

Анна Малинина, UI/UX дизайнер

КОНТАКТЫ

[Портфолио](#) [Telegram](#) [LinkedIn](#) annyone.vbg@gmail.com +7 921 38 38 133

О СЕБЕ

Продуктовый дизайнер с 11-летним опытом в ИТ: дизайн, QA, разработка. Специализируюсь на создании сложных нагруженных интерфейсов и сценариев в B2B сегменте (CRM, аналитика). Генерирую идеи для улучшения продукта, упрощаю сценарии, модернизирую дизайн-системы, развиваю дизайн-процессы.

ОПЫТ РАБОТЫ

07.24 — н.в. Продуктовый дизайнер, Аксель Про

LogIQ — web приложение для мониторинга и аналитики логов системы, работы с инцидентами безопасности. Реализую новые сценарии и улучшаю существующие, поддерживаю и разрабатываю дизайн-систему, презентую свои решения внутри команды, провожу дизайн-ревью фичей после разработки.

- Переработала основной раздел продукта после MVP: по обратной связи — интерфейс стал проще и доступнее для пользователей, SUS вырос на 18 пунктов
- Улучшила дизайн-систему: модернизировала ключевые компоненты и систему токенов, ускорив работу команды
- Разработала UI-гайды и паттерны, унифицировала пользовательские сценарии и снизила время на создание новых фичей и разработку — количество UI-багов после дизайн-ревью снизилось на 19%
- Оптимизировала процесс дизайн-ревью: внедрила использование JIRA для фиксации замечаний, ускорив ревью по фичам
- Создала плагин для Figma для быстрого поиска частых ошибок на макетах

02.22 — 07.23 UI/UX дизайнер, Федерация Дартс (фриланс)

Разработала систему для проведения турниров с нуля — web-приложение, которое в основном используется на desktop устройствах, частично на мобильных. Провела интервью и сбор требований, спроектировала пользовательские сценарии и интерфейс, провела презентацию решений клиенту.

- Большая часть ручной работы автоматизирована
- Сократилось количество ошибок
- Пользовательские сценарии стали последовательными и логичными
- Интерфейс стал современнее

02.22 — 07.23 UI/UX дизайнер, Фриланс

Работала с небольшими волонтерскими и дружескими проектами.

- Провела аудит юзабилити сайта для фонда — оценила сайт по основным принципам юзабилити, провела сравнение с аналогичными сайтами, дала рекомендации по улучшениям.
- Сделала редизайн сайта для детейлинг-студии и реализовала его на Tilda.
- Делала редизайн страницы для НКО.
- Приняла участие в конкурсе Pyrobattle 2023.

ОБРАЗОВАНИЕ

2024

Курс «Таблицы и прочие радости», Игорь Штанг

2024

Интенсив «UX Boost», Creative People и Humbleteam

2024

Курс «UX дизайнер», Skillbox

2023

Интенсив «UX Boost», Creative People и Humbleteam

2012

Инженер (кафедра вычислительные машины и программирование), ГУАП

НАВЫКИ

Figma, дизайн-мышление, UX research, Confluence, ChatGPT, After Effects, Miro, HTML&CSS

ЯЗЫКИ

Русский — родной

Английский — B1