1. 单例模式（双重加锁）<https://www.cnblogs.com/zhaoyan001/p/6365064.html>
2. 字符数组中的空格替换为%20
3. m\*n的地图，0代表海洋，1代表陆地，如何判断陆地是否连通
4. 哈希冲突解决办法
5. String可以继承吗
6. hashmap，hashtable，concurenthashmap三件套。（问了一个hashmap在多线程下的一个冲突链表循环的问题，还有1.8之后的一些变化，这些东西都老生常谈）
7. jvm内存分配，gc分代，gc收集器

<https://www.jianshu.com/p/76959115d486> 内存模型

<https://www.jianshu.com/p/bf158fbb2432>

<https://baijiahao.baidu.com/s?id=1632054498996744393&wfr=spider&for=pc> 垃圾回收算法

1. 静态代码块、构造代码块、父类、子类执行顺序 <https://www.cnblogs.com/ysocean/p/8194428.html>
2. HashMap实现原理<https://blog.csdn.net/gududedabai/article/details/85631398>

扩容为何是2倍 <https://blog.csdn.net/dalong3976/article/details/83934609>

为啥是1<<30

1. 数据库索引为什么用B+树
2. TCP的数据传输率受那些因素影响
3. 数据库隔离级别