# Authenticatie

Steal-my-meal gebruikt uitsluitend authenticatie via facebook. Dit zorgt voor een persoonlijkere ervaring op de app zelf. Wanneer een user anoniem een chef moet beoordelen, of anoniem een maaltijd kan bestellen, opent dat veel meer de deur tot misbruik. Als je profiel gelinkt is aan je facebook account voel je je veel meer verantwoordelijk voor je acties op de app.

De authenticatie gebeurt volledig in de back-end van de app. Er wordt geen gebruik gemaakt van de facebook SDK’s. Dit zorgt voor meer controle over de user data en de login flow. Wanneer de app merkt dat de user nog niet ingelogd is, wordt deze gevraagd om verder te gaan met facebook. Gaat de user verder, dan wordt deze omgeleid naar een login dialoog van facebook zelf.

## Van Facebook naar Steal-my-meal

### Facebook code

Bij het oproepen van de Facebook login wordt er een redirect url meegegeven. Deze dicteert waar de user naar toe wordt geleid na een succesvolle login. In dit geval komt hij terug op de startpagina, maar deze keer met een querystring dat Facebook meegestuurd heeft. De startpagina kijkt na of er een querystring binnenkomt en stuurt deze door naar de back-end.



### Get Accesstoken

De meegegeven code kan omgezet worden in een accesstoken. De app stuurt de code samen met de app-id en de app-secret naar de facebook API. Hier wordt nagekeken of de applicatie het recht heeft om de userdata te lezen. De API kijkt of de user toestemming heeft gegeven, en of de app geregistreerd is bij facebook. Als alles correct is wordt een accestoken teruggestuurd.

### Inspect Accesstoken

Hier wordt nagekeken of de accestoken nog steeds geldig is. Er zijn verschillende types van accesstokens met verschillende lengtes van geldigheid. In dit geval zal dit altijd succesvol zijn vermits ze vlak achter elkaar aangeroepen worden. Deze API call geeft een Usertoken terug, waarmee we de data van de user kunnen lezen.

### Get Userdata

In deze functie wordt de data opgevraagd met behulp van de usertoken. De app haalt de naam en profielfoto van de user op en stuurt deze door naar de volgende functie.

### Update Userdata

De opgehaalde userdata wordt verwerkt en wordt doorgestuurd naar de databank. Hier wordt met een SQL-functie nagekeken of de user al in de databank zit, of dat deze nog moet worden aangemaakt. Als alles uitgevoerd is wordt de user-id (gekregen van Facebook) teruggestuurd naar de front-end. Als laatste wordt daar de user-id opgeslagen in de localstorage van het apparaat, zodat de user zich de volgende keer niet meer moet inloggen.