Ruudussa toisen merkki (ruudussa (0,0) merkki Token.CROSS)

```
┌──────┐ ┌───────────────┐ ┌───────────────┐ ┌──────────────────┐ ┌─────────────┐ ┌─────────────────┐ ┌────────┐
│ Main │ │ Player:player1│ │ Player:player2│ │ Gameboard:board  │ │ Game: game  │ │ WinnerChecker:  │ │ UI:ui  │
└──────┘ └───────────────┘ └───────────────┘ └──────────────────┘ └─────────────┘ │    checker      │ └────────┘
                                                                                   └─────────────────┘
```

game.whosTurn()

player2

game.playOneTurn(0,0)

player2.getToken()

Token.CIRCLE

game.whosTurn()

player2

game.switchTurn()

game.whosTurn()

player1

game.playOneTurn(1,1)

Loput käyttö-
liitty-
mästä
tässä
piilossa