МИНОБРНАУКИ РОССИИ

ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ БЮДЖЕТНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ «НИЖЕГОРОДСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ ТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ ИМ. Р.Е. АЛЕКСЕЕВА» (НГТУ)

Институт <u>радиоэлектроники и информационных технологий</u> Кафедра <u>«Прикладная математика»</u>

Учебная дисциплина «Компьютерная графика»

Лабораторная работа №7

Выполнил: Козловская Анна Сергеевна, 19-ПМ-2 Проверил: Заведующий кафедрой «Графические информационные системы» Филинских А.Д.

Содержание

Постановка задачи	3
Решение задачи	
Вывол	F

Постановка задачи

Используя язык Javascript и библиотеку Three.js, выполнить следующие задачи:

- 1. Создать звездное небо из белых звезд.
- 2. Добавить синеватые звезды.

Решение задачи

Сначала создадим простую черную сцену и камеру. Затем приступим к созданию звезд. В качестве геометрии будем использовать произвольную геометрию THREE.Geometry, в качестве материала THREE.PointsMaterial белого цвета с прозрачностью 0.1 и размером 1. С помощью цикла создаем систему частиц, которая будет образовывать геометрию. Далее создаем объект. Для того чтобы звезды не кучковались в одном месте, масштабируем объект. Затем добавляем звезды на сцену. Полностью создание звезд белого цвета выглядит так:

```
var geometry = new THREE.Geometry();
var material = new THREE.PointsMaterial({ color: 0xffffff, opacity: 0.1, size: 1, sizeAttenuation: false });
for (var i = 0; i < 40000; i++)
{
  var vertex = new THREE.Vector3();
  vertex.x = Math.random()*2 - 1;
  vertex.y = Math.random()*2 - 1;
  vertex.z = Math.random()*2 - 1;
  vertex.multiplyScalar(2000);
  geometry.vertices.push(vertex);
}
  var stars = new THREE.Points(geometry, material);
  stars.scale.set(200, 200, 200);
  scene.add(stars);</pre>
```

Далее аналогичным образом создаем голубые звезды. Создаем новый материал, в котором цвет меняем на голубой и новую геометрию с меньшим числом частиц (меняем в цикле). Затем масштабируем и добавляем на сцену голубые звезды. В итоге получается:

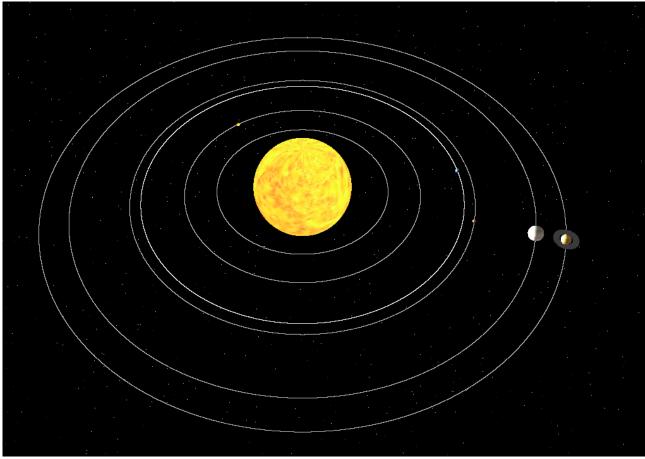


Рисунок 1 — Солнечная система и звезды

Вывод

Таким образом, к модели Солнечной системы были добавлены белые звезды, а затем голубые звезды.