

## Rezervisanje i uplata termina

Opis: Registrovani korisnik se prijavljuje unoseći korisničko ime i šifru, odabira željeni teren i slobodan termin, te ga rezerviše sa virtualnim novcem

Glavni tok: Završava uspješnom rezervacijom terena

Preduvjeti: Korisnik se uspješno prijavio i ima dovoljno virtualnog novca potrebnog za rezervisanje

Posljedice: Teren se rezerviše, korisniku se naplaćuje rezervacija virtualnim novcem i on dobija obavijest o uspješnoj rezervaciji

| Korisnik                           | Sistem eTermin                                |
|------------------------------------|---|
| 1. Pristup aplikaciji              | 2. Prikaz login forme                         |
| 3. Unos korisničkog imena i šifre  | 4. Validacija unesenih podataka               |
|                                    | 5. Prikaz mape sa lokacijama terena           |
| 6. Odabir željenog terena          | 7. Prikaz slobodnih termina za odabrani teren |
| 8. Odabir željenog vremena termina |   |
| 9. Potvrda rezervacije             | 10. Provjera stanja virtualnog novca          |
|                                    | 11. Obračun i zaključivanje rezervacije       |

Alternativni tok 1: Neuspješna prijava korisnika

Preduvjeti: U 4. koraku dolazi do neuspješne validacije unesenih podataka

Posljedice: Korisnik dobija obavijest o pogrešnim login podacima i prijava se odbija

| Korisnik                                       | Sistem eTermin                                  |
|--|---|
|  | 1. Login ne prolazi zbog neispravnih podataka   |
|  | 2. Korisnik se obavještava o pogrešnim podacima |
| 3. Nastavak na koraku 3. glavnog toka događaja |   |

Alternativni tok 2: Nedovoljna količina virtualnog novca

Preduvjeti: U 10. koraku ustanovljeno da korisnik nema dovoljno virtualnog novca za rezervaciju

Posljedice: Rezervacija se odbija, korisnik se obavještava da nema dovoljno virtualnog novca

| Korisnik                                       | Sistem eTermin   |
|--|--|
|  | 1. Rezervacija se odbija jer korisnik nema dovoljno virtualnog novca |
|  | 2. Korisnik se obavještava o problemu                                |
| 3. Nastavak na koraku 6. glavnog toka događaja |  |