

Proyecto de base de datos - Paralelo 4 - 2020

II

El proyecto consistirá en que usted debe implementar una aplicación de juego de 3 en raya, para esto el sistema debe cumplir lo siguiente.

Cada jugador se debe registrar y va a contener los datos de nombre, apellido, usuario, contraseña, estado(activo:1, inactivo:2), email, sexo, fecha de nacimiento.

Los jugadores ingresan al sistema con su usuario y su contraseña y generan una nueva partida.

Cada partida debe guardarse los datos de fecha y hora de inicio, fecha y hora de fin, los dos jugadores, el jugador ganador, en caso de empate el jugador ganador debe tener un valor de null; el estado de la partida (1: terminada, 2: abandonada)

Adicional de cada partida debe guardarse las coordenadas que cada jugador escogió en el siguiente sistema de coordenadas.

(0,0)	(0,1)	(0,2)
(1,0)	(1,1)	(1,2)
(2,0)	(2,1)	(2,2)

Cada partida ganada aumenta un valor de 5 pts al score del jugador ganador. Este dato no se deba almacenar , se debe calcular.

Adicional, Se puede crear campeonatos express, para lo cual se debe almacenar la asignación y clasificación de los jugadores, la fecha del campeonato, y el ganador el cual le suma 10 pts al score del jugador.