

Main

new Player
(Token.CROSS, "karo")

Player:player1

new Player
(Token.CIRCLE, "juntti")

Player:player2

new Gameboard(3)

Gameboard
board

new Game(board, player1, player2)

Game:
game

new UI(game)

new WinnerChecker
(board)WinnerChecker:
checker

new UI(game)

UI:ui

game.whosTurn()

player1

game.switchTurn()

game.whosTurn()

player2

game.playOneTurn(1,1)

player2.getToken()

Token.CIRCLE

board.setToken(1,1,Token.CIRCLE)

checker.isPlayerWinning(1,1,

false

Token.CIRCLE)

Tätä ei tässä
pureta enempää

Sekeyden vuoksi
lopun käyttö-
liittymästä on
tässä piilotettu
tämän dion
taakse.