

Pierre-Raphaël Wozny

Ingénieur logiciel à la recherche d'un premier emploi en France/Europe ou Canada.



✉ prw@live.fr ☎ +33 651163352

🔗 pierreraaphaelwozny.itch.io

🌐 linkedin.com/in/pierre-raphaël-wozny 📍 Lille

Formations

Diplôme d'Ingénieur

Polytech Grenoble

2018 – 2023

Informatique spécialisation Multimédia

- Traitement de données, son et image
- Génie logiciel et programmation

Maîtrise en informatique concentration jeux vidéo

Université du Québec à Chicoutimi

2022 – 2023

Compétences

Technos — Python, TypeScript, JavaScript, C#, C/C++, Java, Unity, Unreal Engine

Librairies — React, Redux, OpenCV, OpenGL, GLSL, Pywebview

IA — Pytorch, Sci-kit Learn, PyGAD, Unity ML-Agents

Logiciel — Git, Perforce, Jira

Soft Skills — Learner, Travail d'équipe, Résolution de problème

Langues

Français ● ● ● ● ●

Anglais ● ● ● ● ●

Loisirs

Sport • Production Musicale

Expériences Professionnelles

SteelSeries

Stage de 6 mois - Développeur Logiciel ✍

08/2023 – 02/2024

- Stage réalisé chez SteelSeries, l'un des leaders mondiaux de fabrication de périphériques de gaming. Travail au sein d'une équipe française et américaine.
- Conception et développement avec **React (JavaScript)** et **Python**, d'un outil logiciel pour la génération de configurations à partir de la manipulation et de l'édition d'images, dédié à la détection d'événements capturés par vidéo.
- Collaboration étroite avec l'équipe pour assurer l'intégration de l'outil dans l'écosystème existant.

Laboratoire d'Informatique de Grenoble

Stage de 3 mois - Développeur R&D

05/2022 – 08/2022

- Recherche sur différentes nouvelles méthodes pour traiter les données en sortie d'un modèle VAD (Voice Activity Detection) afin de créer une segmentation de la parole
- Développement et entraînement de modèles d'apprentissage supervisé
- Rédaction d'un article scientifique ✍

Récompense

Game Jam

Gagnant de la Coding Blocks Jam '23

- 72 heures pour développer un jeu
- Conçu un jeu de rythme avec une équipe de 5 personnes sur le thème "Everything is backwards"
- itch.io/chromascore ✍

Projets

Abstrack

Jeu de parkour complet à la première personne

01/2023 – 06/2023

- Trailer ✍

DJVR

Jeu VR où l'on incarne un DJ

03/2023

- pierreraaphaelwozny.itch.io/djvr ✍

Butterfly

Jeu en VR de résolution d'énigme

09/2022 – 12/2022

- pierreraaphaelwozny.itch.io/butterfly ✍

Réalisation d'un moteur de jeux vidéo

09/2022 – 12/2022

- OpenGL (GLFW) & ImGui
- Implémentation de forces, rigidbodies, particules et de collisions

MetropolisIA

Développement d'un Serious Game pour vulgariser les sciences des données

09/2022 – 12/2022

- Travail pour un client dans une équipe de 10
- Game Design & Programmation Gameplay