${\bf Code Style}$

Седова Анна Алексеевна, группа ИА-032 $\Phi {\rm евраль} \ 2022$

1 Введение:

Code Style используется для предоставления единых правил написания кода для конкретного проекта. Гораздо проще читать/писать/редактировать код, когда проект имеет единый стиль.

2 Язык: С++

Code Style C++

- Пробелы и отступы
- 1 Переменные с нового абзаца

```
int x = 7; 
double y = 5.17;
```

2 Отделять пробелами фигурные скобки

```
if (x > y) {
...
}
```

3 Пробелы между операторами и операндами

$$int \mathbf{x} = (\mathbf{a} + \mathbf{b}) * \mathbf{c} / \mathbf{d};$$

• Названия и переменные

- -Дать переменным описательные имена;
- -Избегать однобуквенных названий (пример. х или с).

1 Текстовая строка

```
string str = "Hello, World!";
```

2 Ссылаться на const, а не на её значение

```
const int AGE = 20;
```

3 Класс

```
class MyClass {
    ...
}
```

- Базовые выражения
- 1 Вывод на консоль

```
cout << "Hello, world!" << endl;</pre>
```

2 Цикл for (когда известно кол-во повторений)

```
for (int i = 0; i < 5; i++) {
    ...
}</pre>
```

3 Цикл while (когда неизвестно кол-во повторений)

```
// Повторяет, пока больше не будет строк string str; while (input >> str) {
    ...
}
```

4 if/else, for, while - использовать и соответствующие отступы

5 Не проверять значения логического типа, используя == или != с true или false

```
// Плохая практика
if (x == true) {
    ...
} else if (x != true) {
    ...
}

// Хорошая практика
if (x) {
    ...
} else {
    ...
}
```

6 Имена функций

-Имя функции начинается с прописной буквы и каждое слово в имени пишется с прописной буквы

```
void AddTableEntry();
void DeleteUrl();
void OpenFileOrDie();
```

• Вывод

Благодаря данной работе, я освоила команды LaTex и выполнила отчёт по основным правилам CodeStyle C++.

Список литературы

- [1] https://habr.com/ru/company/ruvds/blog/574352/
- $[2] \ http://dkhramov.dp.ua/Comp.RedefiningMaketitle.Yf6FBbpBxPY$
- $[3] \ http://mydebianblog.blogspot.com/2012/12/latex.html?showComment=1355584281523$