

# **Шаблон отчёта по лабораторной работе**

**Простейший вариант**

Осман Алиниколай , НБИбд-02-24

# Содержание

0.1 Теоретическое введение: . . . . .	4
<b>1 Выполнение лабораторной работы:</b>	<b>6</b>
<b>2 самостоятельное работа :</b>	<b>9</b>
<b>3 Выводы</b>	<b>10</b>
<b>Список литературы</b>	<b>11</b>

# Список иллюстраций

1.1	Название рисунка . . . . .	6
1.2	Название рисунка . . . . .	7
1.3	Название рисунка . . . . .	7
1.4	Название рисунка . . . . .	7
1.5	Название рисунка . . . . .	7
1.6	Название рисунка . . . . .	8
1.7	Название рисунка . . . . .	8
2.1	Название рисунка . . . . .	9
2.2	Название рисунка . . . . .	9

# Список таблиц

1	Описание некоторых каталогов файловой системы GNU Linux . . .	4
---	---	---

#Содержание ## Цель второй лабораторной работы:

- Изучить идеологию и применение средств контроля версий.
- Освоить умения по работе с git.

## 0.1 Теоретическое введение:

Здесь описываются теоретические аспекты, связанные с выполнением работы.

Например, в табл. 1 приведено краткое описание стандартных каталогов Unix.

Таблица 1: Описание некоторых каталогов файловой системы GNU Linux

Имя каталога	Описание каталога
/	Корневая директория, содержащая всю файловую систему
/bin	Основные системные утилиты, необходимые как в однопользовательском режиме, так и при обычной работе всем пользователям
/etc	Общесистемные конфигурационные файлы и файлы конфигурации установленных программ
/home	Содержит домашние директории пользователей, которые, в свою очередь, содержат персональные настройки и данные пользователя
/media	Точки монтирования для сменных носителей

Имя каталога	Описание каталога
/root	Домашняя директория пользователя root
/tmp	Временные файлы
/usr	Вторичная иерархия для данных пользователя

Более подробно про Unix см. в [1–4].

# 1 Выполнение лабораторной работы:

## 1. В пункте 2.4.2 требуется сделать выполнить конфигурацию git (см рис.1)

```
anosman@dk3n55 ~ $ git config --global user.name "<Osman Alinikoplay>"
anosman@dk3n55 ~ $ git config --glbal user.email "<colamohd003@gmail.com>"
git config --global core.quotePath false error: unknown option 'glbal'
использование: git config [<опции>]

Размещение файла конфигурации
--[no-]global      использовать глобальный файл конфигурации
--[no-]system      использовать системный файл конфигурации
--[no-]local        использовать файл конфигурации репозитория
--[no-]worktree     use per-worktree config file
-f, --[no-]file <файл>
                    использовать указанный файл конфигурации
--[no-]blob <идент-двоичн-объекта>
                    прочитать настройки из указанного двоичного объекта

Действие
--[no-]get          get value: name [value-pattern]
--[no-]get-all     get all values: key [value-pattern]
--[no-]get-regex    get values for regexp: name-regex [value-pattern]
--[no-]get-urlmatch получить значение, специфичное для URL: раздел[.переменная] URL
--[no-]replace-all replace all matching variables: name value [value-pattern]
--[no-]add          добавить новую переменную: имя значение
--[no-]unset        remove a variable: name [value-pattern]
--[no-]unset-all   remove all matches: name [value-pattern]
--[no-]rename-section переименовать раздел: старое-имя новое-имя
--[no-]remove-section удалить раздел: имя
-l, --[no-]list     показать весь список
--[no-]fixed-value  use string equality when comparing values to 'value-pattern'
-e, --[no-]edit     открыть в редакторе
--[no-]get-color    найти настроенный цвет: раздел [по-умолчанию]
--[no-]get-colorbool проверить, существует ли настроенный цвет: раздел [stdout-есть-tty]

Тип
-t, --[no-]type <тип> value is given this type
--bool            значение - это «true» (правда) или «false» (ложь)
--int             значение - это десятичное число
--bool-or-int     значение - это --bool или --int
--bool-or-str     value is --bool or string
--path            значение - это путь (к файлу или каталогу)
--expiry-date     значение - это дата окончания срока действия

Другое
-z, --[no-]null    завершать значения НУЛЕВЫМ байтом
--[no-]name-only   показывать только имена переменных
--[no-]includes    учитывать директивы include (включения файлов) при запросе
```

Рис. 1.1: Название рисунка

## 2. В пунктах 2.4.3-2.4.4 требуется создать SSH ключ и рабочее пространство

```

anosman@dk3n55 ~ $ ssh-keygen -C "<colamohd003@gmail.com>"
Generating public/private ed25519 key pair.
Enter file in which to save the key (/afs/.dk.sci.pfu.edu.ru/home/a/n/anosman/.ssh/id_ed25519):
Created directory '/afs/.dk.sci.pfu.edu.ru/home/a/n/anosman/.ssh'.
Enter passphrase (empty for no passphrase):
Enter same passphrase again:
Your identification has been saved in /afs/.dk.sci.pfu.edu.ru/home/a/n/anosman/.ssh/id_ed25519
Your public key has been saved in /afs/.dk.sci.pfu.edu.ru/home/a/n/anosman/.ssh/id_ed25519.pub
The key fingerprint is:
SHA256:D5LDvMzomA3gd63aSimrW3HMOJphuGWda0mowfojc8E <colamohd003@gmail.com>
The key's randomart image is:
+---[ED25519 256]---+
|
|
|
| . B + .
|+oX * * S
|+%E+.+.+ o
|*++=..+.
|=oB*o
|*B++=o
+----[SHA256]-----+
anosman@dk3n55 ~ $ cat ~/.ssh/id_ed25519
-----BEGIN OPENSSH PRIVATE KEY-----
b3B1bnZaC1rZXktZjEAAAAAG5vbmUAAAAEbm9uZQAAAAAAAAABAAAAMwAAAAAtzc2gtZW
QyNTUxOQAAACCDt3T1oiXH9YtV8nZlCn0ioMf0zXGIJ/KQOF30XVVs2QAAAKA07Y/GN02P
xgAAAAAtzc2gtZWQyNTUxOQAAACCDt3T1oiXH9YtV8nZlCn0ioMf0zXGIJ/KQOF30XVVs2Q
AAAEKcrZlFMrd+fbwKbwLzTTOTRP8Aj0od3IFTDNJI3jybIO3dPWjCf1i1XydmUKfSKg
x87NcYgn8pA4XfRdVWzZAAAAFzxjb2xhbW9oZDAwM0BnbWFPbC5jb20+AQIDBAUG
-----END OPENSSH PRIVATE KEY-----
anosman@dk3n55 ~ $

```

Рис. 1.2: Название рисунка

### 3. Создание ssh ключа (рис 2)

```

anosman@dk3n55 ~ $ cat ~/.ssh/id_ed25519.pub
ssh-ed25519 AAAAC3NzaC1lZDI1NTE5AAAAII03dPWjCf1i1XydmUKfSKgx87NcYgn8pA4XfRdVWzZ <colamohd003@gmail.com>
anosman@dk3n55 ~ $

```

Рис. 1.3: Название рисунка

### 4. бличный ssh ключ (рис 3)

```

anosman@dk4n58 ~ $ mkdir -p ~/work/study/2024-2025/"Архитектура компьютера"

```

Рис. 1.4: Название рисунка

### 5. В пунктах 2.4.5-2.4.6 требуется создать репозиторию курса и настроить каталог курса (см рис.3-4)Базовая настройка Git (рис 1)

```

anosman@dk4n58 ~/work/study/2024-2025/Архитектура компьютера/arch-pc $ rm package.json
anosman@dk4n58 ~/work/study/2024-2025/Архитектура компьютера/arch-pc $ ls
CHANGELOG.md  config  COURSE  LICENSE  Makefile  README.en.md  README.git-flow.md  README.md  template

```

Рис. 1.5: Название рисунка

## 6. репозитория (рис 5)

```
anosman@dk4n58 ~/work/study/2024-2025/Архитектура компьютера/arch-pc $ make prepare
anosman@dk4n58 ~/work/study/2024-2025/Архитектура компьютера/arch-pc $ ls
CHANGELOG.md  config  COURSE  labs  LICENSE  Makefile  prepare  presentation  README.en.md  README.git-flow.md  README.md  template
```

Рис. 1.6: Название рисунка

## 7. ение лишнего файла (рис 6)

```
anosman@dk8n77 ~ $ cat /etc/hosts
# /etc/hosts: Local Host Database
#
# This file describes a number of aliases-to-address mappings for the for
# local hosts that share this file.
#
# In the presence of the domain name service or NIS, this file may not be
# consulted at all; see /etc/host.conf for the resolution order.
#
# IPv4 and IPv6 localhost aliases
127.0.0.1      dk3n21 localhost.localdomain localhost
::1           localhost
#
# Imaginary network.
#10.0.0.2      myname
#10.0.0.3      myfriend
#
# According to RFC 1918, you can use the following IP networks for private
# nets which will never be connected to the Internet:
#
#      10.0.0.0      -   10.255.255.255
#      172.16.0.0    -   172.31.255.255
#      192.168.0.0   -   192.168.255.255
#
# In case you want to be able to connect directly to the Internet (i.e. not
# behind a NAT, ADSL router, etc...), you need real official assigned
# numbers. Do not try to invent your own network numbers but instead get one
# from your network provider (if any) or from your regional registry (ARIN,
# APNIC, LACNIC, RIPE NCC, or AfriNIC.)
#
anosman@dk8n77 ~ $
```

Рис. 1.7: Название рисунка

## 8. Использование команды make (рис 7)



# 2 самостоятельная работа :

В пункте 2.5 требуется выполнить ряд самостоятельных заданий: 1) Создать отчет по выполнению лабораторной работы в соответствующим каталоге рабочего пространства 2) Скопировать отчеты по выполнению предыдущих лабораторных работ в соответствующие каталоги созданного рабочего пространства 3) Загрузить файлы на гитхаб

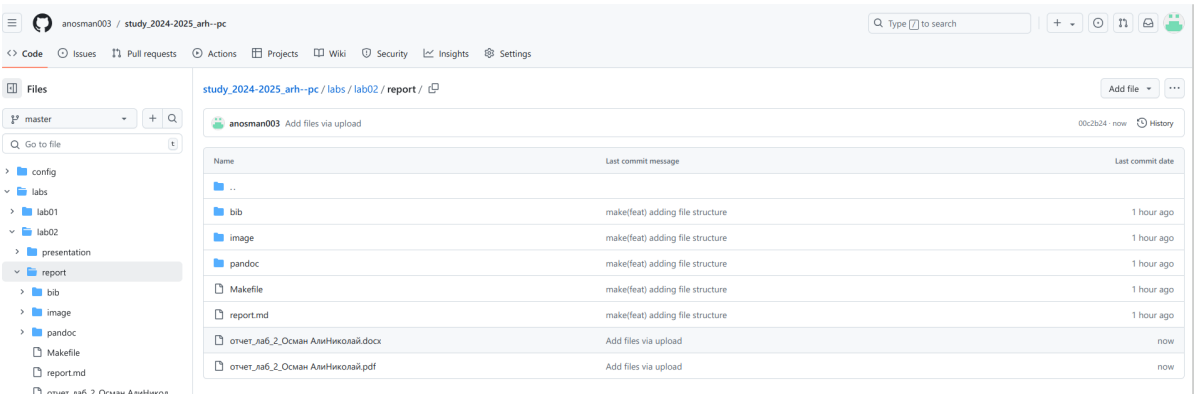


Рис. 2.1: Название рисунка

```
anosman@dk4n58 ~/work/study/2024-2025/Архитектура компьютера/arch-pc/labs $ git push
Перечисление объектов: 32, готово.
Подсчет объектов: 100% (32/32), готово.
При сжатии изменений используется до 6 потоков
Сжатие объектов: 100% (27/27), готово.
Запись объектов: 100% (31/31), 340.94 КиБ | 3.28 МиБ/с, готово.
Total 31 (delta 4), reused 0 (delta 0), pack-reused 0 (from 0)
remote: Resolving deltas: 100% (4/4), completed with 1 local object.
To github.com:anosman003/study_2024-2025_arh--pc.git
cf5c69b..024874b master -> master
```

Рис. 2.2: Название рисунка

## **3 Выводы**

В процессе выполнения работы, я ознакомился с git. Изучил ряд команд, а также подготовил рабочее пространство.

## Список литературы

1. GDB: The GNU Project Debugger. — URL: <https://www.gnu.org/software/gdb/>.
2. GNU Bash Manual. — 2016. — URL: <https://www.gnu.org/software/bash/manual/>.
3. Midnight Commander Development Center. — 2021. — URL: <https://midnight-commander.org/>.
4. NASM Assembly Language Tutorials. — 2021. — URL: <https://asmtutor.com/>.
5. Newham C. Learning the bash Shell: Unix Shell Programming. — O'Reilly Media, 2005. — 354 с. — (In a Nutshell). — ISBN 0596009658. — URL: <http://www.amazon.com/Learning-bash-Shell-Programming-Nutshell/dp/0596009658>.
6. Robbins A. Bash Pocket Reference. — O'Reilly Media, 2016. — 156 с. — ISBN 978-1491941591.
7. The NASM documentation. — 2021. — URL: <https://www.nasm.us/docs.php>.
8. Zarrelli G. Mastering Bash. — Packt Publishing, 2017. — 502 с. — ISBN 9781784396879.
9. Колдаев В. Д., Лупин С. А. Архитектура ЭВМ. — М. : Форум, 2018.
10. Куляс О. Л., Никитин К. А. Курс программирования на ASSEMBLER. — М. : Солон-Пресс,
- 11.
12. Новожилов О. П. Архитектура ЭВМ и систем. — М. : Юрайт, 2016.
13. Расширенный ассемблер: NASM. — 2021. — URL: <https://www.opennet.ru/docs/RUS/nasm/>.
14. Робачевский А., Немнюгин С., Стесик О. Операционная система UNIX. — 2-е изд. — БХВ- Петербург, 2010. — 656 с. — ISBN 978-5-94157-538-1.
15. Столяров А. Программирование на языке ассемблера NASM для ОС Unix. —

- 2-е изд. — М. : МАКС Пресс, 2011. — URL: [http://www.stolyarov.info/books/asm\\_unix](http://www.stolyarov.info/books/asm_unix).
16. Таненбаум Э. Архитектура компьютера. — 6-е изд. — СПб. : Питер, 2013. — 874 с. — (Классика Computer Science).
17. Таненбаум Э., Бос Х. Современные операционные системы. — 4-е изд. — СПб. : Питер, 2015. — 1120 с. — (Классика Computer Science).

1. Таненбаум Э., Бос Х. Современные операционные системы. 4-е изд. СПб.: Питер, 2015. 1120 с.
2. Robbins A. Bash Pocket Reference. O'Reilly Media, 2016. 156 с.
3. Zarrelli G. Mastering Bash. Packt Publishing, 2017. 502 с.
4. Newham C. Learning the bash Shell: Unix Shell Programming. O'Reilly Media, 2005. 354 с.