

1. Escribir un programa donde se muestre la leyenda “**esto es un bucle**” durante 5 ciclos. Luego modificarlo y mostrar, antes de la leyenda, el número de ciclo. Utilizar la estructura *while*.
2. Escribir el mismo programa utilizando la estructura *for*.
3. Escribir un programa para calcular el promedio de notas de un alumno. Las 3 notas deberán solicitarse y guardarse en memoria en una misma estructura de control.
4. Escribir un programa para calcular promedios. Este programa debe ser dinámico, es decir que el usuario ingresa todos los valores que desea y finalmente se muestra en pantalla el valor promedio de todos los que ingresó.
5. Escribir un programa para calcular la suma de todos los números enteros a partir de un número entero dado.
6. Escribir un programa que reciba el apellido de una persona y luego lo deletreee.