# OPPO

1. 单例模式（双重加锁）<https://www.cnblogs.com/zhaoyan001/p/6365064.html>，如何优化
2. 字符数组中的空格替换为%20

# 多益网络

1. m\*n的地图，0代表海洋，1代表陆地，如何判断陆地是否连通
2. 哈希冲突解决办法
3. 类和接口的区别
4. HashMap原理、不安全表现<https://coolshell.cn/articles/9606.html>
5. 泛型原理
6. 线程安全https://blog.csdn.net/weixin\_40459875/article/details/80290875
7. 死锁
8. 对象的生命周期<https://blog.csdn.net/qq_25005909/article/details/78981512>
9. 继承和组合
10. 合并两个有序数组
11. spring和spring boot区别<https://mp.weixin.qq.com/s/0qk2kaCKLdAViVzsw401sg>
12. MySQL存储过程
13. MySQL删除表
14. 内存泄漏https://blog.csdn.net/jie1175623465/article/details/81121548

# 阿里

1. String可以继承吗
2. hashmap，hashtable，concurenthashmap三件套。（问了一个hashmap在多线程下的一个冲突链表循环的问题，还有1.8之后的一些变化，这些东西都老生常谈）
3. jvm内存分配，gc分代，gc收集器

<https://www.jianshu.com/p/76959115d486> 内存模型

<https://www.jianshu.com/p/bf158fbb2432>

<https://baijiahao.baidu.com/s?id=1632054498996744393&wfr=spider&for=pc> 垃圾回收算法

1. 静态代码块、构造代码块、父类、子类执行顺序 <https://www.cnblogs.com/ysocean/p/8194428.html>
2. 同步异步，阻塞与非阻塞https://blog.csdn.net/mengzuchao/article/details/81294743
3. NIO https://blog.csdn.net/charjay\_lin/article/details/81810922
4. AOP原理，cglib原理
5. synchronized底层实现https://www.cnblogs.com/mingyao123/p/7424911.html，volatile作用，线程池有哪几种，线程池与threadlocal相关
6. HTTP幂等性 https://www.cnblogs.com/weidagang2046/archive/2011/06/04/2063696.html
7. 方法
8. 合并区间
9. 设计模式
10. 排序算法
11. Hashmap和concurrenthashmap
12. 二叉树的中序遍历非递归

# 字节跳动

1. HashMap实现原理<https://blog.csdn.net/gududedabai/article/details/85631398>

扩容为何是2倍 <https://blog.csdn.net/dalong3976/article/details/83934609>

为啥是1<<30

1. 数据库索引为什么用B+树
2. TCP的数据传输率受那些因素影响
3. 数据库隔离级别
4. 磁盘调度算法
5. 类加载机制 https://blog.csdn.net/m0\_38075425/article/details/81627349
6. G1和CMS <https://www.cnblogs.com/chenpt/p/9803298.html>，

Java虚拟机如何运行的https://blog.csdn.net/zhangfcu/article/details/79049081

1. GC为什么要分代 <https://www.cnblogs.com/wuhan729/p/8376615.html>
2. HTTP与HTTPS的区别
3. HTTPS加密过程
4. HTTP提交表单的方法
5. 非对称加密过程 <https://www.cnblogs.com/mujian/p/7665952.html>
6. TCP与UDP的区别
7. TCP四次挥手，第二到第三次挥手之间服务器在做什么？最后一次挥手，客户端与服务端的状态？<https://blog.csdn.net/wuuud1/article/details/89849236>
8. 数据库SQL、数据库如何建立索引
9. 数据库事务的特点、隔离级别
10. 给定一个int数组A，数组中元素互不重复，给定一个数x，求所有求和能得到x的数字组合，组合中的元素来自A，可重复使用。