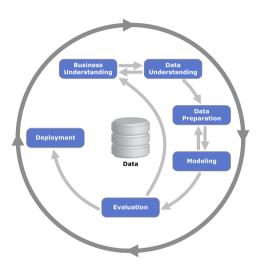


# Лекция 11 Data Mining в реальных системах

Николай Анохин

30 ноября 2015 г.



#### План занятия

Работа с признаками

Алгоритмы машинного обучения

Особенности реальных систем

Что дальше

## Работа с признаками

#### Конструирование признаков

#### Лог посещения пользователями Интернет-сайтов

```
1432068600.002494
46.148.52.217
22B695259
22/159/5/0/0/6/1/1.000000/16.0
2579437
http://vk.com/ivan_se
http://vk.com/friends?act=find
1152*864
1137*747
1432068601241
Поиск друзей
```

#### Преобразование признаков

- Дискретизация
- Проекции
  - PCA
  - ► Random projections
- Заполнение отсутствующих значений
- Удаление шума
- ▶ Преобразование категориальных классов в бинарные
  - One-vs-rest
  - ▶ One-vs-one
  - Error correcting output codes

```
A: 1 1 1 1 1 1 1
```

B: 0 0 0 0 1 1 1

C: 0 0 1 1 0 0 1

D: 0 1 0 1 0 1 0

### Отбор признаков

Как "нерелевантные", так и "релевантные" признаки могут быть вредными

- 1. Независимо от алгоритма обучения: backward elimnation, forward selection
  - mutual information
  - коэффициент корреляции
  - линейная модель
  - генетические алгоритмы
- 2. С использованием алгоритма обучения (кросс-валидация, hold-out)

## Алгоритмы машинного обучения

#### Некоторые правила 1

Первое правило машинного обучения

Если нет необходимости, не использовать машинное обучение

Второе правило машинного обучения $^1$ 

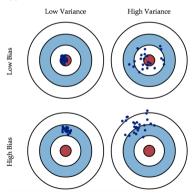
LEARNING =

REPRESENTATION + EVALUATION + OPTIMIZATION

<sup>&</sup>lt;sup>1</sup>A Few Useful Things to Know about Machine Learning

#### Некоторые правила 2

- ▶ Обобщающая способность имеет значение
- ▶ Только данных не достаточно
- ▶ У переобучения много видов



#### Некоторые правила 3

- ▶ Интуиция подводит в многомерных пространствах
- ▶ Больше данных лучше, чем сложный алгоритм
- ▶ Обучайте много моделей



# Все модели имеют недостатки $^2$

Подход	Что хорошо	Что плохо
bayesian	хорошо работает на ма-	трудно обосновать
learning	леньких данных	априорные распрделе-
		ния, вычислительно
		сложные
градиентный	вычислительно эффек-	подбор параметров для
спуск	тивен, оптимизируем	сходимости, переобуче-
	что нужно	ние
kernel	натуральное выраже-	подбор ядра, медлен-
	ние схожести через	ный
	ядро	
деревья ре-	быстрый и автоматизи-	крайне нестабильный
шений	рованный	
boosting	хорошее качество	выбор алгоритма,
		предположение o weak
		learner нарушается

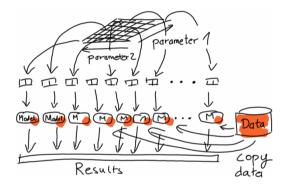
<sup>&</sup>lt;sup>2</sup>All Models of Learning have Flaws

## $8 \times y$ дших алгоритмов $^3$

- Linear regression
- ► Traditional decision trees
- ► Linear discriminant analysis
- K-means clustering
- ► Neural networks
- Maximum Likelihood estimation
- ▶ Density estimation in high dimensions
- Naive Bayes

<sup>&</sup>lt;sup>3</sup>The 8 worst predictive modeling techniques

## Отбор модели занимает очень много времени<sup>4</sup>

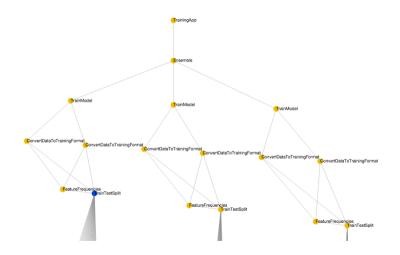


(также, как и работа с признаками)

<sup>&</sup>lt;sup>4</sup>Three Things About Data Science You Won't Find In the Books

Особенности реальных систем

## Пример обучения модели в задаче классификации



### Особенности реальной системы

- ▶ Очень грязные данные
- Простые модели
- ▶ Проверка качества на всех этапах
- ▶ Мониторинг и логирование

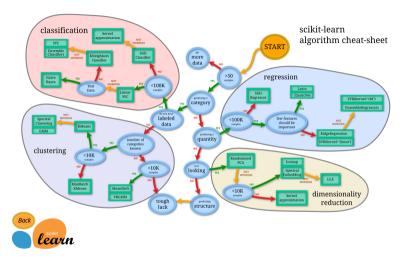
Что дальше

## Изучение Data Mining

- 1. Data Mining II, Hadoop, Инфопоиск
- 2. Kaggle
- 3. Литература и статьи
  - Техблог Twitter
  - ▶ Техблог Netflix
  - ► Texблог Spotify
  - ► Reddit προ MachineLearning
  - ▶ Подкаст про машинное обучение
  - DataViz

#### Junior Data Scientist: необходимые навыки

- 1. Все базовые модели и алгоритмы
- 2. Знание языка высокого уровня и соответствующие научные библиотеки (R, python, Matlab)
- 3. Базовые структуры данных и алгоритмы (сортировки, деревья, хэш таблицы и графы)
- 4. Опыт обработки больших объемов данных точно будет плюсом
- 5. Умение разбираться с научной литературой



# Вопросы

