Nombre:		
DNI:		

Segundo control de teoría

Contesta todas las preguntas justificando brevemente tu respuesta. Una respuesta sin justificar se considerará como incorrecta.

1. a.	(3 puntos) Preguntas cortas Enumera las estructuras relativas al sistema de ficheros para optimizar el rendimiento
b.	Explica cual es el objetivo principal de tener dispositivos lógicos en un sistema de ficheros
c.	Explica, brevemente, cual es la función principal de un Inodo
d.	Enumera, justificándolo brevemente, que estructuras del sistema de ficheros se modifican cuando se ejecuta la llamada al sistema open.
	Thousand during se ejecuta ia namada ar sistema opem
e.	¿Para qué sirve un descriptor de dispositivos?
f.	Indica que llamada al sistema se tiene que modificar en el estado actual de ZeOS si decidimos añadir un sistema de ficheros.

DNI:
2. (4 puntos) Sistema de ficheros Hemos volcado el contenido del superbloque de una partición y hemos obtenido la siguiente información, entre paréntesis esta el tamaño del dato en el superbloque: -Tamaño de sector: 128 bytes (entero, 32 bits) -Sectores por bloque: 16 (entero, 32 bits) -Bloques por Inodo: 1 (entero, 32 bits) -Mapa de bits de Inodos ocupados: 0x0B05A000 (entero, 32 bits) -Mapa de bits de Bloques ocupados: 0x0CBAA800 (entero, 32 bits)
En el caso de los mapas de bits, el bit más significativo corresponde al Inodo/Bloque 0. El significado de cada bits es: 0 libre, 1 ocupado. El algoritmo para asignar un nuevo Inodo/Bloque es "Primero Libre" (se buscan desde la posición 0 en adelante y el primer Inodo/Bloque que esté libre, se asigna). El superbloque se encuentra en el primer sector de la partición y solo ocupa 1 sector.
a) Indica el contenido, en bits, del mapa de Inodos ocupados
b) Indica cual es el número del último bloque ocupado.
b) marea each es el mamero del altimo bioque ocupado.
c) Si esta partición tuviese asignación contigua de bloques a ficheros, ¿Cuál seria el tamaño en bytes del fichero más grande que podria guardarse actualmente en la partición?
d) Indica, en el caso de implementar asignación encadenada en tabla, cual sería el contenido de la FAT. Puedes suponer que si dos o más bloques consecutivos están ocupados, pertenecen al mismo fichero.

Nombre:
DNI:
e) ¿Esta partición puede tener asignación indexada?
f) ¿Y asignación indexada multinivel?
g) Si mantenemos la restricción de que el superbloque ocupa siempre solo 1 sector, ¿Cuál es
el número mínimo de sectores por bloque que podríamos tener en esta partición?
y manner of manner are decided for an equal que pour lamos tenter en esta particion.
a) Indica al listada da Inadas y blaguas da datas que se asignavían a un fisbara da nueva
n) Indica el listado de Inodos y bloques de datos que se asignarían a un fichero de nueva creación, en el caso de que tengamos asignación indexada multinivel y el fichero ocupe 24
KBs. Utiliza los datos del enunciado.
ABS. Otiliza ios datos del eliuficiado.

3. (3 puntos) Gestores

Disponemos en nuestro sistema de un sistema de ficheros virtual que abstrae dos sistemas de ficheros: FAT y EXT2. Para ello, tanto el sistema de ficheros virtual como los sistemas de ficheros FAT y EXT2 disponen, cada uno de ellos, de un gestor que realiza las operaciones de entrada/salida. El gestor del sistema de ficheros virtual (VFS) traduce las peticiones que se realizan a peticiones a los gestores de FAT y EXT2 que son los que acaban accediendo a las particiones. Ni el gestor de FAT ni el de EXT2 son capaces de procesar más de una petición simultaneamente. Los gestores de FAT y EXT2 solamente son accesibles a través del gestor de VFS.

Nomb DNI:	re:
a)	(1 punto) Haz un esquema en el que se vea como se relacionan estos gestores junto con las estructuras necesarias para comunicarse con ellos y entre ellos.
b)	Dado que una FAT no contiene Inodos, ni ninguna estructura semejante, ¿qué tiene que hacer el VFS para poder trabajar con un fichero en este tipo de sistema de ficheros?
c)	¿Qué modificaciones tenemos que hacer a esta estructura de gestores si queremos
	añadir un tercer gestor de NTFS?
d)	Si el gestor VFS no fuese multithread, ¿cambiaría en algo la respuesta al apartado a?