Министерство науки и высшего образования РФ Федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования «СИБИРСКИЙ ФЕДЕРАЛЬНЫЙ УНИВЕРСИТЕТ»

Институт космических и информационных технологий Кафедра «Вычислительной техники»

ОТЧЕТ ПО ПРАКТИЧЕСКОЙ РАБОТЕ №9

Преподаватель		подпись, дата	В.Г. Середкин инициалы, фамилия
Студент	<u>КИ20-06Б, 032049103</u> номер группы, зачетной книжки	 подпись, дата	<u>Д.А. Анциферов</u> инициалы, фамилия

Введение

Цель работы: проектирование системы управления объектом (программная часть).

Задание:

Разработать алгоритм функционирования и написать программу для объекта управления, приведенного в предыдущей работе в соответствии с заданным вариантом, базируясь на его информационной и структурной модели.

Вариант: микропроцессорная система управления круиз-контролем для автомобиля.

Ход работы

План работы.

Для упрощения проектирования системы управления объектом разделим на 4 задачи:

- 1. Распределение портов ППА;
- 2. Формирование управляющего кода ППА;
- 3. Формирование адресов в пространстве;
- 4. Алгоритм программы;
- 5. Листинг программы.

Задача 1. Распределение портов ППА

Распределим порты ППА следующим образом:

- 1. порт A программируем на ввод информации, получаемой через АЦП с сервопривода-датчика;
- 2. старшую часть порта C (а именно C7) программируем на ввод информации, получаемой от АЦП и означающей готовность АЦП;
- 3. младшие части порта C (а именно C1 и C0) программируем на вывод звука на микро-динамик (C1) и информации, тем самым обеспечивается пуск АЦП (C0).
- 4. порт B программируем на вывод информации. Обеспечивает управление блоками управления сервоприводами на тросиках газа и тормоза.

Задача2. Формирование управляющего кода ППА

Формат управляющего слова: «1», следовательно, старший бит VC = 1. Обе группы портов будут работать в режиме «однонаправленный ввод/вывод без квитирования», следовательно 7, 6 и 3 бит = 0.

Так как группа A запрограммирована на ввод, 5 и 4 бит VC = 1.

Группа B запрограммирована на вывод, следовательно, первый и второй биты $\mathrm{YC} = 0$.

Таким образом, управляющее слово: 10011000 в двоичной системе счисления.

Задача 3. Формирование адресов в пространстве

Адреса и выбранные порты представлены в таблице 1. Адреса представлены в 16-ричной системе счисления.

Таблица 1 – Адреса и выбранные порты

A1	A0	Адрес	Выбранный порт
0	0	0x00	Порт А
0	1	0x01	Порт В
1	0	0x02	Порт С
1	1	0x03	Регистр УС

Задача 4. Алгоритм программы.

Алгоритм основной программы представлен на рисунке 1.

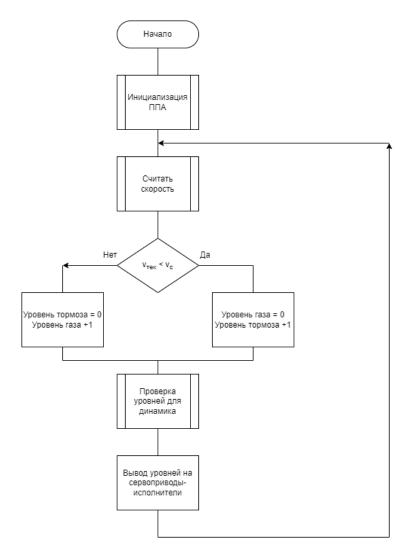


Рисунок 1 – Алгоритм основной программы

На рисунке 2 представлен алгоритм инициализации параллельно программируемого адаптера (PPI).



Рисунок 2 – Алгоритм инициализации РРІ

На рисунке 3 представлен алгоритм чтения скорости в РРІ.

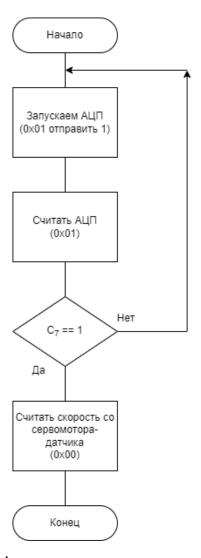


Рисунок 3 – Алгоритм алгоритм чтения скорости в РРІ

Код программы представлен в листинге 1.

Листинг 1 – Код программы

```
; Регистр В хранит скорость, которую нужно поддерживать
 2
   ; Регистр С хранит скорость, которая на данный момент
   ; Регистр D хранит угол наклона сервомотора на троселе газа
 4
   ; Регистр Е хранит угол наклона сервомотора на троселе тормоза
 5
   ; Регистр Н хранит уровень нажатия на газ
   ; Регистр L хранит уровень нажатия на тормоз
 6
7
8
   ; Основная часть программы
9
   .adr:0x0000
10
         CALL Init PPI
11
   Main:
12
        CALL Read PPI
        MOV C, A ; Записываем текущую скорость
13
14
         CALL Check Pedals
         MOV A, B
15
         CPI 0x00
16
17
         JNZ Main Cycle ; Если В == 0
18
         MOV B, C
                          ; В = входящей скорости
   Main Cycle:
19
20
         CPM C
                           ; Сравниваем скорость текущую и поддерживаемую
21
         JZ Main
                          ; Если равна, то ничего делать не нужно
22
         JC Up Speed
                         ; Если текущая < поддерживаемой, то поднимаем
23
   скорость
24
         MVI H, 0
                         ; Иначе тормозим
         MOV A, E
25
                          ; +1 к уровню наклона тормоза
26
         ADI 0x01
27
         MOV E, A
28
        INR L
                          ; +1 к уровню торможения
29
        MOV A, L
30
         CALL Check Sound
         MOV A, E
31
         OUT 0x01
32
                         ; Тормозим
33
         JMP Main
   Up Speed:
34
35
         MVI L, 0
                         ; Добавляем скорость
36
         MOV A, D
                         ; +1 к уровню наклона сервомотора газа
```

```
ADI 0x10
37
         MOV D, A
38
39
         INR H
                           ; +1 к уровню газа
40
         MOV A, H
         CALL Check Sound
41
         MOV A, D
42
         OUT 0x01
43
                          ; Ускоряемся
          JMP Main
44
45
46
   ; Инициализация ППА
47
   .adr:0x0100
48
   Init PPI:
         MVI A, 0b01100010
49
         OUT 0x03
50
51
         RET
52
53
   ; Чтение с порта А
54
   .adr:0x0150
55
   Read PPI:
         MVI A, 0x01
56
57
         OUT 0x02
58
   Cycle Read:
59
        IN 0x02
60
         ANI 0b1000000
         JZ Cycle_Read
61
62
         IN 0x00
63
         RET
64
   ; Проверка на включение динамика
65
66
   .adr:0x0200
67
   Check Sound:
         ADI 16
                            ; Если один из уровеней == 16
68
69
          JZ On Sound
                            ; Включаем звук на динамике
70
          JMP Off Sound
                          ; Тогда выключаем звук
71
   On Sound:
                            ; Если максимальный уровень газа/тормоза
72
         MVI A, 0b0000010
73
         OUT 0x02
                           ; Включаем звук
74
          JMP Sound End
75
   Off_Sound:
                            ; Если уровни газа/тормоза в норме
```

76	MVI A, 0b0000000
77	OUT 0x02 ; Выключаем звук
78	Sound_End:
79	RET