

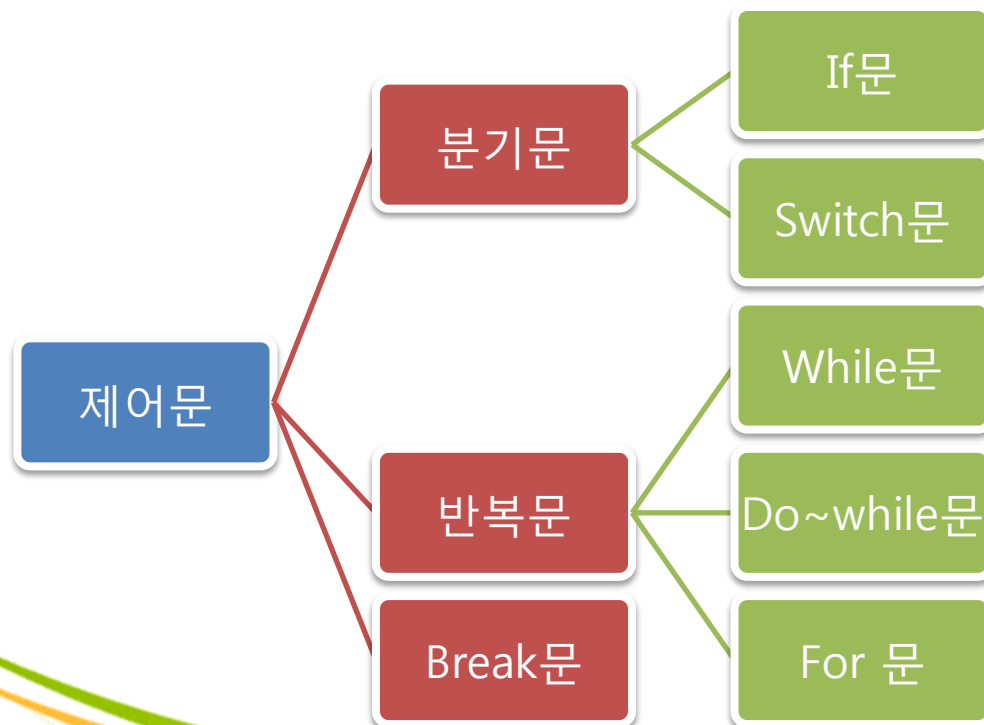
jQuery Study - 2주차

장영석



제어문

- 프로그램의 실행 시 흐름이 변하거나 반복될 때 사용되는 문장
- 분기문과 반복문으로 나뉨
- 분기란 사전적 의미 그대로 '나뉘어서 갈라짐'라는 뜻



분기문 - if문

- 분기란 사전적 의미 그대로 '나뉘어서 갈라짐'라는 뜻
- 프로그래밍에서 프로그램 흐름을 조건에 따라 분기시키는 것

```
if (조건식) {  
    // 조건이 참일 경우 실행될 문장  
}else{  
    // 조건이 거짓일 경우 실행될 문장  
}
```

- 조건식

조건식	뜻	조건식	뜻
$a == b$	같다라는 뜻	$a != b$	같지않다는 뜻
$a > b$	큰지 비교	$a < b$	작은지 비교
$a \geq b$	작거나 같은지	$a \leq b$	크거나 같은지

분기문 - 다중 if문

```
var number = 4;

if (number == 0) {
    // number값이 0일경우 실행
}else if(number == 1){
    // number값이 1일경우 실행
}else if(number == 2) {
    // number값이 2일경우 실행
}else if(number == 3) {
    // number값이 3일경우 실행
}else {
    // number값이 위 조건에 맞지 않을 경우 실행
}
```

분기문 - switch문

- switch문은 if문과 달리 여러개의 조건식의 결과를 검사할때 사용

```
switch(조건식){  
    case 상수 : //만약 조건식 값이 상수와 같다면  
                break; //switch 문 끝!  
  
    case 상수 :  
                break;  
  
    case 상수 :  
                break;  
  
    ...  
}
```

- Switch문은 정수형식과 문자, 문자열 형식만 지원

반복문 - while문

- while문은 조건부터 검사한 후 그 조건이 타당하면 문장을 수행한다
- 조건에 맞지 않으면 **한번도 수행이 안 될 수 있음**
- **특정 조건을 만족할 때 까지 반복하는 것이 while문**

```
While(조건식){  
    //조건이 만족하면 수행  
    break; //반복되는 while문 끝내기  
}
```



반복문 - do while문

- do while문은 조건을 뒤에서 검사함으로써 우선 한번은 해당 블록의 문장을 수행 한 후 조건을 검사하는 방법
- While문이 뒤에 붙어 있기 때문에 **처음부터 거짓이어도 한번은 실행된다.**

```
do{ //최초 한번은 무조건 실행된다  
    //수행문  
} While(조건식)
```

반복문 - for문

- 가장 많이 사용되는 반복문
- for문은 시작할 때 초기화가 이루어지며 이것은 단 한번만 수행됩니다.
- 그 후 조건에 만족하면 해당 블록의 문장을 수행한 후, for문에서 빠져나오기 위한 증감문을 수행

```
for(변수 초기화; 조건문; 증감문){  
    //수행문  
}
```


반복문 - each문!!!!

- While, do-while, for문은 javascript에서 있는 반복문!!!
- jQuery에선 each문으로 대처해서 사용!!

```
jQuery.each( collection, callback(indexInArray, valueOfElement) )  
- collection : object 또는 array.  
- callback(indexInArray, valueOfElement) 실행될 함수
```

```
$.each(검색할 객체,배열 (조건), function(번호, 변수값) {  
    //수행문  
});
```

```
$(객체,배열).each(function(번호, 변수값) {  
    //수행문  
});
```

부록!! 3항 연산자

- 항이 3개인 연산자

(조건 ? 참일 때의 값 : 거짓일 때의 값)

```
var a = 10;
```

```
(a == 10 ? a = 11 : a = 1)
```

//a가 10이라면 a의 값을 11로 바꾸고 아니라면 1로 바꾼다



setTimeout()

- 지정된 시간 후 특정코드를 **단한번** 실행시켜주는 메소드 (지속적)

`setTimeout(code, delay)`

Code : 일정시간 후 실행시킬 javascript

Delay : code내에 있는 자바스크립트가 실행되기까지의 시간
(1/1000초 단위)



setInterval()

- 지정된 시간 후 특정코드를 **지속적으로** 실행시켜주는 메소드

setInterval(code, delay)

Code : 일정시간 후 실행시킬 javascript

Delay : code내에 있는 자바스크립트가 실행되기까지의 시간
(1/1000초 단위)



clearInterval(), clearTimeout()

- 타이머의 실행을 중단시킬 때 사용됩니다
- setInterval() = clearInterval()
- setTimeout() = clearTimeout()

```
var timer = setInterval(Code, delay);
```

```
clearInterval(timer)
```



신나고 즐거운 실습시간~♫

