# 第五，六章练习题

## 一 基础知识题

1.. 请说明Java的接口和抽象类的相同和不同处。

2. 公有成员变量MAX\_LENGTH是一个int型值，变量的值保持常数值100，定义这个变量的代码为? [ ]

A. public int MAX\_LENGTH=100;

B. final int MAX\_LENGTH=100;

C. final public int MAX\_LENGTH=100; //修饰符的顺序可以交换

D. public final int MAX\_LENGTH=100;

3 给出下面的类

public class Sample{

long length;

public Sample(long l){ length = l; }

public static void main(String arg[]){

Sample s1, s2, s3;

s1 = new Sample(21L);

s2 = new Sample(21L);

s3 = s2;

long m = 21L;

}

}

哪个表达式返回true? [ ]

A. s1 == s2; B. s2 == s3; C. m == s1; D. s1.equals(m);

4 给出下面的代码

1 public class Test {

2 int m, n;

3 public Test() {}

4 public Test(int a) { m=a; }

5 public static void main(String arg[]) {

6 Test t1,t2;

7 int j,k;

8 j=0; k=0;

9 t1=new Test();

10 t2=new Test(j,k);

11 }

12 }

在编译时哪行将导致一个错误? [ ]

A. 第3行 B. 第5行 C. 第6行 D. 第10行

5. class A{  
 private int privateVar;  
 A(int \_privateVar){  
       privateVar=\_privateVar;  
　　　}  
　　　boolean isEqualTo(A anotherA){  
　　　 if(this.privateVar == anotherA.privateVar)  
　　　 return true;  
　　　 else  
　　　 return false;  
　　　}  
   }  
 public class B{  
 public static void main(String args[]){  
 A a = new A(1);  
 A b = new A(2);  
 System.out.println(a.isEqualTo(b));  
　　　}  
   }  
程序的输出结果为：\_\_\_\_\_\_\_\_

6．下列语句序列执行后，k 的值是( )。

int m=3, n=6, k=0;

while( (m++) < ( -- n) ) ++k;

A) 0 B) 1 C) 2 D) 3

7.给出下面的代码

class Person {

String name,department;

public void printValue(){

System.out.println("name is "+name);

System.out.println("department is "+department);

}

}

public class Teacher extends Person {

int salary;

public void printValue(){

// 完成父类代码中printValue()相同的工作

System.out.println("salary is "+salary);

}

}

下面的哪些表达式可以加入printValue()方法的注释部分? [ ]

A. printValue(); B. this.printValue();

C. person.printValue();

D. super.printValue();

8. 在// point x处的哪些声明是合法的 [ ]

class Person {

private int a;

public int change(int m){ return m; }

}

public class Teacher extends Person {

public int b;

public static void main(String arg[]){

Person p = new Person();

Teacher t = new Teacher();

int i;

// point x

}

}

A. i = m;

B. i = b;

C. i = p.a;

D. i = p.change(30);

E. i = t.b;

9.给出下面的代码

class Parent {

String one, two;

public Parent(String a, String b){

one = a;

two = b;

}

public void print(){ System.out.println(one); }

}

public class Child extends Parent {

public Child(String a, String b){

super(a,b);

}

public void print(){

System.out.println(one + " to " + two);

}

public static void main(String args[]){

Parent p = new Parent("south", "north");

Parent t = new Child("east", "west");

p.print();

t.print();

}

}

下面的哪些情况或输出的结果正确? [ ]

A. 编译时出错

B. south

east

C. south to north

east to west

D. south to north

east

E. south

east to west

10.

public class Unchecked {  
 public static void main(String[] args) {  
 try {  
 method();  
 } catch (Exception e) {  
 System.out.println("A");  
 } finally {  
 System.out.println("B");  
 }  
 }  
 static void method() throws NullPointerException{  
 try {  
 wrench();  
 System.out.println("C");  
 } catch (ArithmeticException e) {  
 System.out.println("D");  
 } finally {  
 System.out.println("E");  
 }  
 System.out.println("F");  
 }  
 static void wrench() throws NullPointerException{  
 throw new NullPointerException();  
 }  
}  
程序的输出结果为：

10．定义类头时能使用的修饰符是( )。

A) private B) static C) abstract D) protected

11. class A{

public void f(int a,char b){};

}

下面哪个函数不是函数f的重载函数：

A public int f(int a,char b){};

B public void f(String a,char b){};

C public void f(int a){};

D public void f(int a,char b,String c){};

12. 以下程序的输出结果为\_\_\_\_\_。

**public** **class** Tom {

**private** **float** weight;

**private** **static** String *name*;

**public** **void** setWeight(**float** weight) {

**this**.weight = weight;

}

**private** **void** out() {

System.*out*.println(*name* + "体重：" + weight + "斤");

}

**public** **static** **void** main(String[] args) {

Tom.*name* = "汤姆猫";

Tom cat = **new** Tom();

cat.setWeight(20);

cat.out();

}

}

13. 以下程序的输出结果\_\_。

**public** **class** Father {

String name, address, tel;

**int** age;

**public** Father(String name, **int** age) {

**this**.name = name;

**this**.age = age;

}

**void** out() {

System.*out*.print("姓名:" + name);

System.*out*.print(" 年龄:" + age);

}

**void** outOther() {

System.*out*.print(" 家庭住址:" + address);

System.*out*.print(" 电话:" + tel);

}

}

**class** Son **extends** Father {

String school;

**public** Son(String name, **int** age) {

**super**(name, age);

}

**void** out() {

**super**.out();

**super**.outOther();

System.*out*.println(" 学校：" + school);

}

**public** **static** **void** main(String args[]) {

Son son = **new** Son("Tom", 15);

son.address = "金水区";

son.school = "九中";

son.tel = "66123456";

son.out();

}

}

**14. 、**以下程序的输出结果为 \_\_\_。

**public** **class** Course {

**private** String cNumber;

**private** String cName;

**private** **int** cUnit;

**public** Course(String number, String name, **int** unit) {

cNumber = number;

cName = name;

cUnit = unit;

}

**public** **void** printCourseInfo() {

System.*out*.println("课程号:" + cNumber + " 课程名:" + cName + " 学分:" + cUnit);

}

}

**class** CourseTest {

**public** **static** **void** main(String[] args) {

Course c;

c = **new** Course("101", "ASP", 3);

c.printCourseInfo();

}

}

15.给出下面的代码

public class Person{

int arr[] = new int[10];//非静态属性

public static void main(String a[]) {

System.out.println(arr[1]);

}

}

哪些叙述是对的? [ ]

A. 编译时出错。

B. 编译时正确而运行时出错。

C. 输出0。

D. 输出null。

16.应用程序的main方法中有以下语句，则输出的结果是 ( )。

int b[][]={{1, 2, 3}, {4,5}, {6,7}};

int sum=0;

for(int i=0;i<b.length;i++) {

for(int j=0;j<b[i].length;j++) {

sum+=b[i][j];

}

}

System.out.println("sum="+sum);

A) 28 B)6 C) 9 D) 13

17.类Teacher和Student都是类Person的子类

Person p = new Person();

Teacher t = new Teacher();

Student s = new Student();

若p,t和s都是非空值

if(t instanceof Person) { s = (Student)t; }

这个语句导致的结果是什么? [ ]

A. 将构造一个Student对象

B. 表达式合法

C. 编译时非法

D. 编译时合法而在运行时可能非法

18.下面关于变量及其范围的陈述哪些是对的? [ ]

A. 实例变量是类的成员变量。

B. 实例变量用关键字static声明。

C. 在方法中定义的局部变量在该方法被执行时创建

D. 局部变量在使用前必须被初始化。

19.编译并运行下面的程序，运行结果为( ).

public class T1 {

public static void main (String[] args){

T1 a=new T1();

a.method(8);

a.method(1.2f);

}

void method(float i) {

System.out.println("float: "+i);

}

void method(long i) {

System.out.println("long: "+i);

}

}

A)程序有编译错误，因为两个method()方法必须定义为静态（static）的。

B)程序可以编译运行，输出结果为：

long: 8

float: 1.2

C)程序可以编译运行，输出结果为：

float: 1.2

long: 8

D) 程序中定义的两个参数不同的method方法称为方法重栽。

20.给出下面的不完整的类代码

class Person {

String name, department;

int age;

public Person(String n){ name = n; }

public Person(String n, int a){ name = n; age = a; }

public Person(String n, String d, int a) {

// 完成Person(String n, int a)的逻辑

this(n,a);

department = d;

}

}

New Person(“aaa”,”bbb”,3);

下面的哪些表达式可以加到构造方法中的注释处? [ ]

A. Person(n,a);

B. this(Person(n,a));

C. this(n,a);

D. this(name,age);

21.第十行的声明将调用哪些方法. [ ]

1 class Person {

2 public void printValue(int i, int j) { }

3 public void printValue(int i){ }

4 }

5 public class Teacher extends Person {

6 public void printValue() { }

7 public void printValue(int i) {}

8 public static void main(String args[]){

9 Person t = new Teacher();

10 t.printValue(10);

11 }

12 }

A. 第2行的方法

B. 第3行的方法

C. 第6行的方法

D. 第7行的方法

22.以下有关构造方法的说法，正确的是：（ ）  
   A．一个类的构造方法可以有多个  
   B．构造方法在类定义时被调用  
   C．构造方法只能由对象中的其它方法调用  
   D．构造方法可以和类同名，也可以和类名不同

23.请写下程序的输出结果：

public class Test52

{

String str1="Hello, Java world! \t";

String str2="Hello, students!" ;

public static void main(String args[])

{

System.out.print(str1);

System.out.println(str2);

}

}

Public class A{}

Public interface B{}

24.下面哪个说法正确( )？

A)如果某公共的接口被声明在一个源文件中，则接口必须与源文件具有相同的名字。

B)如果源文件包含import语句，则该语句必须是除空行和注释行外的第一个语句行。

C)如果某源文件包含package语句，则该语句必须是第一个非空、非注释行。

D)接口中的方法必定是抽象方法，但可以不用关键字abstract修饰。

25.类的设计要求它的某个成员变量不能被外部类直接访问。应该使用下面的哪些修饰符获得需要的访问控制? [ ]

A. public

B. 不加修饰符

C. protected

D. private

26 以下有关类的继承的叙述中，正确的是：（ ）  
 A．子类能直接继承父类所有的非私有属性，也可继承父类的私有属性  
  B．子类只能继承父类的方法，不能继承父类的属性  
  C．子类只能继承父类的非私有属性，不能继承父类的方法  
  D．子类不能继承父类的私有属性

27．Java语言的类间的继承关系是( )。

A) 多重的 B) 单重的 C) 线程的 D) 不能继承

28.．下列选项中，用于在定义子类时声明父类名的关键字是( )。

A）interface B) package C) extends D) class

29.关于继承的说法正确的是：　　（　　）

A、子类将继承父类所有的属性和方法。

B、子类将继承父类的非私有属性和方法。

C、子类只继承父类public方法和属性

D、子类只继承父类的方法，而不继承属性

30.class A {  
   double f(double x, double y) {  
   return x \* y;  
   }  
   }  
   class B extends A {  
   double f(double x, double y) {  
   return x + y;  
   }  
   }  
   public class Test {  
   public static void main(String args[]) {  
   B obj = new B();  
   System.out.println("The program output is " + obj.f(4, 6));  
   }  
   }  
程序的输出结果为：\_\_ \_

31.给出下面的代码

public class Parent {

public int addValue( int a, int b) {

int s;

s = a+b;

return s;

}

}

class Child extends Parent {

}

哪些方法可以加入类Child中?

A. int addValue( int a, int b ){// do something...}

B. public void addValue (){// do something...}

C. public int addValue( int a ){// do something...}

D. public int addValue( int a, int b )throws Exception {//do something...}

32.抽象方法：　　（　　）

A、可以有方法体

B、可以出现在非抽象类中

C、是没有方法体的方法

D、抽象类中的方法都是抽象方法

33按要求填空

abstract class SuperAbstract{

void a(){…}

abstract void b();

abstract int c(int i);

}

interface AsSuper

{

void x();

}

abstract class SubAbstract extends SuperAbstract implements AsSuper

{

public void b(){…}

abstract String f();

}

public class InheritAbstract extends SubAbstract{

public void x(){…}

public int c(int i ) {…}

public String f(){…}

public static void main(String args[]){

InheritAbstract instance=new InheritAbstract();

instance.x();

instance.a();

instance.b();

instance.c(100);

System.out.println(instance.f());

}

}

在以上这段程序中：

抽象类有：SuperAbstract和　（1）　　(写出类名)

非抽象类有：　　　　　　　（2）　　(写出类名)

接口有：　　　　　　　　　（3）　　(写出接口名)

AsSuper中的x()方法是（4）方法，所以在InheritAbstract中必须对它进行（5）

34在使用interface声明一个接口时，只可以使用（ ）修饰符修饰该接口。

A、private B、protected C、private protected D、public

35.下面关于继承的哪些叙述是正确的。 [ ]

A. 在java中只允许单一继承。

B. 在java中一个类只能实现一个接口。

C. 在java中一个类不能同时继承一个类和实现一个接口。

D. java的单一继承使代码更可靠。

36.关于接口哪个正确？　　（　　）

A、实现一个接口必须实现接口的所有方法

B．一个类只能实现一个接口

C．接口间不能有继承关系

D．接口和抽象类是同一回事

37.阅读程序，给出结果：

// AbstractClassDemo.java源代码如下：

abstract class Shape { //定义抽象类Shape和抽象方法display

abstract void display();

}

class Circle extends Shape {

void display() { //实现抽象类的方法

System.out.println("Circle");

}

}

class Rectangle extends Shape {

void display() { //实现抽象类的方法

System.out.println("Rectangle");

}

}

class Triangle extends Shape {

void display() { //实现抽象类的方法

System.out.println("Triangle");

}

}

public class AbstractClassDemo{

public static void main(String args[]){

(new Circle()).display(); //定义无名对象来调用对应的display方法

(new Rectangle()).display();

(new Triangle()).display();

}

}

输出结果是 ?

38.关于以下代码段的说法正确的是（ ）

1．String s="abcde";

2．StringBuffer s1=new StringBuffer("abcde");

3．if(s.equals(s1))

4． s1=null;

5．if(s1.equals(s))

6． s=null;

A、第1行编译错误，String的构造器必须明确调用

B、第3行编译错误，因为s与s1有不同的类型

C、编译成功，但执行时在第5行有异常抛出

D、编译成功，过程中也没有异常抛出

39.若应用程序的main方法中，定义字符串数组f和s: 分别表示扑克牌的牌面值和花色；定义52个元素的Card类型数组deck，用来存放4个花色的52张牌。如下所示。

String f[] = { "A", "2", "3",

"4", "5", "6", "7", "8",

"9", "10", "J", "Q", "K" };

String s[] =

{ "黑桃", "红桃", "梅花", "方块" };

Card deck = new Card[ 52 ];

（1）使用Card类的构造方法给deck数组的52张牌赋值，要求数组中先存放黑桃花色的A、2、3、…、K；然后

是红桃花色的A、2、3、…、K；梅花花色的A、2、3、…、K；方块花色的A、2、3、…、K。请写出实现上述功能的程序段。

（2）请编写模拟洗牌的程序段，即把数组deck中的扑克牌随机打乱存放顺序。

40下面的有关声明的哪些叙述是对的? [ ]

A. 对原始数据类型例如boolean,byte的变量的声明不会为该变量分配内存空间。

B. 对原始数据类型例如boolean,byte的变量的声明将为之分配内存空间。

C. 非原始数据类型例如String,Vector的变量的声明不会为该对象分配内存。

D. 非原始数据类型例如String,Vector的变量的声明会为该对象分配内存。

//该对象指的是堆空间的对象;指向该对象的引用只能叫变量;

41下面的哪些程序片断可能导致错误。 [ ]

A.

String s = "Gone with the wind";

String t = " good ";

String k = s + t;

B.

String s = "Gone with the wind";

String t;

t = s[3] + "one";

C.

String s = "Gone with the wind";

String standard = s.toUpperCase();

D.

String s = "home directory";

String t = s - "directory";

42关于Java中异常的叙述正确的是：（ ）  
   A．异常是程序编写过程中代码的语法错误  
   B．异常是程序编写过程中代码的逻辑错误  
   C．异常出现后程序的运行马上中止  
   D．异常是可以捕获和处理的

43给出下面的不完整的方法

1

2 { success = connect();

3 if (success==-1) {

4 throw new TimedOutException();

5 }

6 }

已知TimedOutException 不是一个RuntimeException。下面的哪些声明可以被加入第一行完成此方法的声明 []

A. public void method()

B. public void method() throws Exception

C. public void method() throws TimedOutException

D. public void method() throw TimedOutException

E. public throw TimedOutException void method()

44所有的异常类皆继承哪一个类？（ ）  
   A．java.io.Exception  
   B．java.lang.Throwable  
   C．java.lang.Exception  
   D．java.lang.Error

45给出下面的代码

public void test() {

try {

oneMethod();

System.out.println("condition 1");

} catch (ArrayIndexOutOfBoundsException e) {

System.out.println("condition 2");

} catch(Exception e) {

System.out.println("condition 3");

} finally {

System.out.println("finally");

}

}

在oneMethod()方法运行正常的情况下将显示什么? [ ]

A. condition 1

B. condition 2

C. condition 3

D. finally

46下面程序中类ClassDemo中定义了一个静态变量sum，分析程序段的输出结果。

（ ）

class ClassDemo {

public static int sum=1;

public ClassDemo() {

sum = sum + 5;

}

}

public class ClassDemoTest{

public static void main(String args[]) {

ClassDemo demo1=new ClassDemo();

ClassDemo demo2=new ClassDemo();

System.out.println(demo1.sum);

}

}

A. 0 B. 6 C. 11 D. 2

**47、** import java.io.\*;

public class abc

{

public static void main(String args [ ])

{

AB s = new AB("Hello!","I love JAVA.");

System.out.println(s.toString( ));

}

}

class AB {

String s1;

String s2;

public AB(String str1, String str2)

{

s1 = str1;

s2 = str2;

}

public String toString( )

{

return s1+s2;

}

}

**48、** import java.io.\* ;

public class abc

{

public static void main(String args[ ])

{ int i, s = 0 ;

int a[ ] = { 10 , 20 , 30 , 40 , 50 , 60 , 70 , 80 , 90 };

for ( i = 0 ; i < a.length ; i ++ )

if ( a[i]%3 = = 0 ) s += a[i] ;

System.out.println("s="+s);

}

}

**49、**

public class abc{  
 public static poid main(String args[ ]) {   
 SubSubClass x= new SubSubClass(10 ,20,30);  
 x.show();  
 }  
}  
class SuperClass{    
 int a,b;  
 SuperClass(int aa , int bb) {   
 a=aa;   
 b=bb;    
 }  
 poid show( ) {   
 System.out.println("a="+a+"\nb="+b);    
 }  
}  
class SubClass extends SuperClass {   
 int c;  
 SubClass(int aa,int bb,int cc) {   
 super(aa,bb);  
 c=cc;  
 }  
}  
class SubSubClass extends SubClass{  
 int a;  
 SubSubClass(int aa,int bb,int cc) {  
 super(aa,bb,cc);  
 a=aa+bb+cc;  
 }  
 void show(){   
 System.out.println("a="+a+"\nb="+b+"\nc="+c);    
 }  
}

、

class MyParent {

int x, y;

MyParent(int x, int y){ this.x = x; this.y = y; }

public int addMe(int x, int y){ return this.x + x + y + this.y; }  
 public int addMe(MyParent myPar){

return addMe(myPar.x, myPar.y); }

}  
class MyChild extends MyParent{

int z;  
 MyChild (int x, int y, int z){

super(x,y);

this.z = z;

}

public int addMe(int x, int y, int z){  
 return this.x + x + this.y + y + this.z + z;

}  
 public int addMe(MyChild myChi){

return addMe(myChi.x, myChi.y, myChi.z);

}

public int addMe(int x, int y){

return this.x + x + this.y + y;

}

}

public class MySomeOne{  
 public static void main(String args[]){

MyChild myChi = new MyChild(10, 20, 30); MyParent myPar = new MyParent(10, 20); int x = myChi.addMe(10, 20, 30);  
 int y = myChi.addMe(myChi);

int z = myPar.addMe(myPar);

System.out.println(x + y + z);

}

}  
A.300 B.240 C.120 D.180