

Práctica 2: Creación de ranking de puntuaciones

El objetivo de esta práctica es analizar las puntuaciones obtenidas por una serie de participantes de un videojuego online y guardar el ranking de puntuaciones en un fichero de manera ordenada. Para realizar la ordenación se utilizará el algoritmo *MergeSort*¹, un algoritmo de ordenación que sigue el esquema de *Divide y Vencerás*. Dicho algoritmo se implementará aprovechando la metodología *Fork / Join* disponible en Java para que la ordenación sea más eficiente.

Los datos de entrada se obtendrán de un fichero de texto con el formato:

```
N
name1: score1
name2: score2
...
nameN: scoreN
```

donde N representa el número de participantes. Por cada participante, se mostrará el nombre seguido de ":" y a continuación la puntuación obtenida. El fichero de salida deberá tener exactamente el mismo formato, pero con las puntuaciones ordenadas de mayor a menor.

Para esta práctica no se dispone de código de apoyo, tan solo el código que genera ficheros aleatorios con puntuaciones para poder probar diferentes casos. Para la evaluación se tendrán en cuenta las decisiones de diseño tomadas para solucionar el problema planteado.

¹ https://en.wikipedia.org/wiki/Merge_sort