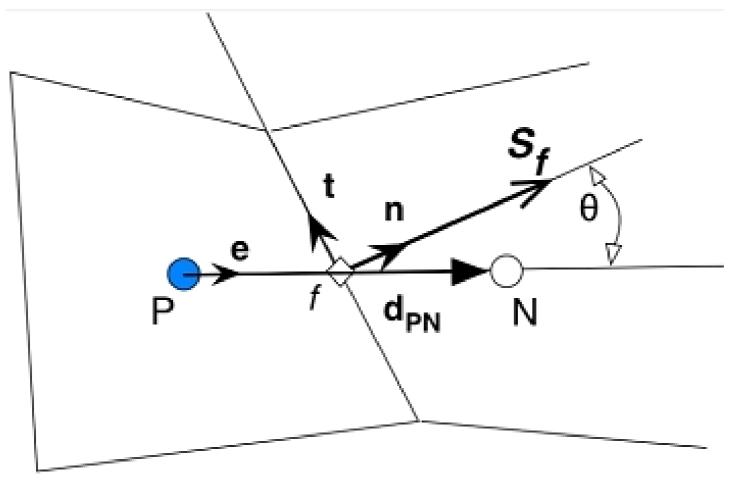
### 



## OpenFOAM中laplacian项离散格式解码



#### 海兮吾槊

Cavitation & Multiphase flow

关注他

#### 23 人赞同了该文章

在OF中,对于动量方程中的扩散项(二阶导数项)的离散是通过Gauss方法进行的。过程在此就不详细介绍了,具体请参见Diffusion term。

由于网格正交性的问题,将面矢量分解成两个部分,即正交部分和非正交部分。正交部分很容易处理,而非正交项无法进行直接离散;另外,如果其数值过大,会引起计算不稳定。

对于非正交部分的修正, Jasak给出了三种方法, 即Minimum correction, Orthogonal correction, Over-relax correction。那么在OF代码中, 到底使用的是哪种分解方法呢?

在fvScheme中, laplacian项离散关键字为:

Gauss + <interpolationScheme> + <snGradScheme>

其中各项代表的意义是什么呢?



# 知乎 黄发于 大于治水

### 1. 文件定位:

## 2.gaussLaplacianScheme.C

这里主要对隐式格式进行讨论,主要涉及的成员函数有:

```
fvmLaplacianUncorrected(...)
gammaSnGradCorr(...)
fvmLaplacian(...)
```

其中,fvmLaplacian是找寻这个问题的关键,其代码和注释如下:

```
template<class Type, class GType>
tmp<fvMatrix<Type>>
gaussLaplacianScheme<Type, GType>::fvmLaplacian
(
    const GeometricField<GType, fvsPatchField, surfaceMesh>& gamma,
    const GeometricField<Type, fvPatchField, volMesh>& vf
)
{
    const fvMesh& mesh = this->mesh();
```

```
/*****分割线_1_begin******/
```

const surfaceVectorField Sn(mesh.Sf()/mesh.magSf());



## 知乎 <sup>首发于</sup> 大于治水

```
(
       SfGamma & Sn
    );
    const surfaceVectorField SfGammaCorr(SfGamma - SfGammaSn*Sn);
/******分割线 1 end*****/
分析:
  Sn: 法向量n
  SfGamma: 法向量和扩散系数的内积,考虑到材料的各向异性,gamma应该为tensor,为简
 单起见,这里可认为是个标量
  SfGammaSn: 扩散系数gamma和面矢量Sf的标量积
  SfGammaCorr: 一个零场, 类似于扩散项中加入速度散度, 用于修正
/******分割线 2 begin******/
 tmp<fvMatrix<Type>> tfvm = fvmLaplacianUncorrected
    (
       SfGammaSn,
       this->tsnGradScheme_().deltaCoeffs(vf),
       vf
    );
    fvMatrix<Type>& fvm = tfvm.ref();
    tmp<GeometricField<Type, fvsPatchField, surfaceMesh>> tfaceFluxCorrection
       = gammaSnGradCorr(SfGammaCorr, vf);
分析:
   tfvm调用了fvmLaplacianUncorrected(...),从字面意义上也可了解,该函数是用来求取正交项部分;
/******分割线_3_begin******/
    if (this->tsnGradScheme_().corrected())
    {
```

tfaceFluxCorrection.ref() +=

# 知乎 黄发于 大天治水

```
fvm.source() -= mesh.V()*fvc::div(tfaceFluxCorrection())().internalField();
/******分割线 3 end******/
```

### 分析:

}

如果需要非正交修正,则进入if语句,非正交项显式处理,具体形式应为: {gamma \* Af} \* {grad(vf) & unitvector\_nonorth} 其中第一个大括号内为SfGammaSn,tsnGradScheme\_().correction(vf)就是第二个大括号内的内容了,该correction函数在correctedSnGrad.C文件中,后面会介绍。

## /\*\*\*\*\*\*分割线\_4\_begin\*\*\*\*\*\*/

```
if (mesh.fluxRequired(vf.name()))
{
    fvm.faceFluxCorrectionPtr() = tfaceFluxCorrection.ptr();
}
return tfvm;
```

## /\*\*\*\*\*\*分割线\_4\_end\*\*\*\*\*\*/

这个就是在fvScheme文件中的fluxRequired,视用户要求而定。

## 3.correctedSnGrad.C

前面提及,这个文件中函数起到的作用是,给出grad(vf) & unitvector\_nonorth项。包含两个函数类:

```
fullGradCorrection(...) correction(...)
```

在fullGradCorrection中,核心代码片段是:



#### 知乎 尚发于 大于治水

```
(
    mesh.nonOrthCorrectionVectors(),
    gradScheme<Type>::New
    (
        mesh,
        mesh.gradScheme("grad(" + vf.name() + ')')
    )().grad(vf, "grad(" + vf.name() + ')')
);
```

其中mesh.nonOrthCorrectionVectors()就是unitvector\_nonorth项,它包含在 surfaceInterpolation.C中; grad(vf,"...")就是场的梯度; dotInterpolate就是将二者求内积后插值 到面上。

在correction函数中,调用了fullGradCorrection(...),并且令新定义的ssf,在三个方向上存储 {grad(vf) & unitvector\_nonorth}的面上的数据,具体代码片段如下:

```
GeometricField<Type, fvsPatchField, surfaceMesh>& ssf = tssf.ref();

for (direction cmpt = 0; cmpt < pTraits<Type>::nComponents; cmpt++)
{
    ssf.replace
    (
        cmpt,
        correctedSnGrad<typename pTraits<Type>::cmptType>(mesh)
        .fullGradCorrection(vf.component(cmpt))
    );
}
```

## 4.surfaceInterpolation.C

实现非正交修正的核心函类数是两个:

makeNonOrthDeltaCoeffs()
makeNonOrthCorrectionVectors()



## 知乎 黄发于 大于治水

Minimum correction: cos(theta)

Orthogonal correction: 1

Over-relax correction: 1/cos(theta)

代码显示,用的是Over-relax correction,其余两种方法均被注释掉了,已标出位置,具体如下:

```
forAll(owner, facei)
{
    vector delta = C[neighbour[facei]] - C[owner[facei]];
    vector unitArea = Sf[facei]/magSf[facei];
    // Standard cell-centre distance form
    //NonOrthDeltaCoeffs[facei] = (unitArea & delta)/magSqr(delta);
    // Slightly under-relaxed form
    //NonOrthDeltaCoeffs[facei] = 1.0/mag(delta);
    // More under-relaxed form
    //NonOrthDeltaCoeffs[facei] = 1.0/(mag(unitArea & delta) + VSMALL);
    // Stabilised form for bad meshes
    /***就是这句***/
    nonOrthDeltaCoeffs[facei] = 1.0/max(unitArea & delta, 0.05*mag(delta));
}
forAll(nonOrthDeltaCoeffs.boundaryField(), patchi)
{
    vectorField delta(mesh_.boundary()[patchi].delta());
    nonOrthDeltaCoeffs.boundaryField()[patchi] =
        1.0/max(mesh_.boundary()[patchi].nf() & delta, 0.05*mag(delta));
}
```

有了非正交修正系数(1/cos(theta))后,将面向量分解后的非正交单位向量的代码为:

```
forAll(owner, facei)
{
    vector unitArea = Sf[facei]/magSf[facei];
```



知乎 黄发于 大于治水

```
/***就是这句***/
corrVecs[facei] = unitArea - delta*NonOrthDeltaCoeffs[facei];
}
```

至此分析完毕,其他如对流项的套路也基本如此,以此为模版便可举一反三。

编辑于 2017-02-21

「真诚赞赏, 手留余香」

赞赏

还没有人赞赏, 快来当第一个赞赏的人吧!

openfoam 计算流体力学 (CFD)

**▲ 赞同 23** ▼ **● 2 条评论 ▼** 分享 **● 喜欢** ★ 收藏 **⑤** 申请转载 …

### 文章被以下专栏收录



#### 大于治水

Cavitation and multiphase flow

关注专栏

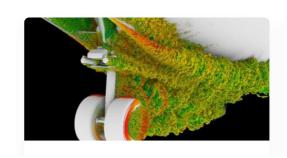


#### OpenFOAM学习记录

OpenFOAM在超算平台上的移植优化, 欢迎交流

关注专栏

#### 推荐阅读



## 网格划分的五个

尽管现在FEA及C 网格软件,然而对用者来说 常重要的

## 知乎

首发于 **大于治水** 

LBM与流...

发表于LBM与流...

技术林



