


Kanban

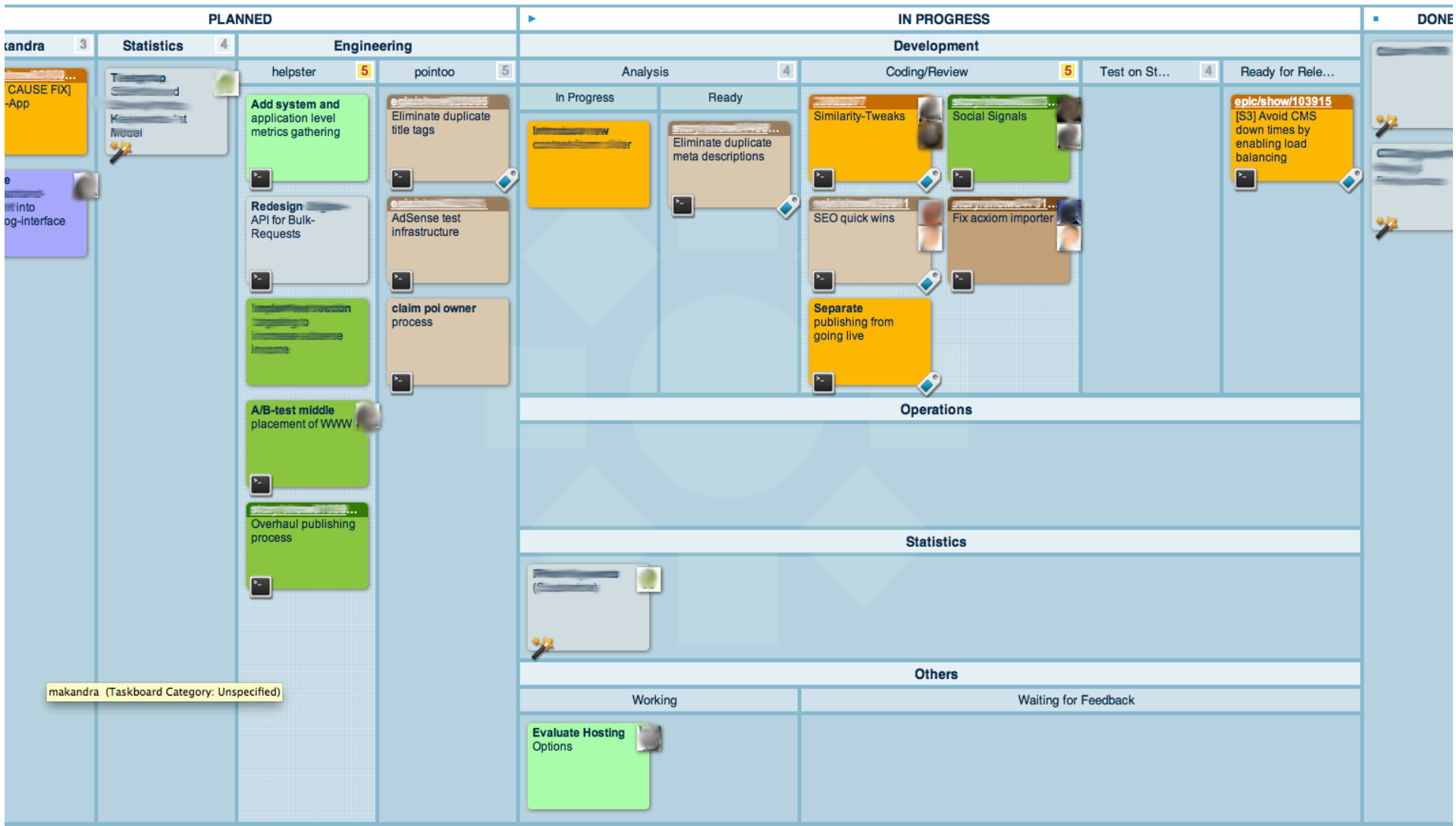
Kanban Basics

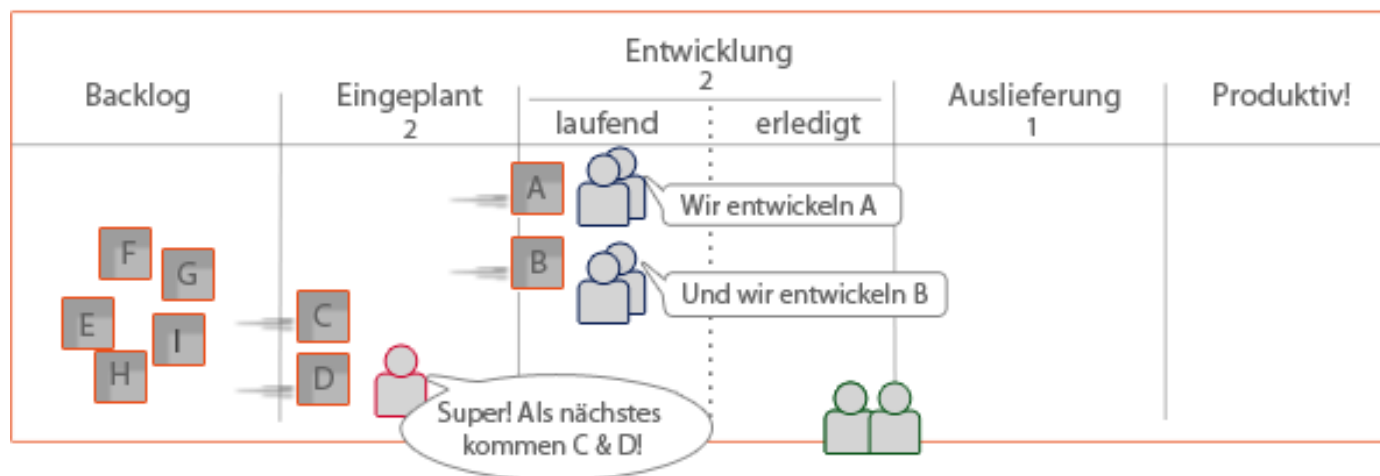
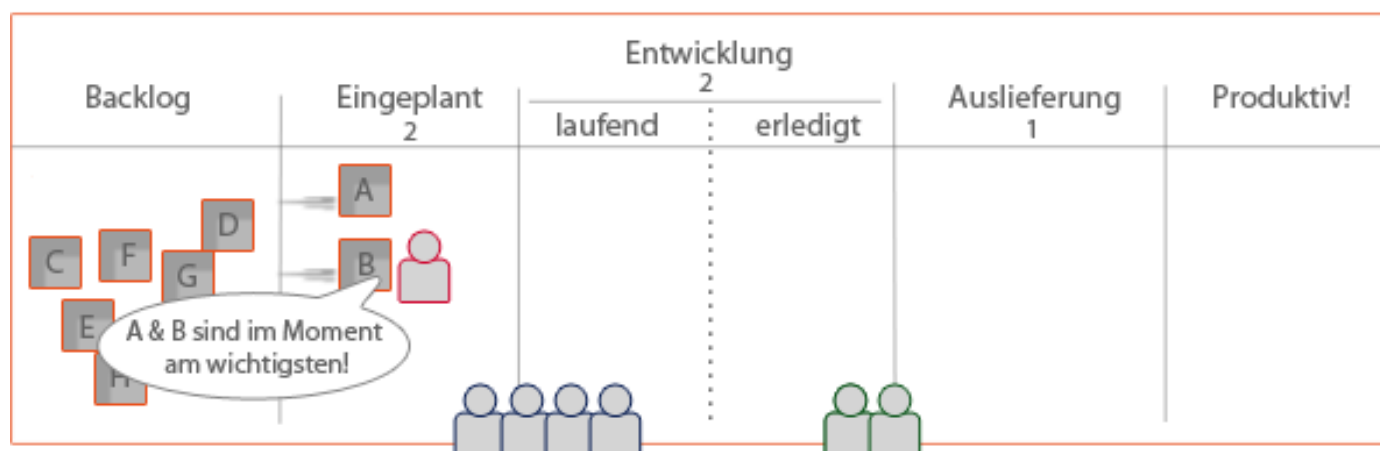
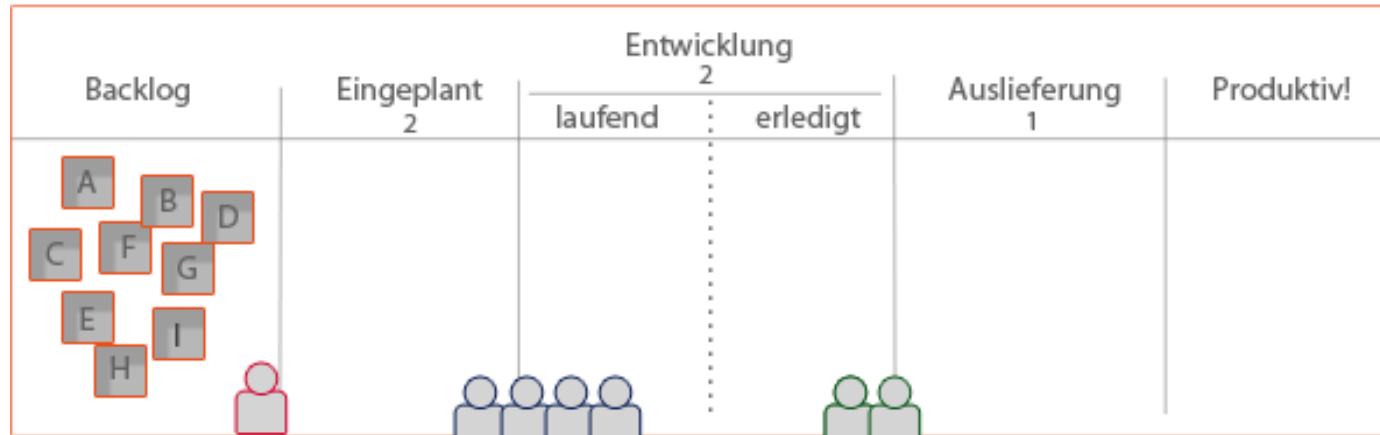
- Prozess sichtbar machen
- Work In Progress (WIP) begrenzen
- Messen der „Lead Time“
- Nur neue Dinge anfangen, wenn die aktuelle Arbeit fertig ist, und auch von der nächsten Station im Prozess schon bearbeitet wird
- Kanban = Visuelles Signal, dass neue Arbeit angefangen werden kann

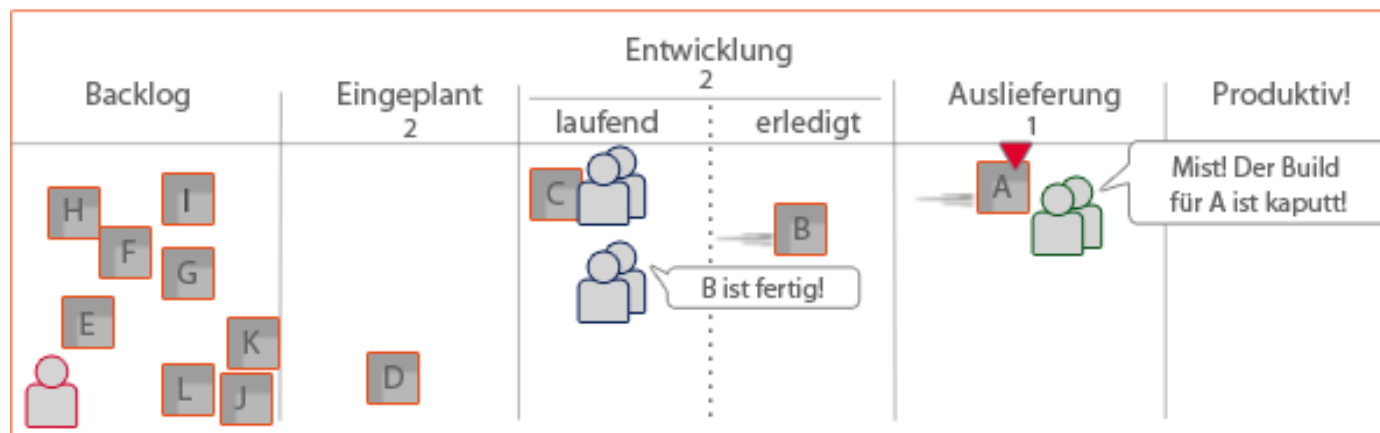
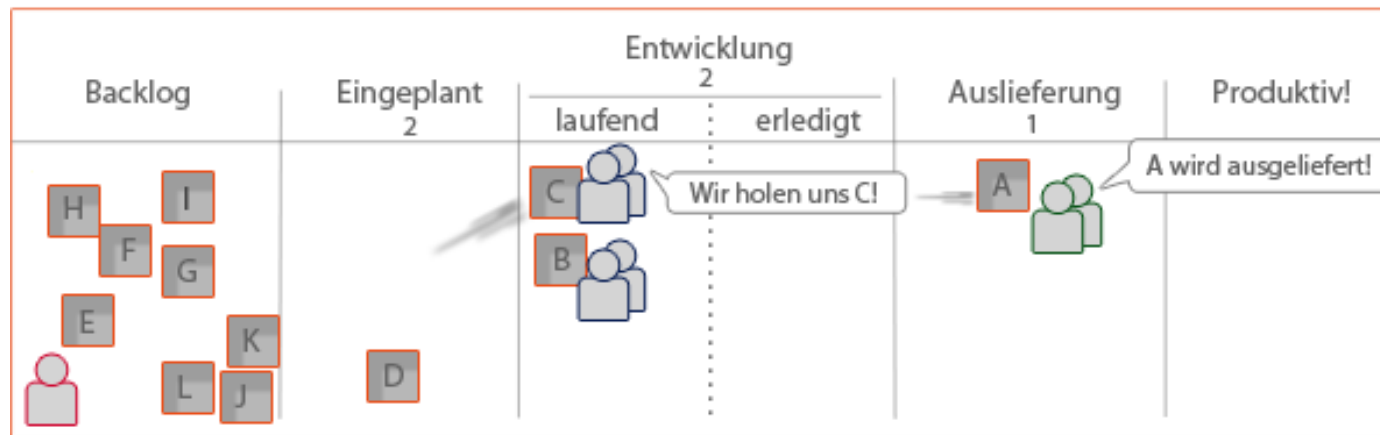
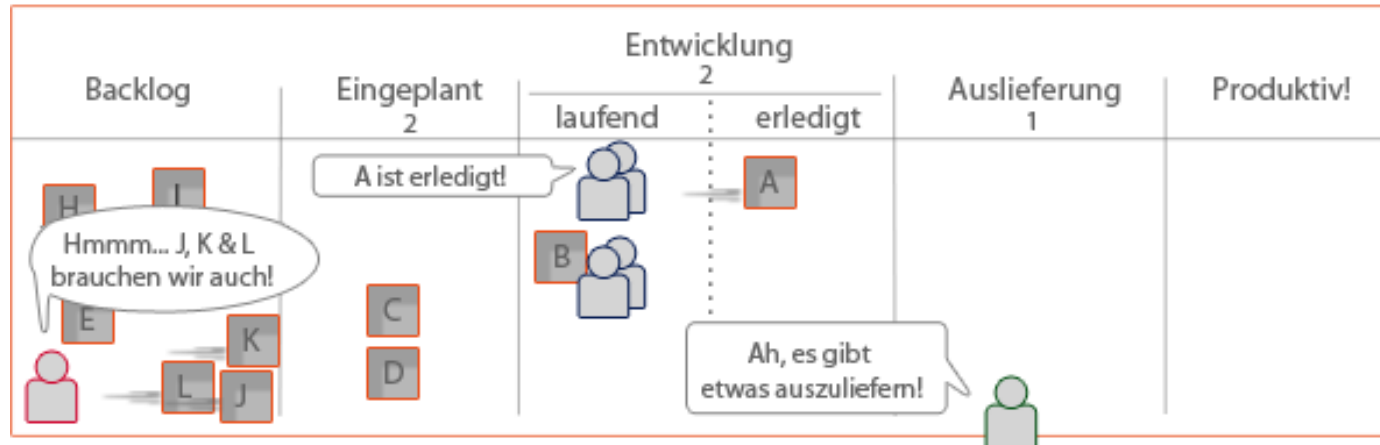
Einfaches Beispiel

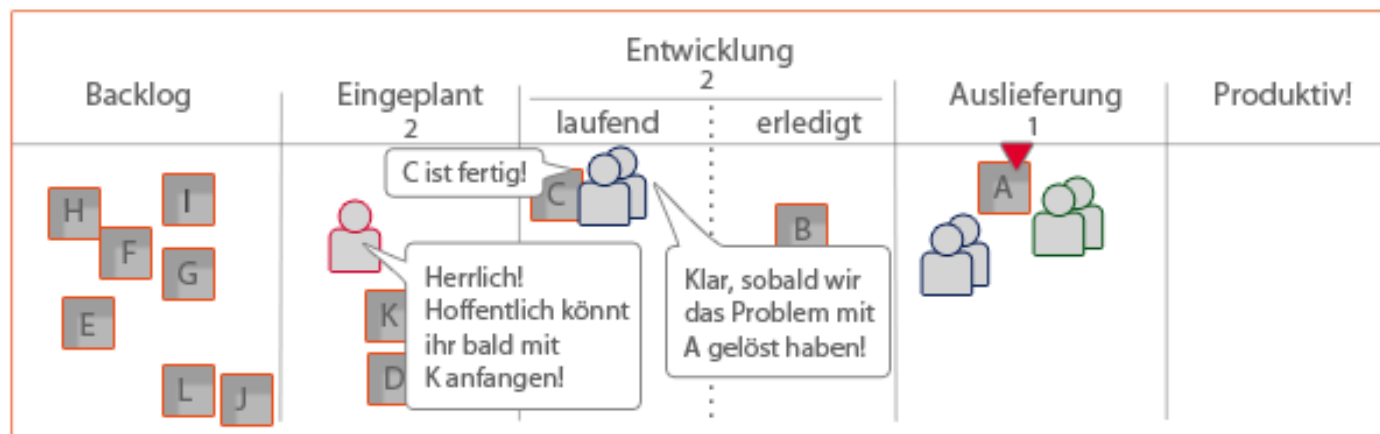
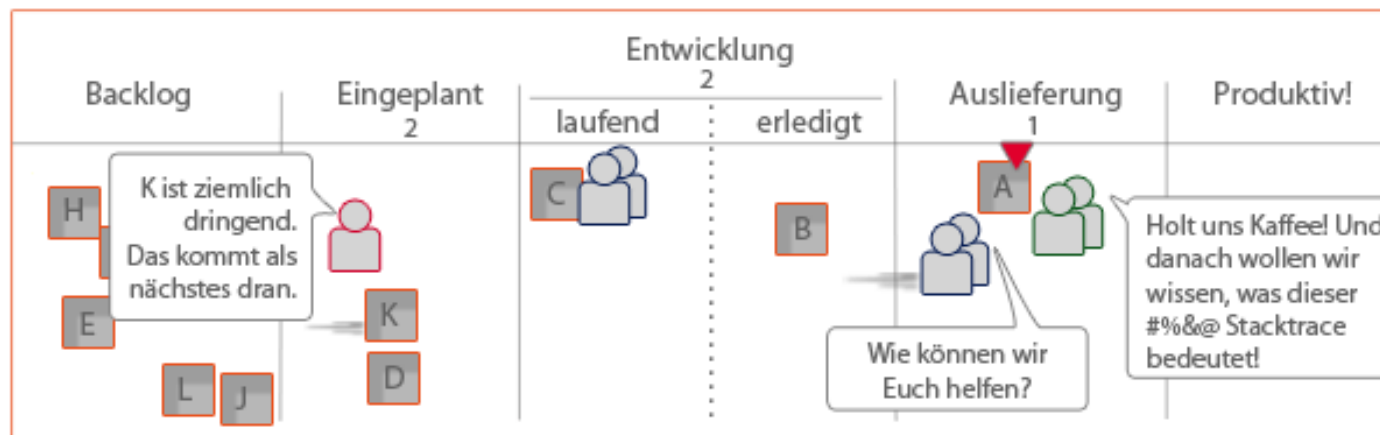
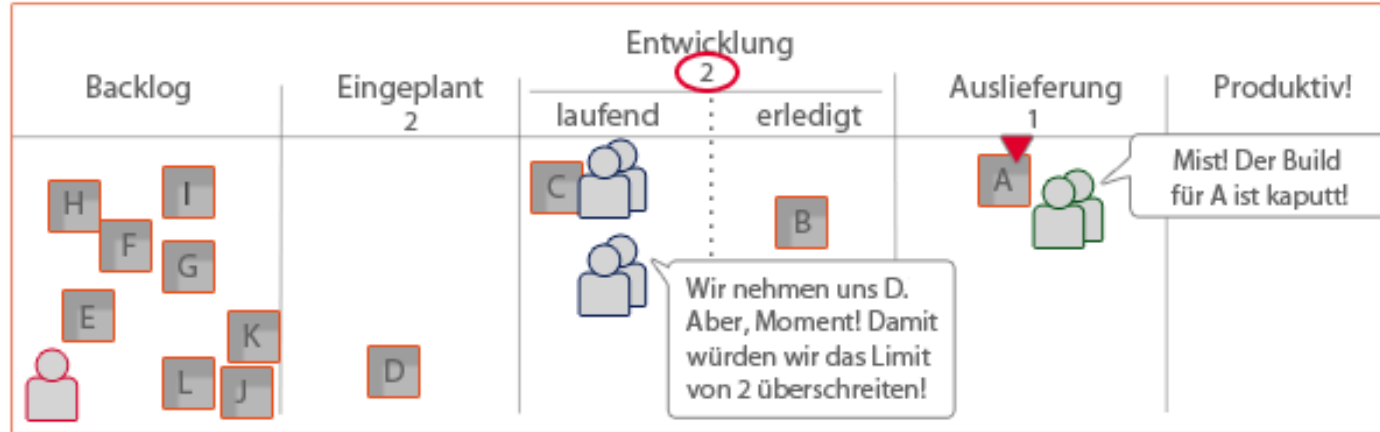
Todo	Coding	Review	Staging	Accepted
<div>Move email attachments to S3</div> <div>Create Cucumber Features</div> <div>Move document library to S3</div> <div>Make cron run on one box only</div>			<div>Upgrade to ruby 1.9</div> 	

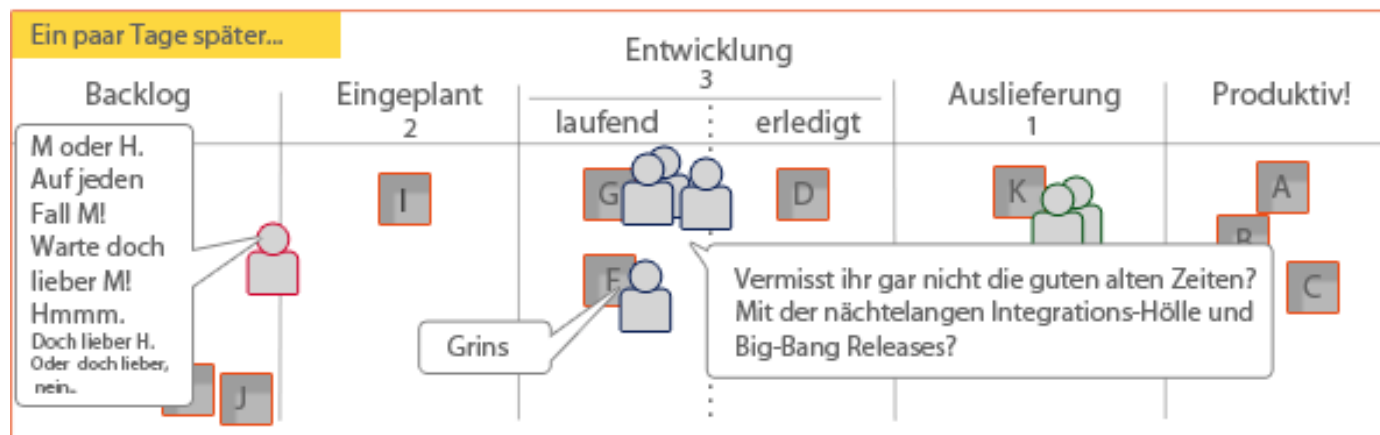
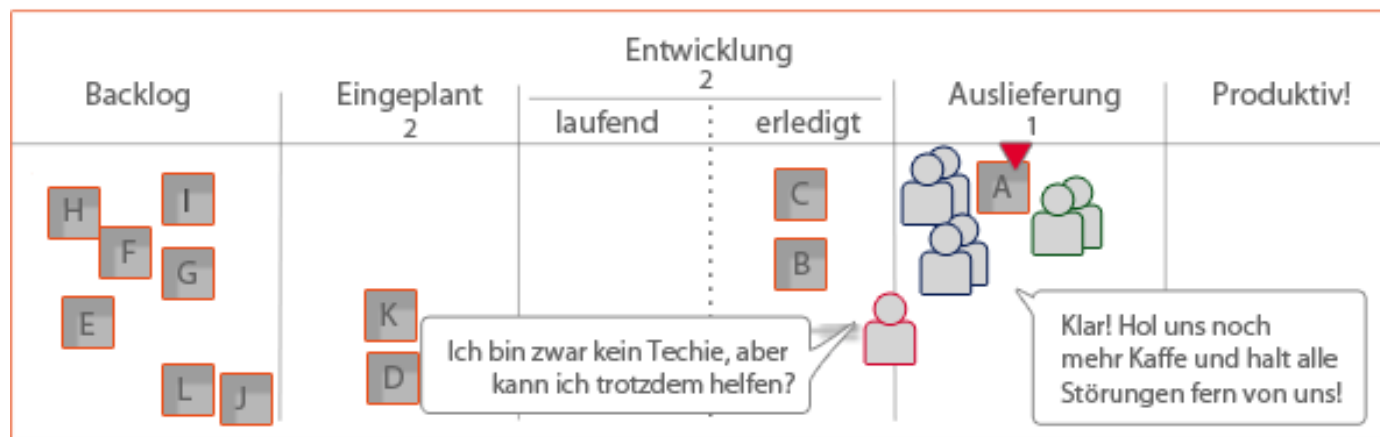
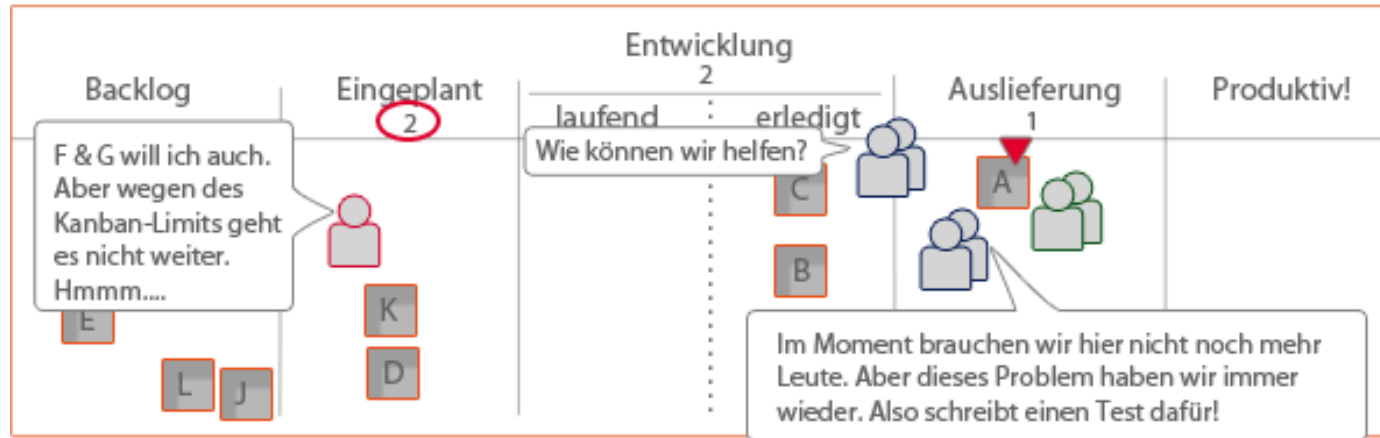
Komplexes Beispiel











Kanban vs Scrum

- <http://j.mp/H1dmGD>



Scrum vs Kanban 1/2

- Scrum und Kanban sind beides Prozesswerkzeuge (Löffel vs Gabel)
- Scrum schreibt Rollen vor (PO, SM, etc)
- Scrum schreibt Iterationen vor
- WIP Limit per Iteration vs. per Status
- Beide sind empirisch
- Scrum verhindert Änderungen während einer Iteration

Scrum vs Kanban 2/2

- Das Scrum Board wird nach jedem Sprint in den Ausgangszustand zurückversetzt
- Scrum schreibt Cross-Functional-Teams vor
- Scrum Backlog Items müssen in einen Sprint passen
- Scrum schreibt Abschätzungen und Velocity vor
- Beide sind Lean und Agile