Minitutorial 1

Tab Bar Controller

José Ángel Graus Graus

# Introducción

En este tutorial aprenderemos a implementar un Tab Bar Controller, a través del cual, vamos a poder tener una visión más simplificada y visual de la aplicación. Para este tutorial, hemos partido de la aplicación “FoodTracker” en su última versión desarrollada durante las prácticas de la asignatura.

Para esto, vamos a partir desde la elección de una comida en la vista principal donde nos aparecen todas las comidas. Dentro de cada una de las vistas podremos guardar cualquier cambio que se haga en las diferentes vistas.

Para conectar a la vista principal las distintas vistas, lo haremos mediante un segue de tipo *show* con el cual, al tocar cualquier parte de la celda de la tabla, nos muestre la primera vista del *Tab Bar Controller* el cual lo podemos encontrar en la Librería de Objetos de **Xcode**.

Un ***Tab Bar Controller*** es un Contenedor de controladores de vista que maneja una interfaz de selección del estilo de radio, donde es la selección la que determina que controlador de vista mostrar de forma que es el Tab Bar Controller el que establece las transiciones entre sus diferentes vistas.

Las tres vistas que vamos a tener (Nombre, foto y valoración de la comida) irán enlazadas a una clase llamada ***NameMealViewController***, la cual va a ser muy parecida a MealViewController, con una diferencia, que hace comprobaciones sobre lo que tiene que cargar en cada vista para así poder pasar valores nulos, es decir, si seleccionamos la primera vista (la del nombre), pasará valores nulos en la imagen y en la valoración.

Durante el transcurso de las prácticas ya hemos comprendido los distintos controladores que se utilizan en este tutorial a excepción del Tab Bar Controller antes explicado.