



# 퍼블리싱 교육자료 목차

---



## 1일차

### 웹 표준 (WebStandard)

1. 개념탐재
2. Web Standard
3. Semantic Mark-up?
4. HTML + CSS + JavaScript

### 웹 접근성 (WebAccessibility)

1. 웹 접근성이란?
2. 인식의 용이성
3. 운용의 용이성
4. 이해의 용이성
5. 견고성



## 2일차

### 모바일웹과 CSS3

1. 왜 모바일웹이 필요했을까
2. 시작 해볼까요
3. 모바일 이라서
4. 스크립트 적용하기
5. 속도 향상시키기
6. CSS3 적극적 활용
7. CSS3 다양한 속성들



## 3일차

### 반응형웹 (ResponsiveWeb)

- |              |                   |
|--------------|-------------------|
| 1. 우리회사      | 9. 산 넘어 산         |
| 2. 개념 탑재     | 10.너무 작거나 큰       |
| 3. 현실은 달라    | 11.크게 만들기         |
| 4. 가느냐 마느냐   | 12.CSS 조건 분기      |
| 5. 무엇부터 하지?  | 13.Mobile First   |
| 6. 성능 개선     | 14.IE6~IE8?       |
| 7. HTML 고치기  | 15.Responsive web |
| 8. 그런데 누구세요? |                   |



## 별첨

### 퍼블리싱 가이드 v3.00

1. HTML 코드 작성 규칙
2. HTML 엘리먼트 작성 규칙
3. CSS 코드 작성 규칙
4. 네이밍 규칙
5. 제이쿼리 달력, 에디터
6. Template