

## Symulator układów logicznych

Program ma umożliwiać tworzenie układów logicznych z podstawowych bramek logicznych, składanie ich w większe blozki, symulowanie działania.

Program został napisany w Pythonie 2.7, wymaga zainstalowania modułu pygame.

Funkcja **main** znajduje się w pliku run.py

Aktualna wersja umożliwia tworzenie układów logicznych symulujących działanie podstawowych operacji logicznych: and, or, not, xor, nand, nor. Docelowo program ma umożliwić również składanie bramek w większe układy (jako funkcje), oraz zapisywanie aktualnej planszy jako plik graficzny.