

# Введение в Data Science

## Занятие 5. Машины Опорных Векторов

Николай Анохин    Михаил Фирулик

29 марта 2014 г.

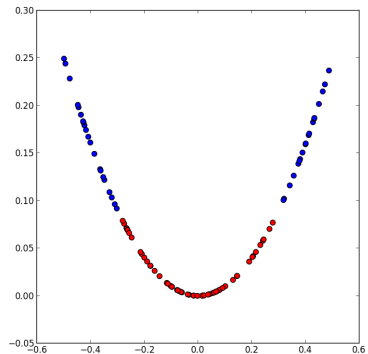
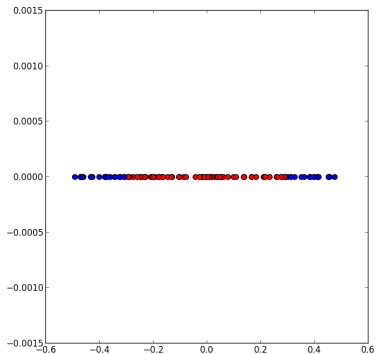
ТЕХНОСФЕРА @mail.ru

# План занятия

Идея maximum margin

Функции ядра

# Мотивация



# Обобщенные линейные модели

Обучающая выборка

$$\mathbf{X} = (\mathbf{x}_1, \dots, \mathbf{x}_N)$$

Значения целевой переменной

$$t_1, \dots, t_N; \quad t_j \in \{-1, +1\}$$

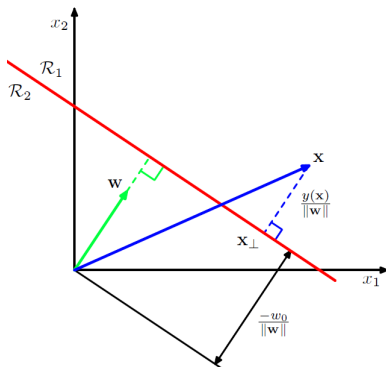
Функция принятия решения

$$y(\mathbf{x}) = \mathbf{w}^\top \phi(\mathbf{x}) + b$$

Разделяющая плоскость (РП)

$$y_i(\mathbf{x}_i) t_i > 0$$

Решений много: как выбрать?



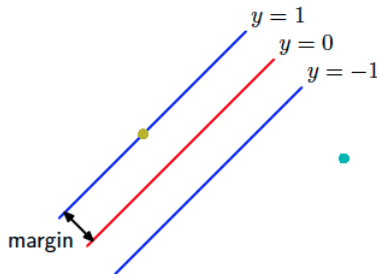
# Максимальный зазор

Margin – наименьшее расстояние между РП и обучающим объектом.

$$\begin{aligned} d_j &= \frac{|y(\mathbf{x}_j)|}{\|\mathbf{w}\|} = \frac{t_j y(\mathbf{x}_j)}{\|\mathbf{w}\|} = \\ &= \frac{t_j(\mathbf{w}^\top \phi(\mathbf{x}_j) + b)}{\|\mathbf{w}\|} \end{aligned}$$

Оптимальная РП

$$\arg \max_{\mathbf{w}, b} \left[ \frac{1}{\|\mathbf{w}\|} \min_j t_j(\mathbf{w}^\top \phi(\mathbf{x}_j) + b) \right]$$



# Задача оптимизации

Расстояние от точки  $x_j$  до РП

$$d_j = \frac{t_j(\mathbf{w}^\top \phi(\mathbf{x}_j) + b)}{\|\mathbf{w}\|}$$

Для точки  $x_j$ , лежащей на минимальном расстоянии от РП положим

$$t_j(\mathbf{w}^\top \phi(\mathbf{x}_j) + b) = 1$$

## Задача оптимизации

$$\frac{1}{2} \|\mathbf{w}\|^2 \rightarrow \min_{\mathbf{w}, b}$$

при условиях

$$t_j(\mathbf{w}^\top \phi(\mathbf{x}_j) + b) \geq 1, \quad \forall j \in 1, \dots, N$$

Метод множителей Лагранжа  $\mathbf{a} = (a_1, \dots, a_N)^\top$ ,  $a_i \geq 0$ .

$$L(\mathbf{w}, b, \mathbf{a}) = \frac{1}{2} \|\mathbf{w}\|^2 - \sum_{j=1}^N a_j [t_j (\mathbf{w}^\top \phi(\mathbf{x}_j) + b) - 1]$$

Дифференцируем по  $\mathbf{w}$  и  $b$

$$\mathbf{w} = \sum_{j=1}^N a_j t_j \phi(\mathbf{x}_j), \quad 0 = \sum_{j=1}^N a_j t_j$$

Подставляем  $\mathbf{w}$  и  $b$  в лагранжиан

# Сопряженная задача

## Сопряженная задача

$$\tilde{L}(\mathbf{a}) = \sum_{j=1}^N a_j - \frac{1}{2} \sum_{i=1}^N \sum_{j=1}^N a_i a_j t_i t_j \phi(\mathbf{x}_i)^{\top} \phi(\mathbf{x}_j) \rightarrow \max_{\mathbf{a}}$$

при условиях

$$a_j \geq 0, \quad \forall j \in 1, \dots, N$$

$$\sum_{j=1}^N a_j t_j = 0$$

## Наблюдения

- ▶  $k(x_i, x_j) = \phi(\mathbf{x}_i)^{\top} \phi(\mathbf{x}_j)$  – неотрицательно-определенная функция
- ▶ лагранжиан  $\tilde{L}(\mathbf{a})$  – выпуклая и ограниченная сверху функция



# Классификация

Функция принятия решения

$$y(\mathbf{x}) = \mathbf{w}^\top \phi(\mathbf{x}) + b = \sum_{j=1}^N a_j t_j \phi(\mathbf{x}_j)^\top \phi(\mathbf{x}) + b = \sum_{j=1}^N a_j t_j k(\mathbf{x}_j, \mathbf{x}) + b$$

Условия Karush-Kuhn-Tucker

$$\begin{aligned} a_j &\geq 0 \\ t_j y(\mathbf{x}_j) - 1 &\geq 0 \\ a_j \{t_j y(\mathbf{x}_j) - 1\} &= 0 \end{aligned}$$

**Опорным векторам**  $\mathbf{x}_j \in S$  соответствуют  $a_j > 0$

$$b = \frac{1}{N_s} \sum_{i \in S} \left( t_i - \sum_{j \in S} a_j t_j k(\mathbf{x}_i, \mathbf{x}_j) \right)$$

# Линейно-разделимый случай

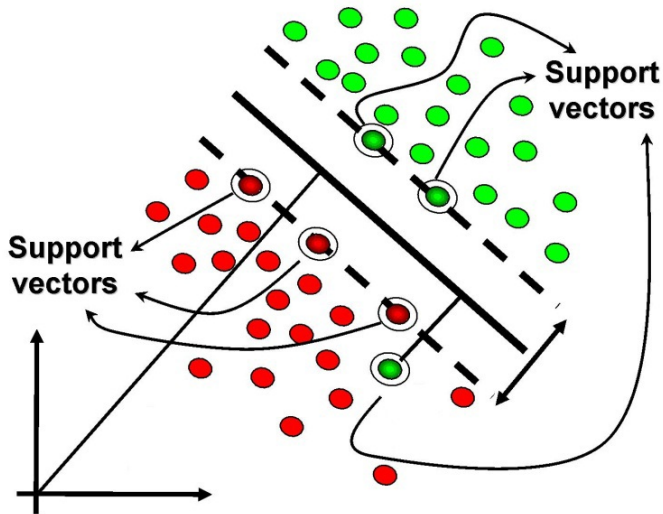
## Задача

Дана обучающая выборка

	$x_1$	$x_2$	$t$
$\mathbf{x}_1$	1	-2	1
$\mathbf{x}_2$	1	2	-1

Найти оптимальную разделяющую плоскость, используя сопряженную задачу оптимизации

## Линейно-неразделимый случай



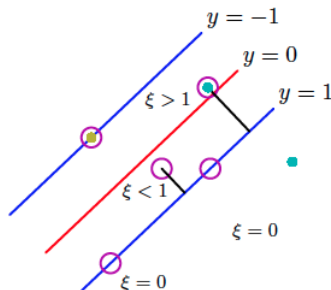
# Смягчение ограничений

Переменные  $\xi_j \geq 0$  (slacks):

$$\xi_j = \begin{cases} 0, & \text{если } y(\mathbf{x}_j)t_j \geq 1 \\ |t_j - y(\mathbf{x}_j)|, & \text{иначе} \end{cases}$$

Задача оптимизации

$$C \sum_{j=1}^N \xi_j + \frac{1}{2} \|\mathbf{w}\|^2 \rightarrow \min_{\mathbf{w}, b}$$



# Сопряженная задача

## Сопряженная задача

$$\tilde{L}(\mathbf{a}) = \sum_{j=1}^N a_j - \frac{1}{2} \sum_{i=1}^N \sum_{j=1}^N a_i a_j t_i t_j \phi(\mathbf{x}_i)^\top \phi(\mathbf{x}_j) \rightarrow \max_{\mathbf{a}}$$

при условиях

$$0 \leq a_j \leq C, \quad \forall j \in 1, \dots, N$$

$$\sum_{j=1}^N a_j t_j = 0$$

## Наблюдения

- ▶  $a_j = 0$  – правильно проклассифицированные объекты
- ▶  $a_j = C$  – опорные векторы внутри отступа
- ▶  $0 < a_j < C$  – опорные векторы на границе

# Классификация

Функция принятия решения

$$y(\mathbf{x}) = \sum_{j=1}^N a_j t_j k(\mathbf{x}_j, \mathbf{x}) + b$$

Константа  $b$

$$b = \frac{1}{N_{\mathcal{M}}} \sum_{i \in \mathcal{M}} \left( t_i - \sum_{j \in \mathcal{S}} a_j t_j k(\mathbf{x}_i, \mathbf{x}_j) \right)$$

# Связь с линейными моделями

Задача оптимизации

$$\sum_{j=1}^N \xi_j + \frac{1}{2} \|w\|^2 \sim \sum_{j=1}^N E(y(\mathbf{x}_j), t_j) + \lambda \|w\|^2 \rightarrow \min_{w, b}$$

Hinge loss

$$E(y_j, t_j) = \begin{cases} 1 - y_j t_j, & \text{если } y_j t_j > 1 \\ 0, & \text{иначе} \end{cases}$$

# Численные методы оптимизации

- ▶ Chunking (Vapnik, 1982)
- ▶ Decomposition (Osuna, 1996)
- ▶ Sequential Minimal Optimization (Platt, 1999)



# Задача регрессии

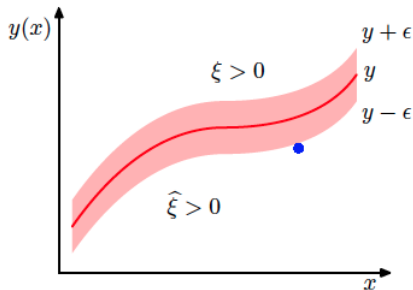
Переменные  $\xi_j \geq 0$ ,  $\hat{\xi}_j \geq 0$  (slacks):

$$t_j \leq y(\mathbf{x}_j) + \epsilon + \xi_n$$

$$t_j \geq y(\mathbf{x}_j) - \epsilon - \hat{\xi}_n$$

Задача оптимизации

$$C \sum_{j=1}^N (\hat{\xi}_j + \xi_j) + \frac{1}{2} \|\mathbf{w}\|^2 \rightarrow \min_{\mathbf{w}, b}$$



# Функции ядра

$\phi(\mathbf{x})$  – функция преобразования  $\mathbf{x}$  из исходного пространства в спрямляющее пространство

Проблема: количество признаков может быть очень велико

## Идея Kernel Trick

В процессе тренировки и применения SVM исходные векторы  $\mathbf{x}$  используются только как аргументы в скалярном произведении  $k(\mathbf{x}_i, \mathbf{x}_j) = \phi(\mathbf{x}_i)^\top \phi(\mathbf{x}_j)$ . Но в этом случае можно избежать вычисления  $\phi(\mathbf{x})$ !

# Теорема Мерсера

## Теорема

Функция  $k(\mathbf{x}, \mathbf{z})$  является ядром тогда и только тогда, когда она

- ▶ симметрична

$$k(\mathbf{x}, \mathbf{z}) = k(\mathbf{z}, \mathbf{x})$$

- ▶ неотрицательно определена

$$\int_{\mathbf{x} \in \mathbf{X}} \int_{\mathbf{z} \in \mathbf{X}} k(\mathbf{x}, \mathbf{z}) g(\mathbf{x}) g(\mathbf{z}) d\mathbf{x} d\mathbf{z}, \quad \forall g(\mathbf{x}) : \mathbf{X} \rightarrow \mathbb{R}$$

## Задача

Пусть  $\mathbf{x} \in \mathbb{R}^2$ , а преобразование  $\phi(\mathbf{x})$

$$\phi(\mathbf{x}) = (1, \sqrt{2}x_1, \sqrt{2}x_2, x_1^2, \sqrt{2}x_1x_2, x_2^2).$$

Проверить, что функция  $k(\mathbf{x}, \mathbf{z}) = (1 + \mathbf{x}^\top \mathbf{z})^2$  является функцией ядра для данного преобразования.

# Некоторые стандартные функции ядра

- ▶ Линейное ядро

$$k(\mathbf{x}, \mathbf{z}) = \mathbf{x}^\top \mathbf{z}$$

- ▶ Полиномиальное ядро степени  $d$

$$k(\mathbf{x}, \mathbf{z}) = (\mathbf{x}^\top \mathbf{z} + r)^d$$

- ▶ Radial Basis Function

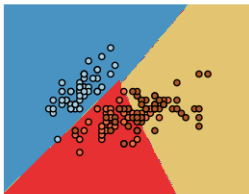
$$k(\mathbf{x}, \mathbf{z}) = e^{-\gamma \|\mathbf{x} - \mathbf{z}\|^2}$$

- ▶ Sigmoid

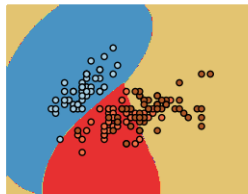
$$k(\mathbf{x}, \mathbf{z}) = \tanh(\gamma \mathbf{x}^\top \mathbf{z} + r)$$

# Опять ирисы

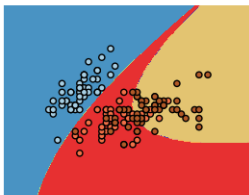
SVC with linear kernel



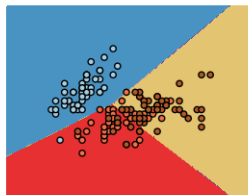
SVC with RBF kernel



SVC with polynomial (degree 3) kernel



LinearSVC (linear kernel)



# SVM. Итоги

- + Нелинейная разделяющая поверхность
- + Глобальная оптимизация
- + Разреженное решение
- + Хорошая обобщающая способность
  - Не поддерживает  $p(C_k|\mathbf{x})$
  - Чувствительность к выбросам
  - Нет алгоритма выбора ядра
  - Медленное обучение

# Эксперименты над SVM

В задаче рассматриваются 4 алгоритма генерации обучающих выборок. Требуется разработать функцию, автоматически подбирающую параметры модели SVM в зависимости от полученной выборки.

Инструкция по выполнению задания

1. Выкачать в локальный репо код из ветки svm
2. Запустить хелп, при желании изучить

```
$ python svm.py -h  
$ python svm.py cc -h
```

3. Запустить какой-нибудь пример, разобраться с картинкой

```
$ python svm.py gauss
```

4. Работать над кодом (функция `select_model`)

# Домашнее задание 4

## Машина опорных векторов

Использовать *готовую* имплементацию

- ▶ алгоритма SVM для задачи классификации
- ▶ алгоритма SVM для задачи регрессии

Ключевые даты

- ▶ До 2014/04/05 00.00 предоставить решение задания



Спасибо!

Обратная связь