

# Grand Permata Hijau

ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM



# Our Team



**NELSON**

(activity diagram)



**SYAHDA**

(database engineer)



**RAHMA**

(UI/UX design)



**ANISA**

(doc controller, sequence diagram)



**HELCI**

(diagram level, diagram use case)

# Latar Belakang

Latar belakang pemesanan hotel berkaitan dengan kebutuhan tamu akan layanan reservasi yang cepat dan mudah. Grand Permata Hijau Hotel sebagai penyedia jasa akomodasi perlu memberikan sistem pemesanan yang efektif agar tamu dapat memperoleh informasi kamar dan melakukan reservasi dengan nyaman.

Perkembangan teknologi informasi mendorong perubahan proses pemesanan dari sistem manual ke sistem digital. Pemesanan secara online memudahkan tamu dalam menentukan pilihan kamar serta membantu hotel menyajikan data ketersediaan kamar secara akurat.

Penerapan sistem pemesanan di Grand Permata Hijau Hotel diharapkan dapat meningkatkan efisiensi pelayanan, mengurangi kesalahan pencatatan, dan mendukung peningkatan kualitas layanan kepada tamu.

# Tujuan

pengembangan sistem "Grand Permata Hijau Hotel" adalah untuk mentransformasi layanan reservasi manual menjadi platform digital berbasis Android yang efisien, transparan, dan real-time.

Melalui sistem ini, kami berupaya mengoptimalkan operasional hotel dengan meminimalisir risiko human error serta memberikan kemudahan akses bagi calon tamu dalam mendapatkan informasi kamar.

Dengan standarisasi desain yang kuat, aplikasi ini diharapkan mampu meningkatkan daya saing hotel melalui pelayanan yang lebih cepat, profesional, dan terintegrasi.

# Metode Perancangan Sistem

Metode perancangan sistem yang digunakan dalam aplikasi pemesanan Hotel Grand Permata Hijau adalah metode Prototype. Metode ini dipilih karena perancangan sistem difokuskan pada pembuatan rancangan awal aplikasi tanpa melakukan observasi langsung, sehingga kebutuhan sistem dapat digambarkan secara visual sejak tahap awal.

Tahap perancangan dimulai dengan penentuan kebutuhan sistem dan aktor yang terlibat, yaitu tamu, admin, dan resepsionis. Selanjutnya dilakukan pemodelan sistem menggunakan diagram konteks, use case diagram, activity diagram, sequence diagram, class diagram, dan ERD untuk menggambarkan alur proses, interaksi pengguna, serta struktur data.

Tahap akhir berupa pembuatan prototipe antarmuka aplikasi berbasis Android menggunakan Figma yang menampilkan alur dan tampilan penggunaan bagi setiap aktor. Prototipe ini berfungsi sebagai gambaran awal sistem yang terstruktur sebelum dikembangkan ke tahap implementasi.

# Diagram Konteks

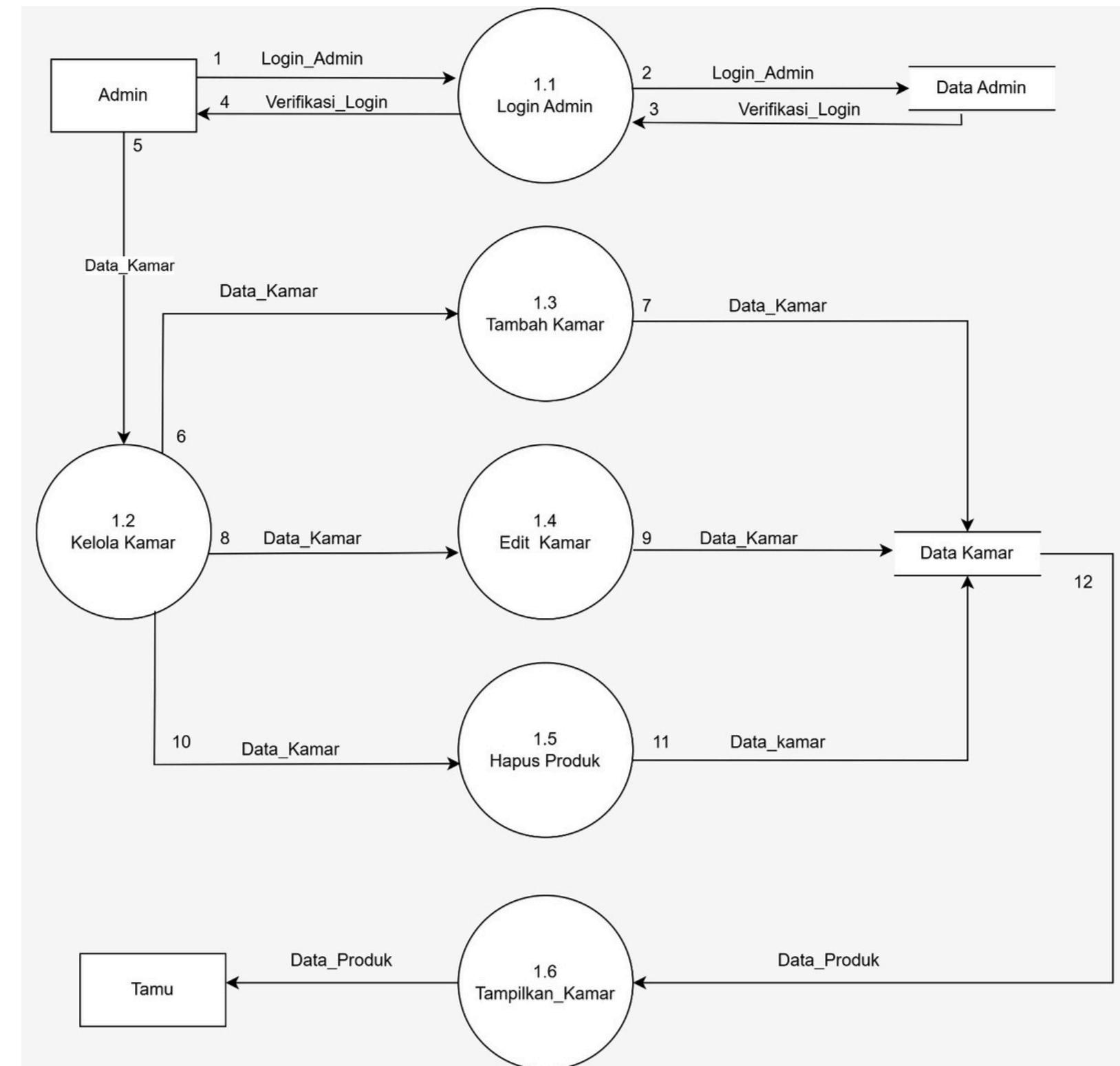


Diagram Level 1 (rinci) 1.0

# Diagram Konteks

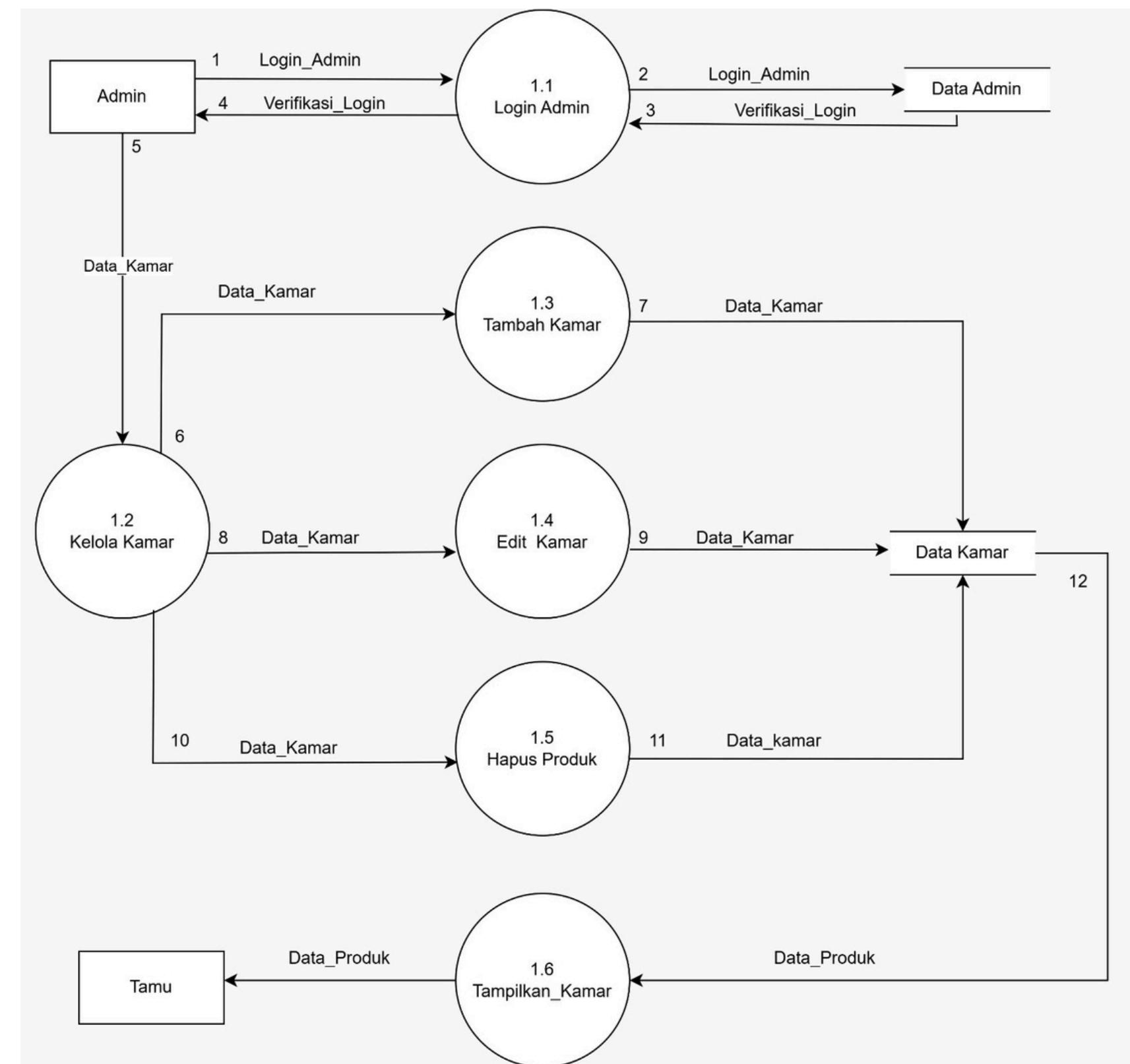
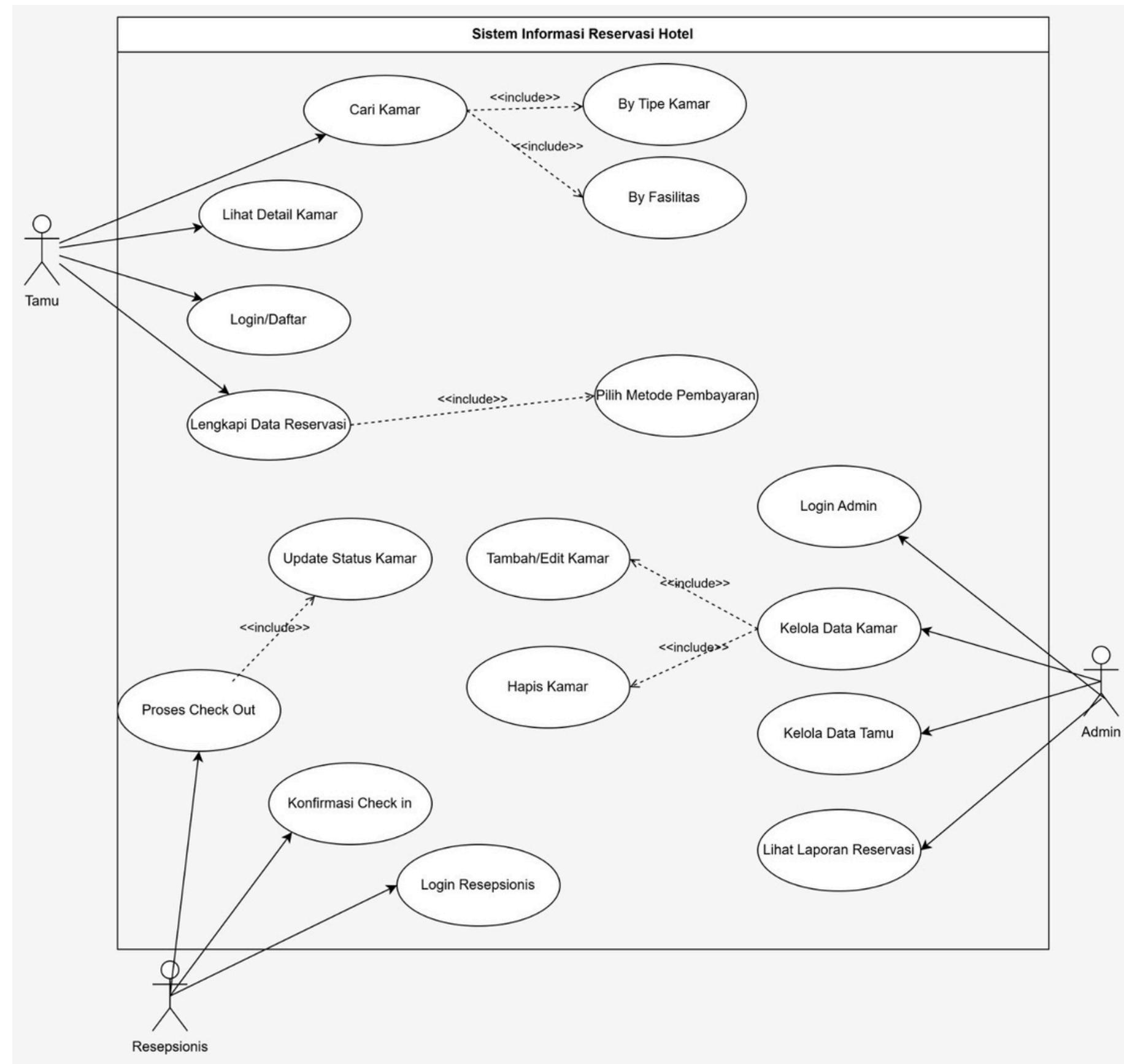
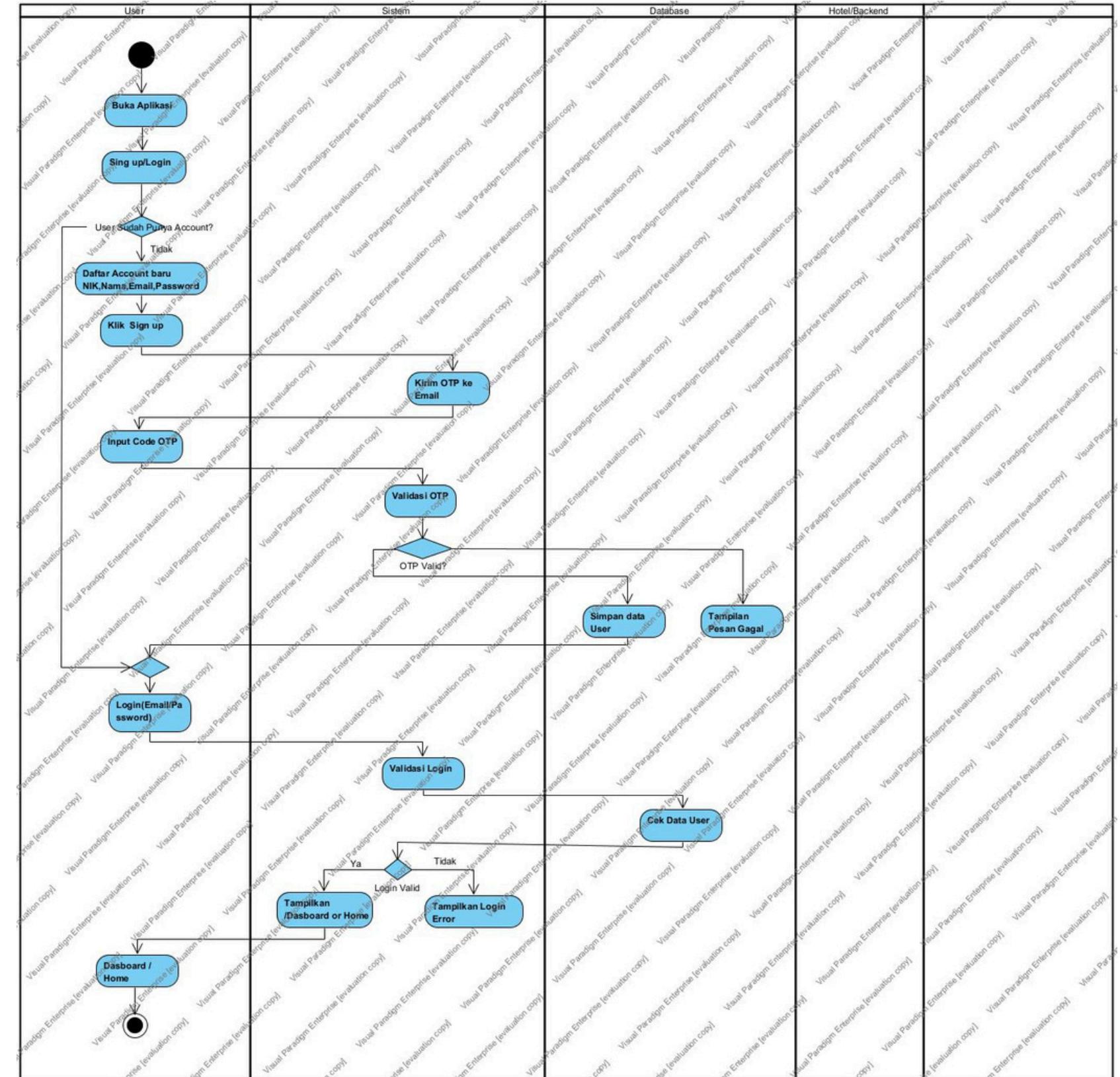


Diagram Level 1 (rinci) 2.0

# Use Case Diagram

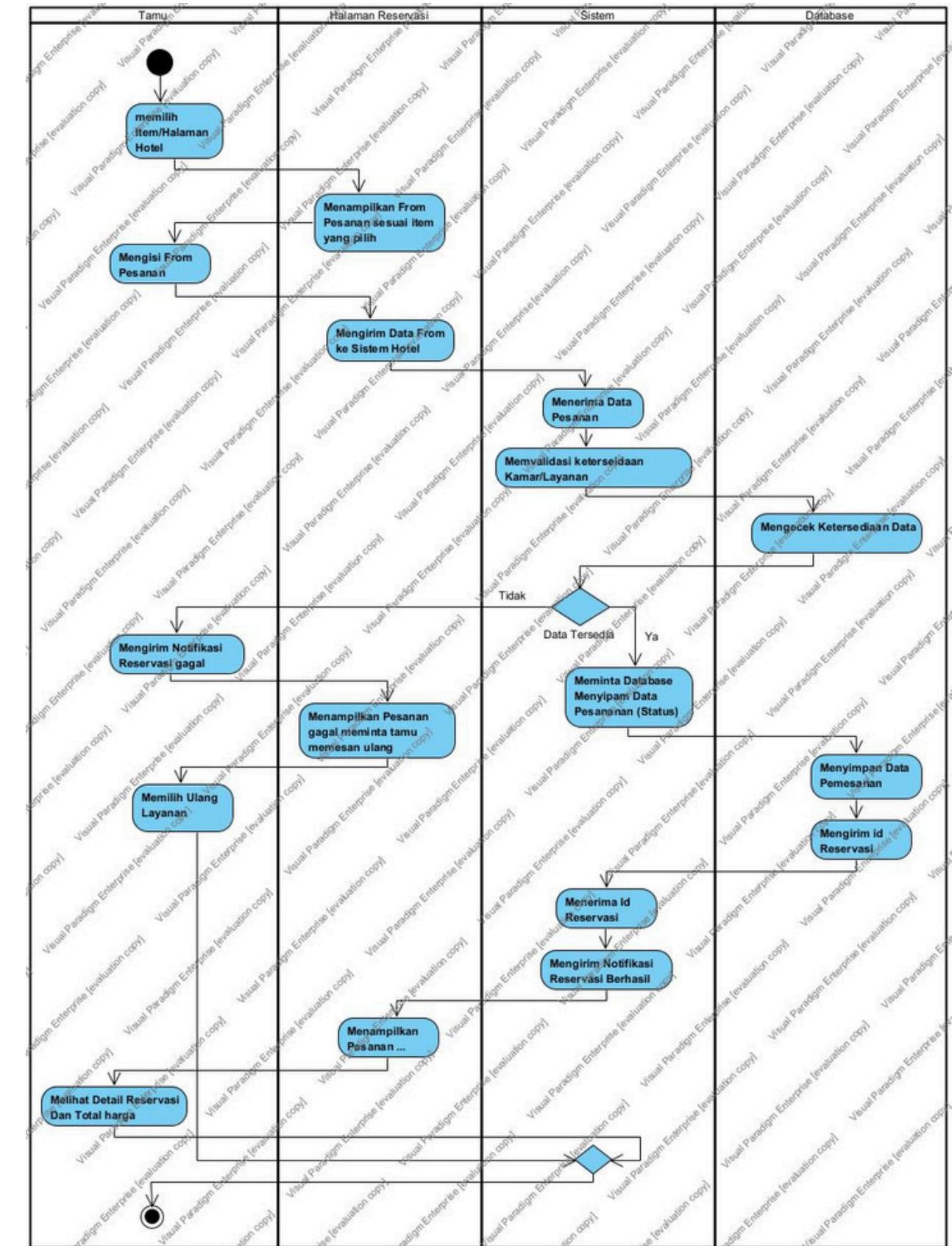


# Diagram Activity



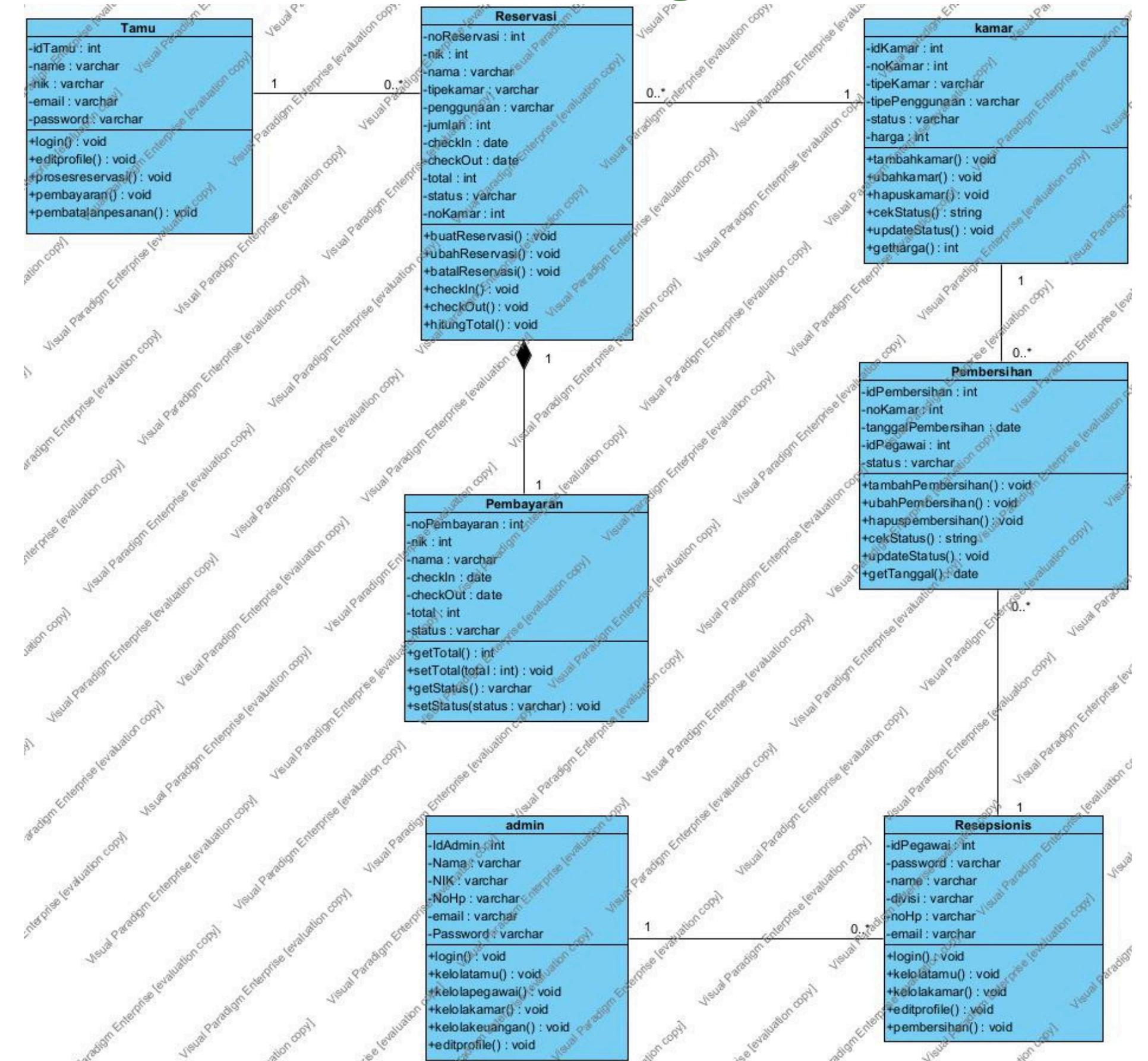
Login dan Register

# Diagram Activity



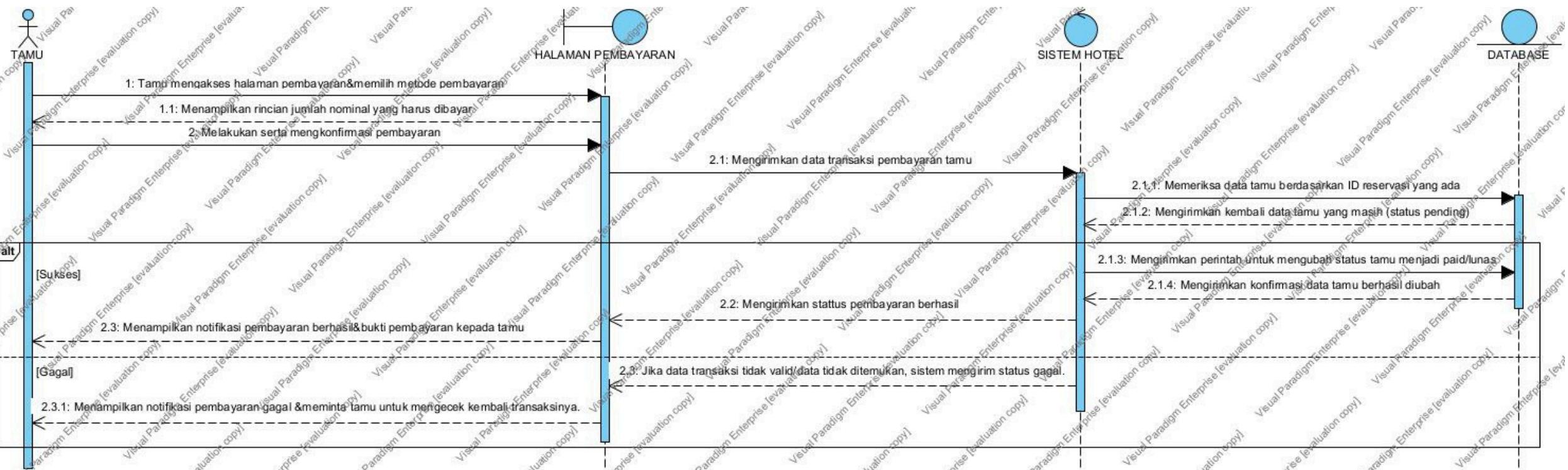
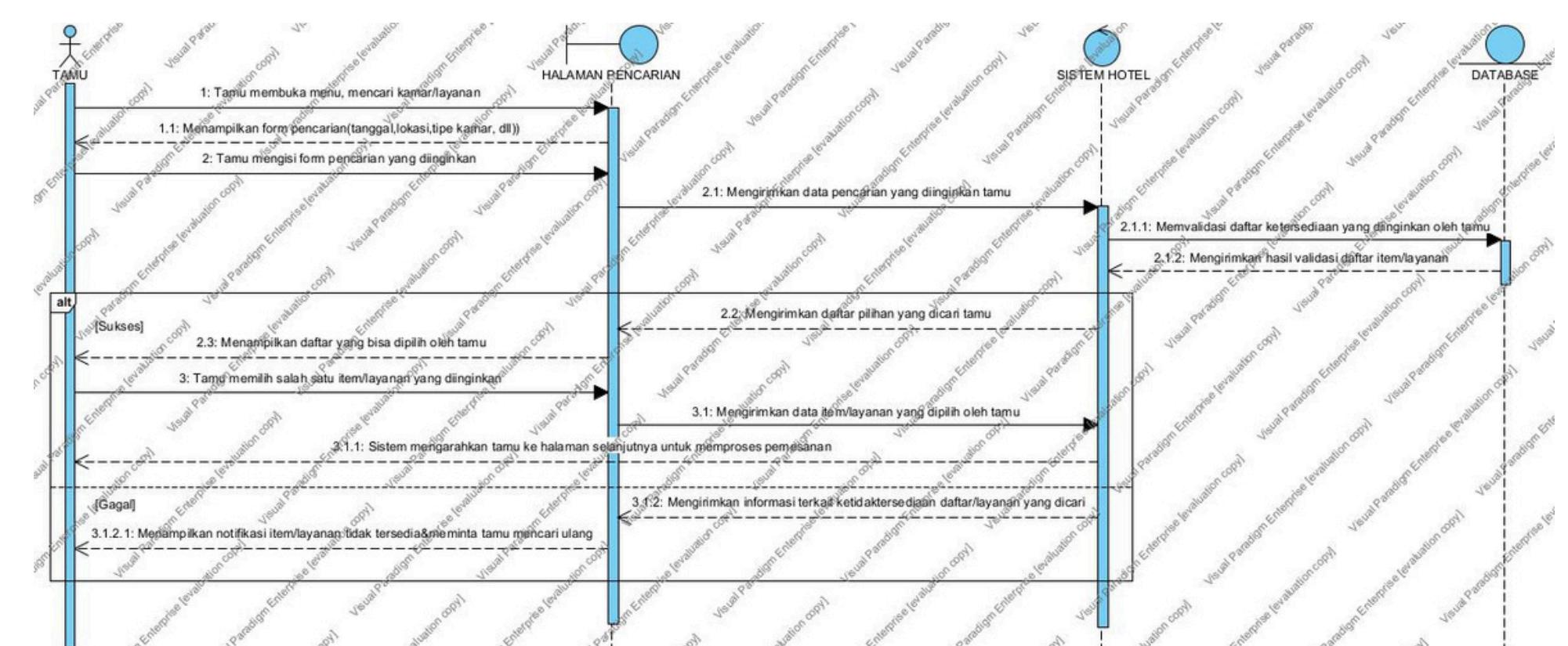
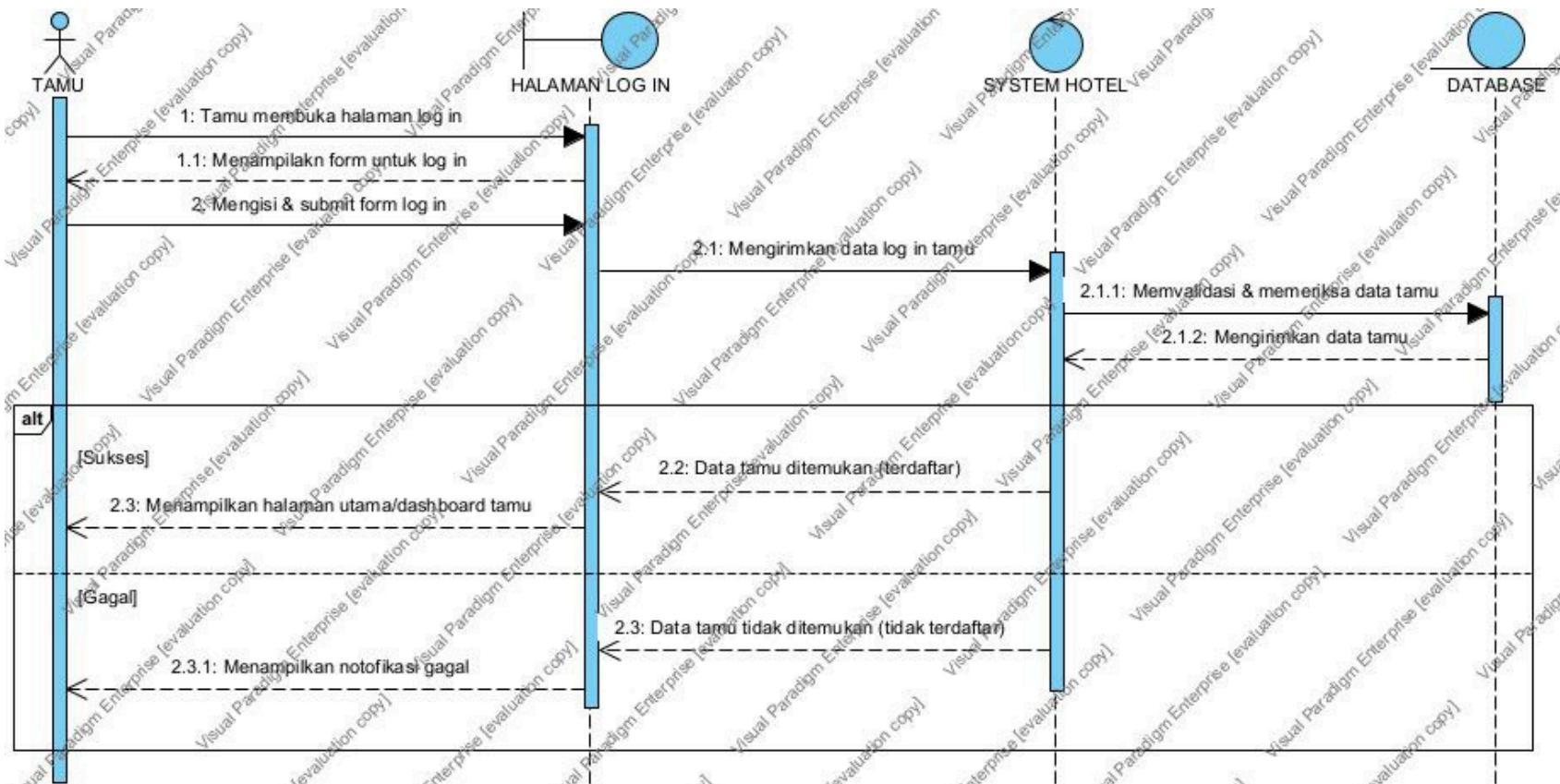
Reservasi Tamu

# Class Diagram



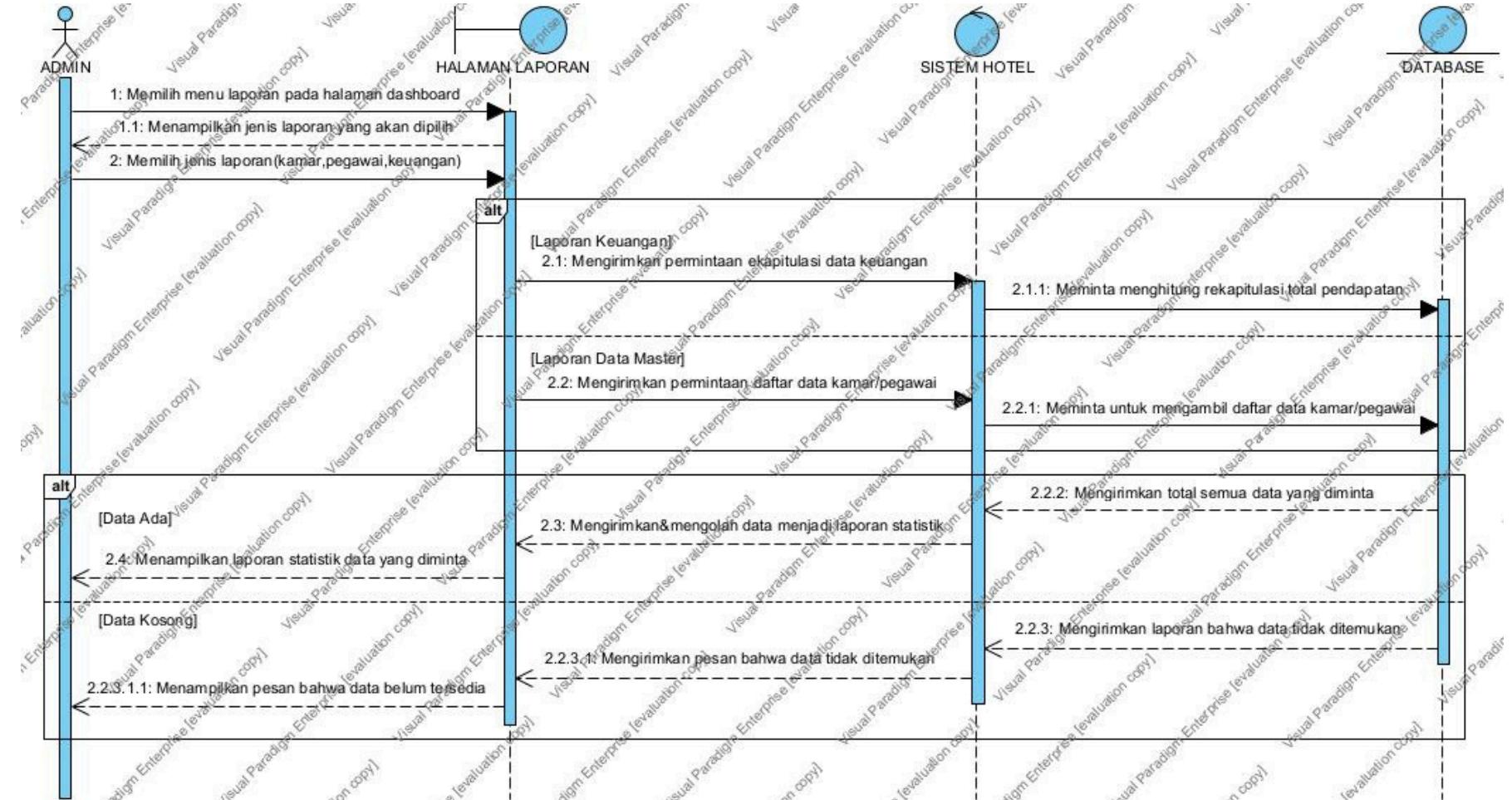
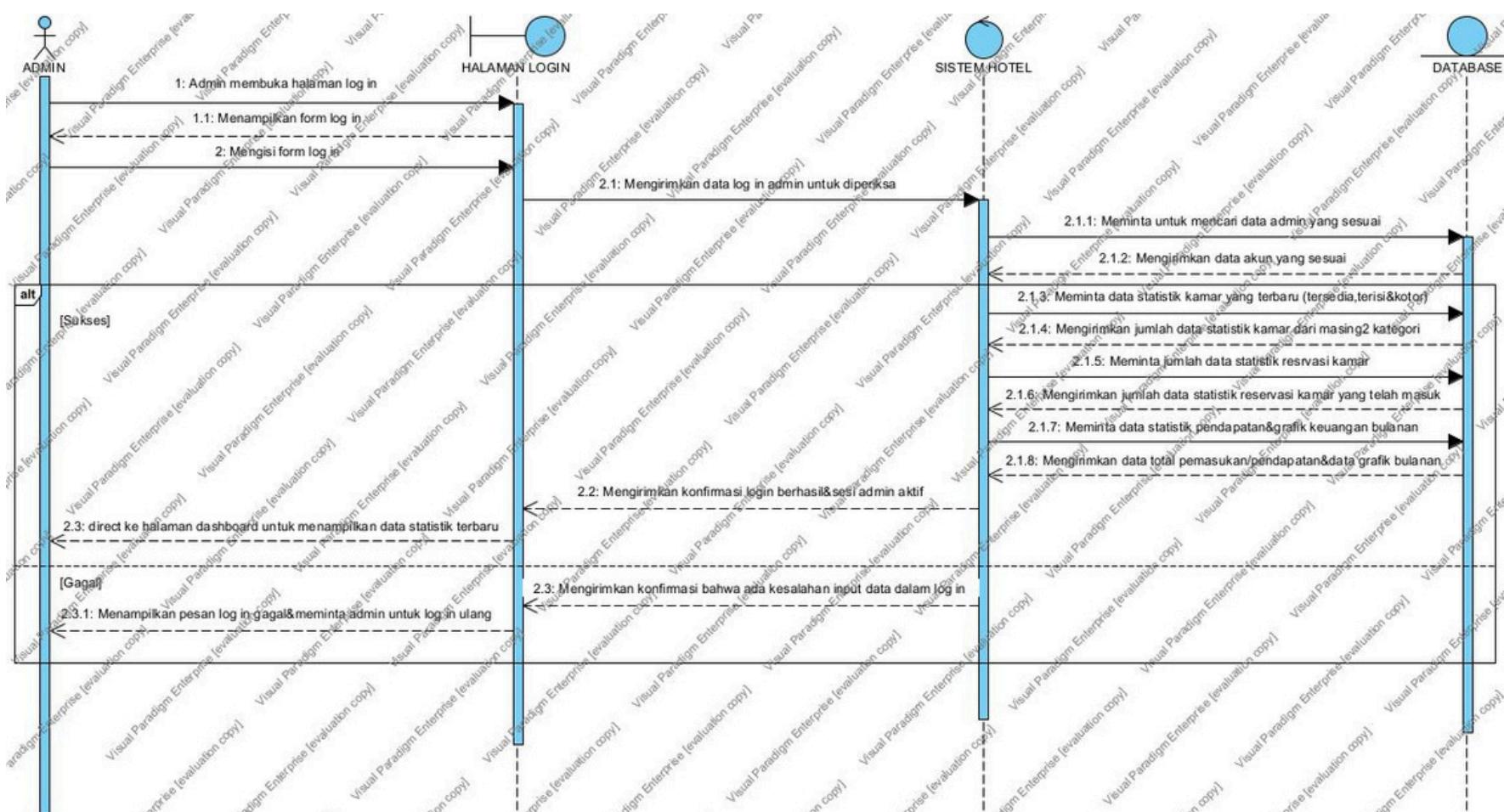
# Sequence Diagram

## Tamu



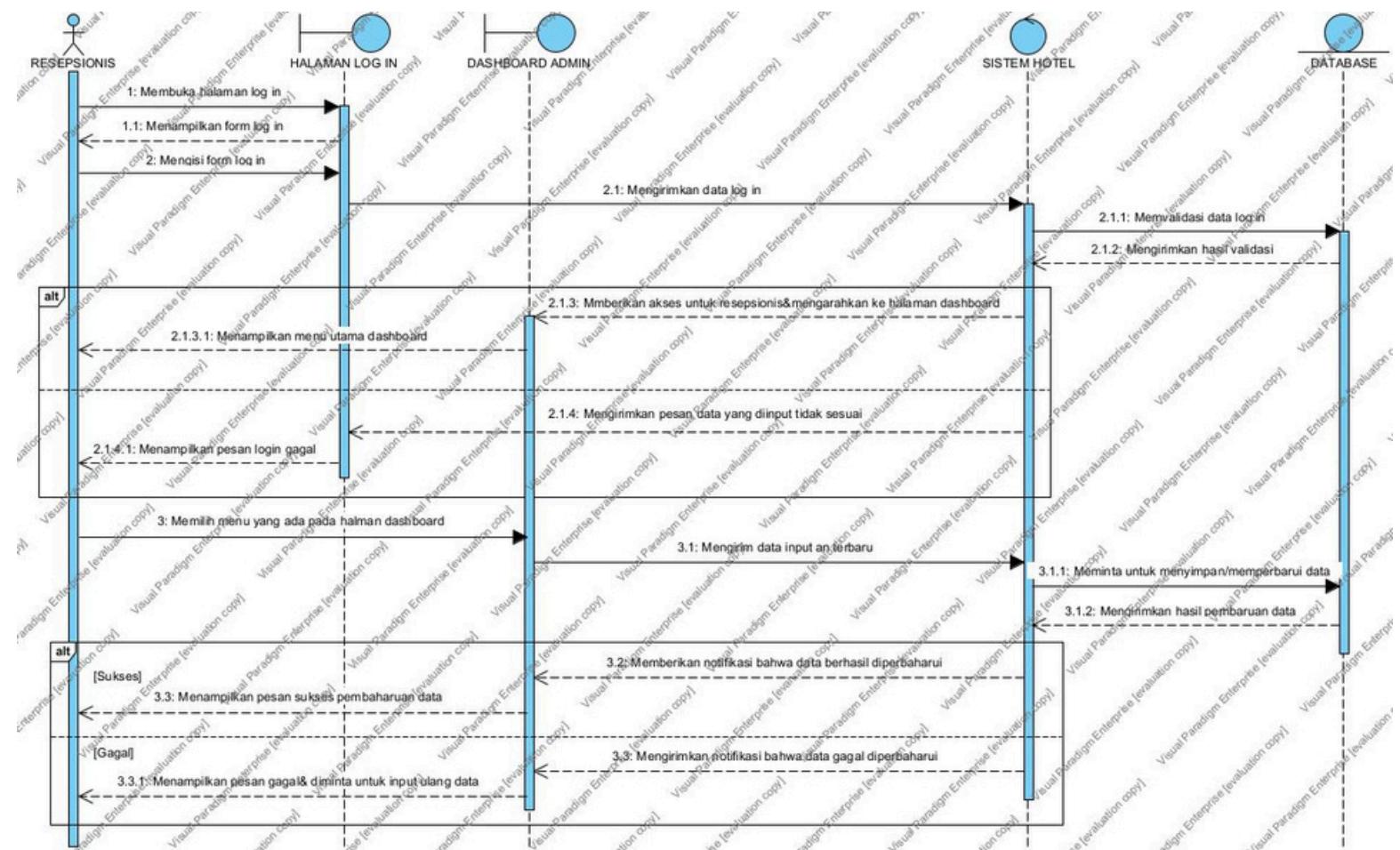
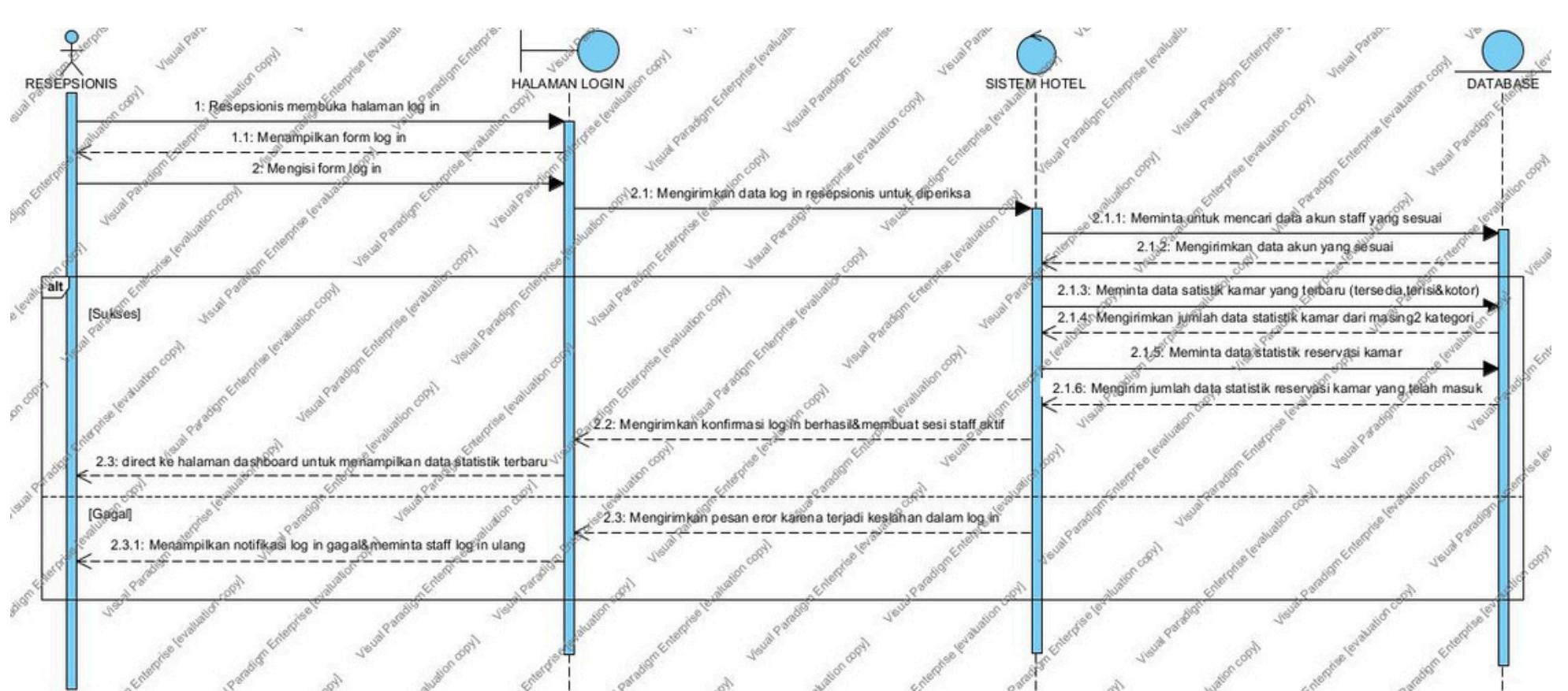
# Sequence Diagram

## Admin

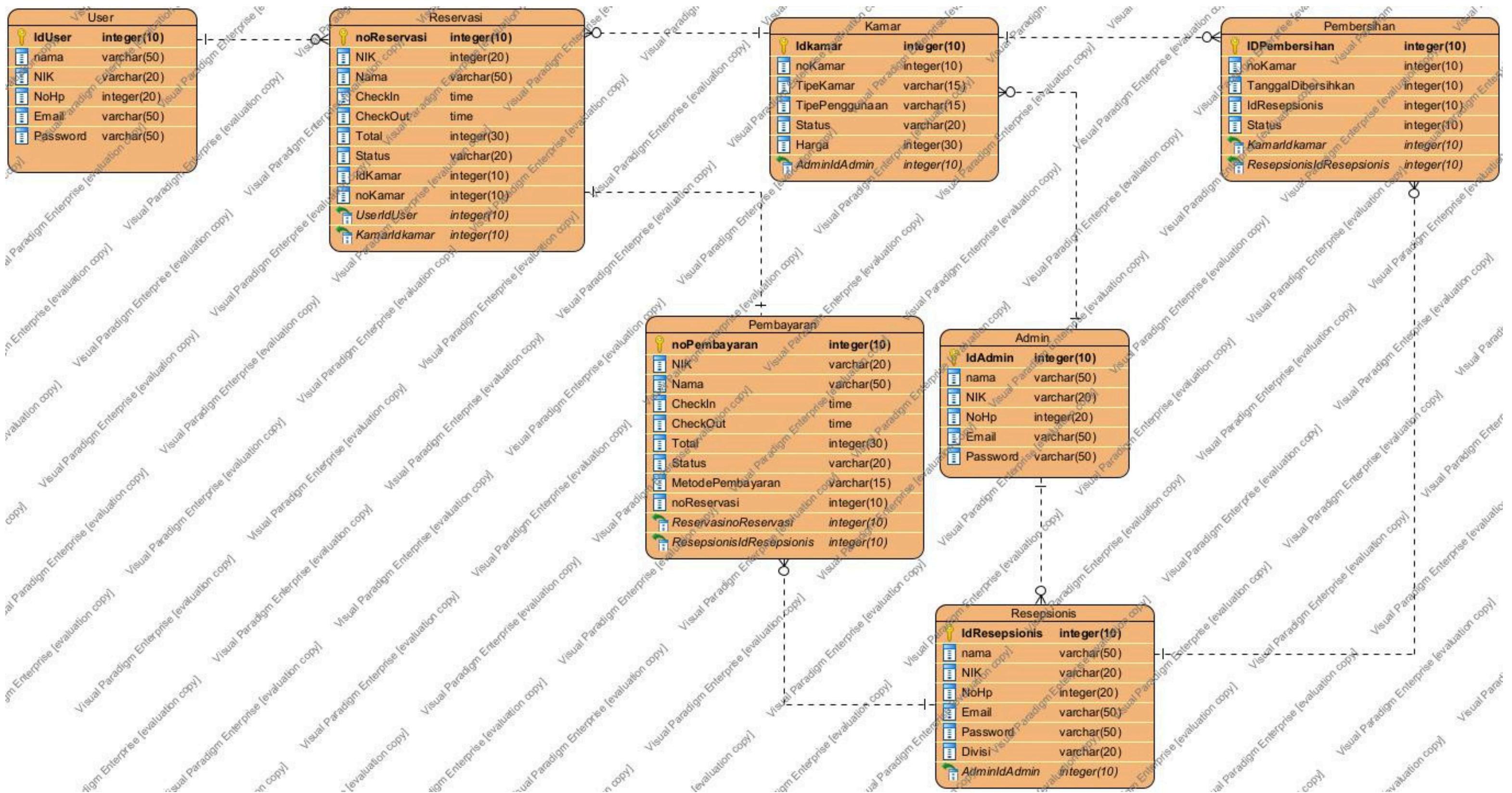


# Sequence Diagram

## Resepsionis



# ERD



# Kesimpulan

Penerapan sistem informasi pemesanan hotel mempermudah proses reservasi dengan menjadikan pemesanan kamar lebih cepat, praktis, dan terstruktur. Tamu dapat melakukan pemesanan secara online tanpa harus datang langsung, sementara pihak hotel terbantu dalam mengelola data pemesanan dan mengurangi kesalahan pencatatan manual.

Secara fungsional, sistem ini berperan dalam menampilkan ketersediaan kamar secara real time, mencatat data tamu, mengatur jadwal check-in dan check-out, serta membantu proses pembayaran. Selain itu, sistem juga menyediakan informasi kamar dan fasilitas hotel sehingga tamu dapat memilih sesuai kebutuhan.

Melalui penerapan sistem informasi pemesanan hotel, manajemen dapat memanfaatkan data pemesanan sebagai bahan evaluasi dan pengambilan keputusan. Hal ini mendukung peningkatan kualitas layanan, efisiensi operasional, dan daya saing hotel di tengah perkembangan teknologi digital.

# TERIMAKASIH

