

Градиентный спуск

- а) находит глобальный минимум
- б) движение к минимуму на каждом шаге происходит в направлении вектора градиента
- в) в зависимости от способа выбора шага может расходиться
- г) можно модифицировать для обучения “онлайн”

SVM

- а) не чувствителен к выбросам
- б) находит глобальный минимум
- в) подбирает функцию ядра автоматически
- г) подходит для работы с огромными наборами данных

Градиентный спуск

- а) находит глобальный минимум
- б) движение к минимуму на каждом шаге происходит в направлении вектора градиента
- в) в зависимости от способа выбора шага может расходиться
- г) можно модифицировать для обучения “онлайн”

SVM

- а) не чувствителен к выбросам
- б) находит глобальный минимум
- в) подбирает функцию ядра автоматически
- г) подходит для работы с огромными наборами данных

Градиентный спуск

- а) находит глобальный минимум
- б) движение к минимуму на каждом шаге происходит в направлении вектора градиента
- в) в зависимости от способа выбора шага может расходиться
- г) можно модифицировать для обучения “онлайн”

SVM

- а) не чувствителен к выбросам
- б) находит глобальный минимум
- в) подбирает функцию ядра автоматически
- г) подходит для работы с огромными наборами данных

Градиентный спуск

- а) находит глобальный минимум
- б) движение к минимуму на каждом шаге происходит в направлении вектора градиента
- в) в зависимости от способа выбора шага может расходиться
- г) можно модифицировать для обучения “онлайн”

SVM

- а) не чувствителен к выбросам
- б) находит глобальный минимум
- в) подбирает функцию ядра автоматически
- г) подходит для работы с огромными наборами данных

Градиентный спуск

- а) находит глобальный минимум
- б) движение к минимуму на каждом шаге происходит в направлении вектора градиента
- в) в зависимости от способа выбора шага может расходиться
- г) можно модифицировать для обучения “онлайн”

SVM

- а) не чувствителен к выбросам
- б) находит глобальный минимум
- в) подбирает функцию ядра автоматически
- г) подходит для работы с огромными наборами данных