## 第一，二章基础知识练习题

### 一 知识题（每题2分，共70分）

1. 编程语言分为机器语言，汇编语言，\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_, \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_,\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_.
2. 下面语句正确的是

A Java语言是第一个面向对象的编程语言

B C语言过程式编程语言

C C++是对C扩充了的过程式编程语言

D Python语言是Java语言的升级版

1. 下面语句错误的是

A Java语言是跨平台的语言

B 编译是将源程序转变成字节码程序，解释是将字节码程序进行分析和执行

C JDK和JRE没有区别

D Java虚拟机是指字节码执行的虚拟的计算机

4.Java语言的字节码文件与可执行文件（exe）的主要区别在于：

A) 字节码文件不能执行

B) 字节码文件需要编译

C) 字节码文件不包含机器指令

D) 字节码文件依赖虚拟机才能执行，无法跨平台

1. 下面说法正确的是（可多选）

A Eclipse中每次新建一个Java工程（Java Project）都需要指定工程所在的位置

B Eclipse中每个包和Java文件都必须在一个Java工程中建立

C 包中可以有Java文件，但是不能有其他包

D Java文件所在的包在程序中用import语句说明，如果需要使用其它包（如java.util.Scanner），则需要使用package说明

E pakcage语句必须出现在java文件的第一行

6 以下选项中合法的用户标识符是  
A）long B）\_2Test C）3Dmax D）A.dat

7 以下选项中不合法的用户标识符是  
A）\_\_ B）\_2Test C）$\_ D）3N

1. 下面变量的命名哪些符合Java命名习惯

A int MyName = 10; B int myName = 20 C int my\_name = 30; D int my-Name = 30;

9 基本数据类型分为\_\_\_\_\_\_，字符类型，和数字类型，而数字类型又分为整数和浮点数，其中整数有四种，分为\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_，浮点数有两种，分为\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_。

1. int类型的长度是char类型的\_\_\_\_\_倍。
2. byte类型的值最小是\_\_\_\_\_\_，最大是\_\_\_\_\_\_\_

12 下面语句正确的是  
A int a,b,c = 10; 该语句的意义是a,b,c的值都是10

B int a = 3L; C int a = 3/2; 则a的值是1.5

D int a = 0xA10B;

13 将十六进制数3B转变成二进制为\_\_\_\_\_\_\_\_.

14 将二进制数101011转变成十六进制数是\_\_\_\_\_

15. 10A对应的十进制数是\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_。

1. 字符至少有两种编码方法ASCII和\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_.
2. 打印“d:\tf\nb”会在屏幕上输出\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_
3. 下面语句正确的是

A char x = '13'; B char x = 13;

C char x = “13”； D char x = '1' + 3;

19 语句int t = 'a' - 92 + '0' - 1;，则t的值是

A '4' B 4 C 'e' D 程序有错误

20 下面语句能够正确在屏幕上输出0的是

A System.out.println('10'-10); B char a = 0; System.out.println(a);

C System.out.println((char)('9'-9)); D System.out.println('9'-9);

1. System.out.println(3 == (2 + 1));将输出\_\_\_\_\_
2. 下面语句正确的是

A float c = 3.14F; double d = 3.14D;

B float c = 3.14;double d = 3.14D;

C float c = 3.14D; double d = 3.14;

D float c = 3.14F; double d = 3.14L;

23 下面说法错误的是

A 数据类型精度由低到高的顺序是byte short char int long float double

B byte a=(byte)128; a的值将是负数

C float f= 3/2; f的值是1.5

D float f3 = (float)3.14;，这里强制转换是必须的

24 printf中%d是整数的占位符，而浮点数的占位符是\_\_\_\_,%c是\_\_\_\_类型数据的占位符。

1. Scanner中nextInt()可以取得一个键盘输出的整数，而\_\_\_\_可以取得键盘输入的double类型数值

26关于Scanner正确的说法是：

A nextFloat()、nextDouble()用于读取浮点数

B nextByte()用于读取单字节数据

C nextChar()用于读取字符

D 以上方法执行时都会堵塞

27. 下列语句错误的是

A System.out.println(m+"个数的和为"+sum);

B System.out.printf(“%c”,64);

C System.out.printf(“%.3f”,3.1415926);

D System.out.println(“%.3f”,3.1415926);

1. 如何取得5-10之间的随机数：\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_。
2. 创建一个名为 MyPackage 的包的语句是\_\_\_\_\_\_\_\_ 该语句应该放在程序的位置为： \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_
3. 。为什么使用Scanner需要import....,使用Math和自定义类不需要使用import?\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_
4. 下面定义类哪个正确？

A class Integer{ return 1;} B Class Integer{int a; return a;}

C class Integer {int a,int b;b=a+1;void f(){return b;}}

D class Integer {int a,b = a+1; int f(){return a+1;}}

1. 已经有类X如下：

class X{ void f(int a); }

要让函数f执行，正确的写法是：

A X.f(1); B X t = new X(); t.f(int a);

C X t = new X; int a = 1; t.f(a); D int a = 1; (new X()).f(a);

1. 下面说法错误的是：

A 一个类可以创建多个对象

B 引用和对象都是变量，但类不是变量

C 类是对象的模版，Java编译器根据类的内容确定对象的内容

D 引用是对象的一种

1. 下面语句错误的是：

A Rectangle rect = null;

B Rectangle rect1 = null,rect2 = new Rectangle();

C Rectangle rect = new Rectangle；

D Rectangle rect = null; rect = new Rectangle();

35 为什么说类是对象的模版?\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

### 二 编程题（每题15分，共30分）

1.输出任意一个几何图案

2.在屏幕上输出以下信息,并要求用户选择答案，根据用户答案是否正确打印输出true或者false

****.**“但愿人长久，千里共婵娟”，其中婵娟指的是什么？**

**1** 月亮 2 姻缘 3 貂蝉 4 嫦娥

请选择正确答案题号: