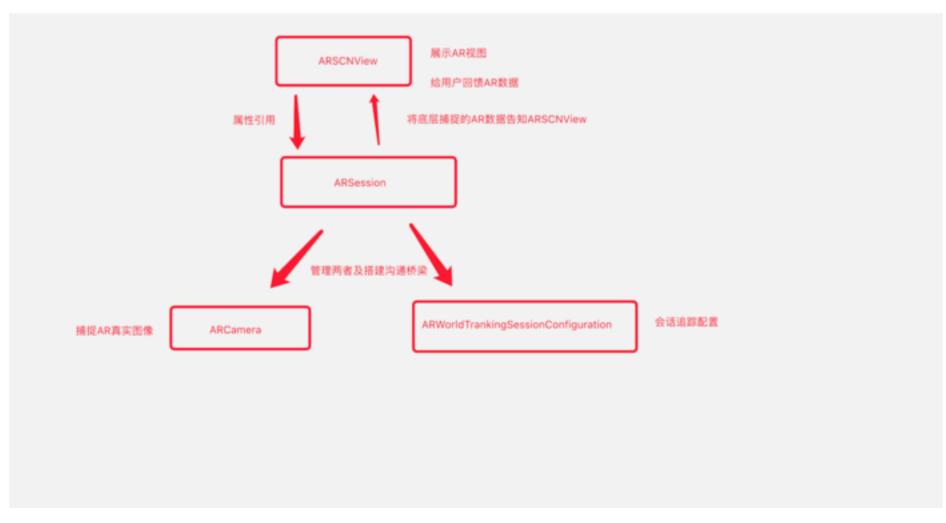
ARKit从入门到精通(6)-ARSession介绍

坤小 (/u/b5c2ad9cbe7b) + 关注 2017.06.12 20:34* 字数 161 阅读 1027 评论 1 喜欢 9 阅读 1027 评论 1 喜欢 9 (/u/b5c2ad9cbe7b)

- 转载请注明出处: http://www.jianshu.com/p/a18feaa3c907
 (https://www.jianshu.com/p/a18feaa3c907)
- ARSession是一个连接底层与AR视图之间的桥梁,其实ARSCNView内部所有的代理方法都是由ARSession来提供的
- ARSession与ARScnView之间的关系看起来是这样的:



0701.png

- ARSession获取相机位置数据主要有两种方式
 - 第一种: push。实时不断的获取相机位置,由ARSession主动告知用户。通过实现ARSession的代理 (void)session:(ARSession *)session didUpdateFrame:
 (ARFrame *)frame 来获取
 - 。 第二种: pull。 用户想要时,主动去获取。ARSession的属性 currentFrame 来获取

• API介绍

```
*/
@property (nonatomic, copy, nullable, readonly) ARFrame *currentFrame;
/**
 会话追踪配置
*/
@property (nonatomic, copy, nullable, readonly) ARSessionConfiguration *configura
tion;
/**
运行会话(这行代码就是开启AR的关键所在)
*/
- (void)runWithConfiguration:(ARSessionConfiguration *)configuration NS_SWIFT_UNA
VAILABLE("Use run(_:options:)");
/**
运行会话,只是多了一个参数ARSessionRunOptions:作用就是会话断开重连时的行为。ARSessionRunOp
tionResetTracking:表示充值追踪 ARSessionRunOptionRemoveExistingAnchors:移除现有锚点
*/
- (void)runWithConfiguration:(ARSessionConfiguration *)configuration options:(ARS
essionRunOptions)options NS_SWIFT_NAME(run(_:options:));
/**
暂停会话
*/
- (void)pause;
/**
添加锚点
*/
- (void)addAnchor:(ARAnchor *)anchor NS_SWIFT_NAME(add(anchor:));
/**
移除锚点
- (void) removeAnchor: (ARAnchor *) anchor NS_SWIFT_NAME(remove(anchor:));
@end
//session代理分类两部分,一个是观察者(KVO) 一个是委托者(代理)
#pragma mark - ARSessionObserver
//session KVO观察者
@protocol ARSessionObserver <NSObject>
@optional
/**
session失败
*/
- (void)session:(ARSession *)session didFailWithError:(NSError *)error;
/**
相机改变追踪状态
*/
- (void)session:(ARSession *)session cameraDidChangeTrackingState:(ARCamera *)cam
era;
/**
session意外断开(如果开启ARSession之后,APP退到后台就有可能导致会话断开)
- (void)sessionWasInterrupted:(ARSession *)session;
session会话断开恢复(短时间退到后台再进入APP会自动恢复)
- (void)sessionInterruptionEnded:(ARSession *)session;
@end
#pragma mark - ARSessionDelegate
@protocol ARSessionDelegate <ARSessionObserver>
@optional
/**
 更新相机位置
*/
- (void)session:(ARSession *)session didUpdateFrame:(ARFrame *)frame;
/**
添加锚点
```

*/ - (void)session:(ARSession *)session didAddAnchors:(NSArray<ARAnchor*>*)anchors; /** 刷新锚点 */ - (void)session:(ARSession *)session didUpdateAnchors:(NSArray<ARAnchor*>*)anchor /** 移除锚点 */ - (void)session:(ARSession *)session didRemoveAnchors:(NSArray<ARAnchor*>*)anchor s; @end

目记本 (/nb/13054836)

举报文章 © 著作权归作者所有



坤小 (/u/b5c2ad9cbe7b) ♂

写了 17710 字, 被 752 人关注, 获得了 279 个喜欢 (/u/b5c2ad9cbe7l010字,被752人关注,获得了279个喜欢

+ 关注

♡ 喜欢 (/sign_in?utm_source=desktop&utm_medium=not-signed-in-like-button)







更多分享

(http://cwb.assets.jianshu.io/notes/images/13396614

9



下载简书 App ▶

随时随地发现和创作内容



(/apps/download?utm_source=nbc)

▍被以下专题收入,发现更多相似内容



ios (/c/f30dbbf00b59?utm_source=desktop&utm_medium=notes-

included-collection)



ARKit (/c/20e4f0253137?utm_source=desktop&utm_medium=notesincluded-collection)

ARKit (/c/b4ab693c3049?utm_source=desktop&utm_medium=notesincluded-collection)



iOSARKit专题 (/c/bf3e8e31d698?

utm_source=desktop&utm_medium=notes-included-collection)



ARKIT (/c/3682baaef8ae?utm_source=desktop&utm_medium=notes-

included-collection)



Unity技术... (/c/d860bab59d8f?

utm_source=desktop&utm_medium=notes-included-collection)



Unity教程合集 (/c/64b8f8a862b0?

utm_source=desktop&utm_medium=notes-included-collection)



utm_campaign=maleskine&utm_content=note&utm_medium=seo_notes&utm_source=recommendation) ARkit知多少---从青铜到王者 (/p/c753272f9917?utm_campaign=males...

Introducing ARKit iOS 11 引入 ARKit,这是 个全新的框架,允许开发者轻松地为 iPhone 和 iPad 创建 与伦 比 的增强现实体验。通过将虚拟对象和虚拟信息同 户周围的环境相互融合,ARKit 使得应用跳出屏幕的限

没八阿哥的程序 (/u/adb200a77aa6?

utm_campaign=maleskine&utm_content=user&utm_medium=seo_notes&utm_source=recommendation)

ARKit从入门到重新入门(二)--每个类的含义及食用方法 (/p/ca6f5e1b633a...

笔者在上篇文章中对ARKit进行了简单介绍,在本篇文章中主要介绍ARKit中经常用到的API及使用方法。了解 这些API的含义以方便我们后边的深入学习。 1.1 – ARAnchor 用于在AR场景中放置物体的一个现实世界的位

🚵 未明一二 (/u/3dde14779860?

utm_campaign=maleskine&utm_content=user&utm_medium=seo_notes&utm_source=recommendation)

(/p/48e048551927?



utm_campaign=maleskine&utm_content=note&utm_medium=seo_notes&utm_source=recommendation) ARKit学习总结 (/p/48e048551927?utm_campaign=maleskine&utm_co...

一、AR简介: 增强现实技术(Augmented Reality,简称 AR),是一种实时地计算摄影机影像的位置及角 度并加上相应图像、视频、3D模型的技术,这种技术的目标是在屏幕上把虚拟世界套在现实世界并进行互动.



rectinajh (/u/03c830c97ebc?

utm_campaign=maleskine&utm_content=user&utm_medium=seo_notes&utm_source=recommendation)

ARkit技术及整体API框架简介 (/p/d377fc18fc6c?utm_campaign=males...

一、AR简介: 增强现实技术(Augmented Reality,简称 AR),是一种实时地计算摄影机影像的位置及角 度并加上相应图像、视频、3D模型的技术,这种技术的目标是在屏幕上把虚拟世界套在现实世界并进行互



DeerRun (/u/b5e73d1774ec?

utm_campaign=maleskine&utm_content=user&utm_medium=seo_notes&utm_source=recommendation)

(/p/633c8ce07c83?



utm_campaign=maleskine&utm_content=note&utm_medium=seo_notes&utm_source=recommendation) ARKit API介绍 (/p/633c8ce07c83?utm_campaign=maleskine&utm_co...

1.<ARKit>框架中所有的API介绍 1.1-ARKit框架简介 1.2-ARAnchor 1.3-ARCamera 1.4-ARError 1.5-ARFrame 1.6-ARHitTestResult 1.7-ARLightEstimate ...



睡一个号角 (/u/ff21d78992f5?

utm_campaign=maleskine&utm_content=user&utm_medium=seo_notes&utm_source=recommendation)

(/p/2826569b03d9?



utm_campaign=maleskine&utm_content=note&utm_medium=seo_notes&utm_source=recommendation) 如果你过得不幸福,我所做的一切才是徒劳:《嫌疑人X的献身》读后感 (/p...

·文/简小尘 最新,苏有朋执导的《嫌疑人 X 的献身》电影正在热映,主演都是实力派演员:王凯、张鲁一、林

《心如。而这部小说原者是田日本者名作家乐野主吾与的,是其"伽利略系列"的第二本小说,也是乐野主吾的颠

👔 简小尘 (/u/b62182abca3c?

utm_campaign=maleskine&utm_content=user&utm_medium=seo_notes&utm_source=recommendation)

(/p/b249fc75b45f?



(原文发表于知乎: https://www.zhihu.com/question/48380652/answer/115022729) 当你因为多年前的一个契机,对一部早已存活长达半世纪的科幻系列太过着迷的时候,你总是不得已要全盘接受其后续作品

壹一是个带兜帽的傻瓜 (/u/d66e9c6c29d7?)

utm_campaign=maleskine&utm_content=user&utm_medium=seo_notes&utm_source=recommendation)

(/p/444d19e76c49?



utm_campaign=maleskine&utm_content=note&utm_medium=seo_notes&utm_source=recommendation) 职场里要小心!这几种员工容易被公司干掉... (/p/444d19e76c49?utm_ca...

来源:罗湖人才培训中心(公众号:szrcpx) 热爱一份工作,愿意一辈子从事这份工作,并能在这份工作找到乐趣、尊严和成就感,这或许是很多人期待的职场最好的境界。但在实际工作中,并非如此。有人总结了

噻 深圳罗湖人才培训中心 (/u/aa56a8132c65?

utm_campaign=maleskine&utm_content=user&utm_medium=seo_notes&utm_source=recommendation)

Critical Thinking and Discussion(六) (/p/d36d3df11dc0?utm_campaig...

积极地倾听:当参与者不倾听别人时,讨论就变成了连续的独白——每个人轮流发言,同时其他人忽视演讲者正在说什么。这种做法可能确实是无意识的,因为大脑处理想法的速度比最快的演讲者传递思想的速度还

8113

张添雅 (/u/e0297da78d89?

utm_campaign=maleskine&utm_content=user&utm_medium=seo_notes&utm_source=recommendation)

简年5: 味道 (/p/c0af33478886?utm_campaign=maleskine&utm_cont...

小时候,最喜欢吃的,是奶奶做的菜。不论是清炒的油菜还是爆炒的青椒肉丝、蒸好的米粉肉、萝卜干腊肉、剁椒鱼,独特的味道总是我心里最深处的眷念。一个人漂泊在外,活蹦乱跳的时候什么都能入口即化,

b b

beina (/u/2a5ccc453c83?

utm_campaign=maleskine&utm_content=user&utm_medium=seo_notes&utm_source=recommendation)