

ARKit从入门到精通（5）-ARScnView介绍



坤小 (/u/b5c2ad9cbe7b) [+ 关注](#)

2017.06.12 20:33* 字数 57 阅读 1279 评论 5 喜欢 11 阅读 1279 评论 5 喜欢 11

(/u/b5c2ad9cbe7b)

- 转载请注明出处:<http://www.jianshu.com/p/00309c11b2f1>
(<https://www.jianshu.com/p/00309c11b2f1>)
- **AR视图，在第一小节笔者介绍过，ARKit支持3D的AR场景和2D的AR场景，ARSCNView是3D的AR场景视图**
- **API介绍**

```
@interface ARSCNView : SCNView

/**
代理
*/
@property (nonatomic, weak, nullable) id<ARSCNViewDelegate> delegate;

/**
AR会话
*/
@property (nonatomic, strong) ARSession *session;

/**
场景
*/
@property(nonatomic, strong) SCNScene *scene;

/**
是否自动适应灯光
*/
@property(nonatomic) BOOL automaticallyUpdatesLighting;

/**
返回对应节点的锚点，节点是一个3D虚拟物体，它的坐标是虚拟场景中的坐标，而锚点ARAnchor是ARKit中现实世界的坐标。
*/
- (nullable ARAnchor *)anchorForNode:(SCNNode *)node;

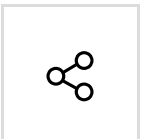
/**
返回对应锚点的物体
*/
- (nullable SCNNode *)nodeForAnchor:(ARAnchor *)anchor;

/**
根据2D坐标点搜索3D模型，这个方法通常用于，当我们在手机屏幕点击某一个点的时候，可以捕捉到这一个点所在的3D模型的位置，至于为什么是一个数组非常好理解。手机屏幕一个是长方形，这是一个二维空间。而相机捕捉到的是一个由这个二维空间射出去的长方体，我们点击屏幕一个点可以理解为在这个长方体的边缘射出一条线，这一条线上可能会有多个3D物体模型
point: 2D坐标点（手机屏幕某一点）
ARHitTestResultType: 捕捉类型 点还是面
(NSArray<ARHitTestResult *> *): 追踪结果数组 详情见本章节ARHitTestResult类介绍
数组的结果排序是由近到远
*/
- (NSArray<ARHitTestResult *> *)hitTest:(CGPoint)point types:(ARHitTestResultType)types;

@end

//代理
#pragma mark - ARSCNViewDelegate

//代理的内部实现了SCNSceneRendererDelegate: scenekit代理 和ARSessionObserver: ARSession监听（KVO机制）
@protocol ARSCNViewDelegate <SCNSceneRendererDelegate, ARSessionObserver>
```



```
@optional

/**
自定义节点的锚点
*/
- (nullable SCNNode *)renderer:(id <SCNSceneRenderer>)renderer nodeForAnchor:(ARAnchor *)anchor;

/**
当添加节点是会调用，我们可以通过这个代理方法得知我们添加一个虚拟物体到AR场景下的锚点（AR现实世界
中的坐标）
*/
- (void)renderer:(id <SCNSceneRenderer>)renderer didAddNode:(SCNNode *)node forAn
chor:(ARAnchor *)anchor;

/**
将要刷新节点
*/
- (void)renderer:(id <SCNSceneRenderer>)renderer willUpdateNode:(SCNNode *)node f
orAnchor:(ARAnchor *)anchor;

/**
已经刷新节点
*/
- (void)renderer:(id <SCNSceneRenderer>)renderer didUpdateNode:(SCNNode *)node fo
rAnchor:(ARAnchor *)anchor;

/**
移除节点
*/
- (void)renderer:(id <SCNSceneRenderer>)renderer didRemoveNode:(SCNNode *)node fo
rAnchor:(ARAnchor *)anchor;

@end
```



坤小 (/u/b5c2ad9cbe7b) ♂

写了 17710 字，被 752 人关注，获得了 279 个喜欢

写了 17710 字，被 752 人关注，获得了 279 个喜欢

+ 关注

小礼物走一走，来简书关注我

赞赏支持

🤍 喜欢 (/sign_in?utm_source=desktop&utm_medium=not-signed-in-like-button) | 11



更多分享

(http://cwb.assets.jianshu.io/notes/images/1339658



下载简书 App ▶

随时随地发现和创作内容



(/apps/download?utm_source=nbc)



后发表评论

(/sign_in?utm_source=desktop&utm_medium=not-signed-in-comment-form)



郑州程序员王一 (/u/0e5c945b7077)

2楼 · 2017.06.23 22:31

(/u/0e5c945b7077)
到位，手动点赞



赞



回复



吕唯 (/u/5d6f17d7ec17)

3楼 · 2017.07.07 11:31

(/u/5d6f17d7ec17)

你好！我叫吕唯。我看了好几篇你之前写的文章，觉得很好。我们在做AR方面的创业项目。不知道能否加个微信，以后有机会可以交流交流哈哈。谢谢！我微信是386911226。



赞



回复

DeerRun (/u/b5e73d1774ec): 帅哥，方便加我qq 857141032.我也在学习ar

2017.07.26 16:24 回复



添加新评论



席萍萍 (/u/7fb183d40a56)

4楼 · 2017.07.11 02:38

(/u/7fb183d40a56)
感谢。

ps: 咱不能看 Observer 就 KVO 吧。



赞



回复



业严 (/u/fe3864e7246a)

5楼 · 2017.08.08 17:36

(/u/fe3864e7246a)

- (nullable SCNNode *)renderer:(id <SCNSceneRenderer>)renderer nodeForAnchor:
(ARAnchor *)anchor;

注释：return Node that will be mapped to the anchor or nil.

只看你的译文容易误解

内容相对来讲写的很早，但类似细节能做好就更棒了，学习了，感谢！



赞



回复

被以下专题收入，发现更多相似内容

-  iOS (/c/f30dbbf00b59?utm_source=desktop&utm_medium=notes-included-collection)
-  ARKit (/c/20e4f0253137?utm_source=desktop&utm_medium=notes-included-collection)
-  ARKit (/c/b4ab693c3049?utm_source=desktop&utm_medium=notes-included-collection)
-  iOS ARKit专题 (/c/bf3e8e31d698?utm_source=desktop&utm_medium=notes-included-collection)
-  ARKIT (/c/3682baaef8ae?utm_source=desktop&utm_medium=notes-included-collection)
-  Unity技术... (/c/d860bab59d8f?utm_source=desktop&utm_medium=notes-included-collection)
-  Unity教程合集 (/c/64b8f8a862b0?utm_source=desktop&utm_medium=notes-included-collection)

展开更多

推荐阅读

更多精彩内容

ARKit从入门到精通（11）-ARKit开发常见问题及解决... (/p/fb04f79e2058?utm_campaign=maleskine&utm_content=note&utm_medium=pc_all_hots&utm_source=recommendation)

转载请注明出处:http://www.jianshu.com/p/fb04f79e2058 本文主要介绍 ARKit开发过程中一些常见问题1.ARKit框架无法导入问题2.ARKit运行黑屏或者

坤小 (/u/b5c2ad9cbe7b?utm_campaign=maleskine&utm_content=user&utm_medium=pc_all_hots&utm_source=recommendation)

ARKit从入门到精通（3）-ARKit自定义实现 (/p/e67d519d2cf7?utm_campaign=maleskine&utm_content=note&utm_medium=pc_all_hots&utm_source=recommendation)

转载请注明出处:http://www.jianshu.com/p/e67d519d2cf7 在上一小节 http://www.jianshu.com/p/0492c7122d2f中，我们完整的介绍了ARKit的工作

坤小 (/u/b5c2ad9cbe7b?utm_campaign=maleskine&utm_content=user&utm_medium=pc_all_hots&utm_source=recommendation)

不知道自己适合做什么，怎么办？ (/p/be17f1e5a709?utm_campaign=maleskine&utm_content=note&utm_medium=pc_all_hots&utm_source=recommendation)

1. 不知道自己适合做什么，怎么办？ 这种问题很多人都会经历吧？ 07年的时候，我三本院校毕业。学了4年计算机本科，毕业证差点因为挂科拿不到。我现

彭小六 (/u/1441f4ae075d?utm_campaign=maleskine&utm_content=user&utm_medium=pc_all_hots&utm_source=recommendation)

「我心中最赞的歌手」征文 (/p/1be79866ee15?utm_campaign=maleskine&utm_content=note&utm_medium=pc_all_hots&utm_source=recommendation)

欢迎你，这里是简书征文活动。你偶然路过街角的小店，耳边响起你最爱听的歌。或许你虽没听过，却被它深深吸引，缘分当真如此奇妙。它牵动你的情绪，

若水如意 (/u/3fbc13e7f8cd?utm_campaign=maleskine&utm_content=user&utm_medium=pc_all_hots&utm_source=recommendation)

单身的时候，建议你发展几个兴趣爱好 (/p/83e7526bb1b4?utm_campaign=maleskine&utm_content=note&utm_medium=pc_all_hots&utm_source=recommendation)

文/水的颜色 长这么大，最孤独最无助的时候是2014年与前男友分手的时候。向朋友倾诉，与朋友逛街吃饭看电影，但，回到家，一个人看着空落落的房子，

水的颜色 (/u/b6181d36b164?utm_campaign=maleskine&utm_content=user&utm_medium=pc_all_hots&utm_source=recommendation)

(/p/739192f9edbc?




ひき田 一 へ→

utm_campaign=maleskine&utm_content=note&utm_medium=seo_notes&utm_source=recommendation)

腹有诗书气自华 ——读孟非的《随遇而安》 (/p/739192f9edbc?utm_cam...

闲暇没事网上搜到一本书《随遇而安》，一看封面的头像和作者是著名的节目主持人孟非先生，怀着对名人的好奇，我用了两天多时间就读完这本书。 在读这本书之前，也经常看孟非主持的江苏卫视的《非诚勿扰

 374ea543c275兰雪 (/u/374ea543c275?

utm_campaign=maleskine&utm_content=user&utm_medium=seo_notes&utm_source=recommendation)

(/p/b2009404f3f6?



utm_campaign=maleskine&utm_content=note&utm_medium=seo_notes&utm_source=recommendation)

五律·九寨沟之殇 (/p/b2009404f3f6?utm_campaign=maleskine&utm_...

文/佳纱 人间九寨沟，昨夜不眠休。地动千家虑，山摇万户愁。哀伤惊世难，悲痛举国忧。热血英雄赴，祈福遍五洲。

 佳纱 (/u/9775676d12cc?

utm_campaign=maleskine&utm_content=user&utm_medium=seo_notes&utm_source=recommendation)

如果没有你23 (/p/c28eba6dbdee?utm_campaign=maleskine&utm_con...

早知道伤心总是3×11等于春江

 橙色小蘑菇 (/u/bee345c30085?

utm_campaign=maleskine&utm_content=user&utm_medium=seo_notes&utm_source=recommendation)

那三年 (/p/0634939f7fe9?utm_campaign=maleskine&utm_content=n...


那三年烟酒不离手，把青春献给小酒桌，醉生梦死就是喝。那三年感情刚懵懂，烽火八千里，从不问归期。那三年调皮捣蛋觉得很有面，天道酬勤，事后才知耕耘 那三年变得真快，从啥都不懂得小伙变成了一个适应

 逍遥晴 (/u/7ed44a480de7?

utm_campaign=maleskine&utm_content=user&utm_medium=seo_notes&utm_source=recommendation)

超级个体-170606 (/p/39d6a729a498?utm_campaign=maleskine&utm...

昨日总结 1、做完分选实验，下午测紫外——完成，实验失败 2、晚上上韩语课，中午预习课文和单词——完成 3、实验间隙改论文——还在改 三件事 1、帮师姐改论文 2、分选实验 3、晚上不下雨去健身房 小确幸 凉

 霄明日 (/u/d703f8e5982f?

utm_campaign=maleskine&utm_content=user&utm_medium=seo_notes&utm_source=recommendation)