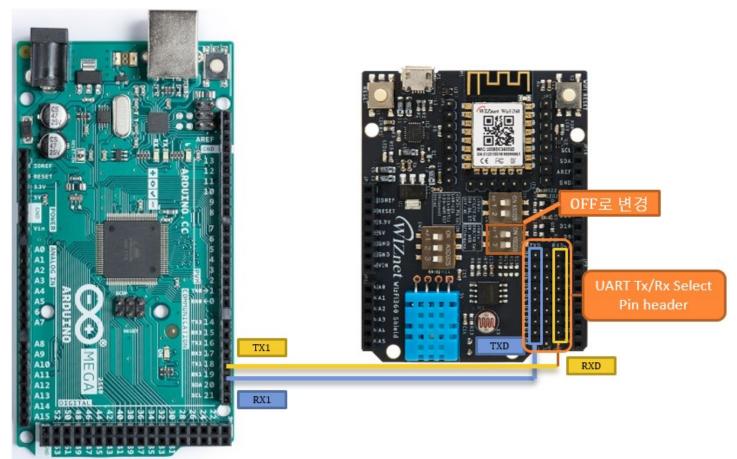
2 Introduction

HTTP(Hypertext transfer protocol) 은 Web 에서 Sever 와 Client 간의 데이터를 교환하기 위한 통신 규약이다. HTTP 는 Client 가 Request 를 전송하고 Server 가 Request 에 대한 Reply 를 전송하는 형식으로 데이터를 교환한다. 이때 Server 는 HTML, JSON 등의 Response 를 전송하며, 80 번 port 를 사용한다. HTTP 는 TCP 기반의 Protocol 로 WizFi360 은 TCP Server 를 생성하여 HTTP 통신을 할 수 있으며 이때의 HTTP 프로토콜은 사용자가 구현하여야 한다.

3 Hardware Environment

이 문서에서는 Arduino Mega2560 과 WizFi360EVB 를 사용한다. Arduino Code 에서 UART1 을 사용하여 WizFi360EVB 와통신하기 위해, Arduino 의 TX1, RX1 Pin 과 WizFi360EVB 의 RXD, TXD pin 을 연결한다. WizFi360EVB 에서 RXD/TXD Selector 를 OFF 로 변경하여 USB 가 아닌 Pin 을 통해 UART 통신을 하도록 한다.

또한 UART Select Pin header 를 이용하여 D0~D8 번 Pin 을 TXD/RXD Pin 으로 사용할 수 있으며, 이를 이용할 경우 Arduino 위로 WizFi360 을 올려 별도의 Wiring 없이 연결할 수 있다.



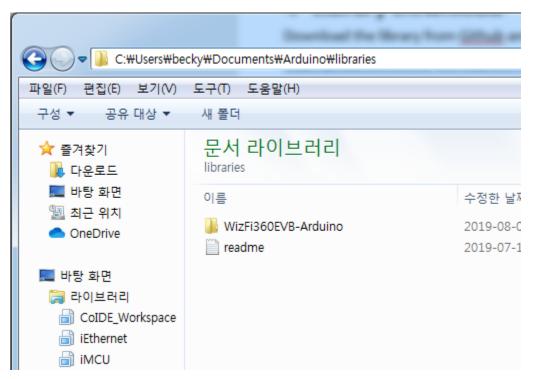
https://store-cdn.arduino.cc/usa/catalog/product/cache/1/image/1000x750/f8876a31b63532bbba4e781c30024a0a/a/0/a000067_front_1_ipg



4 Library Download

Github 에서 라이브러리를 다운받아 아래와 같이 Arduino libraries 폴더로 이동시켜준다.

https://github.com/WIZnet-WizFi360/WizFi360EVB-Arduino

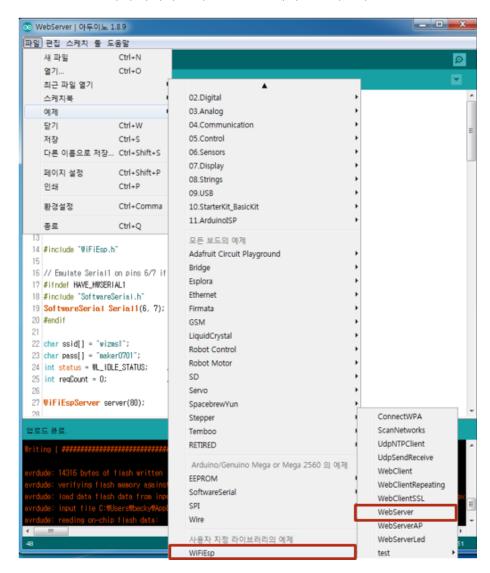




5 RUN

5.1 Example 불러오기

Arduino 를 실행하여 아래와 같이 WebServer 예제를 불러온다.



5.2 Code

ssid 와 pass 값을 변경하여 WizFi360 이 접속할 AP 의 정보를 입력한다.

Serial1 은 Arduino 와 WizFi360 과 통신하고 있는 Serial 로 WizFi360 과 baud rate 값을 동일하게 한다. WizFi360 의 factory default baud rate 값을 115200 으로, 별도로 변경하지않았다면 115200 으로 입력한다.



```
16 // Emulate Seriall on pins 6/7 if not present
17 #ifndef HAVE_HWSERIAL1
18 #include "SoftwareSerial.h"
19 SoftwareSerial Serial1(6, 7); // RX, TX
20 #endif
   char ssid[] = "wizms1";
                                      // your network SSID (name)
   char pass[] = "maker0701";
                                     // your network password
24 int status = WL_IDLE_STATUS;
                                    // the Wifi radio's status
25 int reqCount = 0;
                                    // number of requests received
26
27 WiFiEspServer server(80);
28
29
30 void setup()
31 | {
32
     // initialize serial for debugging
33
    Serial.begin(115200);
     // initialize serial for ESP module
34
35
    Seria (1.begin(115200);
36
    // initialize ESP module
37
    WiFi.init(&Serial1);
38
```

Arduino(WizFi360EVB)는 Web Client 가 접속할 경우 아래와 같은 HTML 데이터를 전송한다. 만약 다른 데이터를 보내고 싶을 경우 아래에서 수정할 수 있다.

```
  WebServer | 아무이노 1.8.9

파일 편집 스케치 툴 도움말
  WebServer
  82
               client.print(
  83
                 "HTTP/1.1 200 OK#r#n"
 84
                 "Content-Type: text/html₩r₩n"
 85
                 "Connection: close\r\" // the connection will be closed after complet
 86
                 "Refiresh: 20\"r\"n"
                                         // refresh the page automatically every 20 sec
 87
                 "#r#n");
 88
               client.print("<!DOCTYPE HTML>\#r\#n");
  89
              client.print("<html>\mur\m");
  90
               client.print("<h1>Hello World!</h1>\#r\n");
 91
               client.print("Requests received: ");
 92
               client.print(++reqCount);
 93
               client.print("<br>\\\\r\");
 94
               client.print("Analog input A0: ");
 95
               client.print(analogRead(0));
 96
               client.print("<br>#r\n");
 97
              client.print("</html>\\r\\n");
 98
               break:
 99
```



5.3 Result

- ① Firmware 버전을 확인한다. 현재 firmware 버전은 3.0.0 이다.
- ② AP 에 연결을 시도하여 성공하였고, 192.168.1.118 이라는 가상 IP 주소를 할당 받았다.
- ③ TCP Server 를 생성하여 WebServer 를 Open 하였다.
- ④ Client 의 접속을 확인하였고, Client 로부터 Get method Data 를 수신하였다
- ⑤ Client 로 HTML data 를 전송하였다.



Copyright Notice

Copyright 2019 WIZnet Co., Ltd. All Rights Reserved.

Technical Support: https://forum.wiznet.io/

Wiki: https://wizwiki.net

Sales & Distribution: mailto:sales@wiznet.io

For more information, visit our website at http://www.wiznet.io/

WizFi360 Application Note