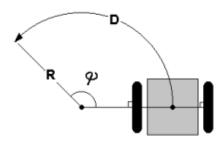
Simulasi pergerakan Mobile Robot saat berbelok dengan GNU Octave

Nama: MUSLIM

NIM: 21120117140032

Kelas: Robotika A

Untuk mencari kecepatan sudut roda robot saat berbelok menggunakan ilustrasi sebagai berikut



Gambar 1. 1 ilustrasi

Untuk mencari kecepatan, menggunakan rumus berikut:

$$R = \frac{L}{2} \frac{V_R + V_L}{V_R - V_L} = \frac{L}{2} \frac{W_R + W_L}{W_R - W_L}$$

$$D = \int \frac{V_L + V_R}{2} dt = \frac{1}{2} r \frac{W_L + W_R}{2} (t_3 - t_0 + t_2 - t_1)$$

$$\varphi = \frac{D}{R} = \frac{r}{2L} (W_R - W_L) (t_3 - t_0 + t_2 - t_1)$$

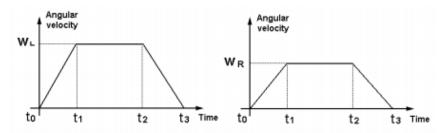
R: Jari2 rotasi

D: Panjang Jalur

 φ : Sudut rotasi

Gambar 1. 2 Rumus

Dari pemaparan tadi, kode Octave dibuat untuk simulasi robot berbelok, dengan kecepatan roda kanan dan kiri yang berbeda. Tergantung dari sudut belok, lebar robot dan perpindahan kecepatan robot, maka selisih dari kecepatan sudut roda robot akan berbeda pula. Keluaran dari kode Octave adalah selisih kecepatan sudut roda dan ilustrasi grafik kecepatan sudut roda seperti contoh pada materi yaitu



Gambar 1. 3 Ilustrasi kecepatan

Berikut ini adalah Source code "motion control.m"

```
pkg load symbolic
function ang vel = getAngVel (lin vel, radius, theta)
    ang vel = abs(lin vel) * sin(theta) / radius;
endfunction
function ang vel diff = getAngVelDiff (mb len, radius, theta, t0, t1, t2, t3)
    ang vel diff = 2 * mb len / radius * theta * (t3 - t0 + t2 - t1);
endfunction
function save plot(ang vel, t0, t1, t2, t3, fname)
    x coords = [t0, t1, t2, t3];
    y coords = [0, ang vel, ang vel, 0];
   plot(x coords, y coords);
    fname = strcat("other/", fname, ".jpq");
    print(fname, "-djpg");
endfunction
function main(verbose=false)
    if(verbose==true)
        disp("\nAll units are on meters, seconds, and radians");
    endif
   primary ang vel = 600;
   L = 0.2;
    r = 2;
    th = 135;
    t0 = 0; t1 = 0.1; t2 = 0.5; t3 = 0.6;
   ang vel diff = getAngVelDiff(L, r, th, t0, t1, t2, t3);
    secondary ang vel = primary ang vel + ang vel diff;
    disp(["\nPrimary wheel angular velocity (rad/s): ",
num2str(primary ang vel)]);
    disp(["Angular velocity difference (rad/s): ", num2str(ang vel diff)]);
```

```
disp(["Secondary wheel angular velocity (rad/s): ",
num2str(secondary_ang_vel)]);

disp(["\nGenerating primary wheel plot..."]);
   save_plot(primary_ang_vel, t0, t1, t2, t3, "primary_wheel");
   disp(["Generating secondary wheel plot..."]);
   save_plot(secondary_ang_vel, t0, t1, t2, t3, "secondary_wheel");
endfunction

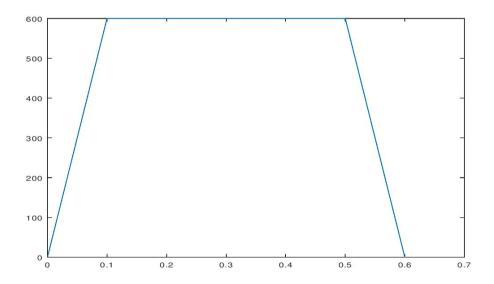
main();
```

Pada source code dapat dilihat ada empat fungsi. Fungsi pertama getAngVel (lin_vel, radius, theta) untuk menghitung kecepatan sudut, lalu getAngVelDiff (mb_len, radius, theta, t0, t1, t2, t3) untuk mencari selisih kecepatan sudut roda kiri dan kanan, lalu save_plot (ang_vel, t0, t1, t2, t3, fname) untuk membuat gambar grafik dari simulasi, lalu main (verbose=false) untuk dieksekusi pertama kali saat program berjalan.

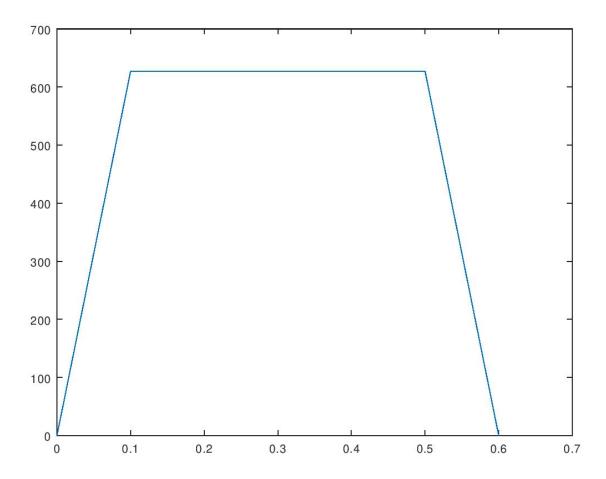
Dapat dilihat ada beberapa variabel sebagai masukan didalam fungsi main () yaitu masukan untuk kecepatan sudut roda utama, L, r, theta, dan t0 s.d t4 sesuai parameter yang diperlukan pada rumus di materi. Kecepatan roda utama maksudnya adalah kecepatan roda yang berjalan lebih lambat saat berbelok. Contohnya jika robot berbelok kearah kanan maka kecepatan roda utama diambil dari roda kanan, lebih tepatnya kecepatan roda yang lebih dekat ke titik pusat belok.

Output dari program adalah selisih kecepatan sudut roda dan ilustrasi grafik kecepatan sudut roda utama dan sekunder.

Gambar 1. 5 output



Gambar 1.4 output



Gambar 1. 6 output