

Guía - React (Vite)

Ejercicio 1

o Formularios

Objetivo:

- Crear un formulario simple que capture el nombre y el correo electrónico del usuario.

Instrucciones:

- Utilizar `useState` para gestionar el estado de los campos del formulario.
- Implementar un manejador `onChange` para actualizar el estado conforme el usuario escribe.
- Agregar un botón de envío (`onClick`) que muestre los datos ingresados en la consola del navegador.
- Validar los campos del formulario antes de permitir el envío, mostrando errores si algún campo está incorrecto.

Ejercicio 2

o Fetching

Objetivo:

- Realizar una solicitud a la Fake Store API para obtener una lista de productos y mostrarlos en la interfaz.

Instrucciones:

- Utilizar `useEffect` para hacer fetch de los datos al cargar el componente.
- Guardar los datos obtenidos en el estado con `useState`.
- Muestra los productos en una lista, mostrando el nombre y el precio de cada uno.
- Implementar un componente de carga mientras los datos están siendo recuperados.
- Manejar errores en caso de que la solicitud falle.

Ejercicio 3

o Filtrar y buscar

Objetivo:

- Agregar una barra de búsqueda para filtrar los productos obtenidos en la actividad anterior.

Instrucciones:

- Añadir un campo de búsqueda (`input`) y utiliza `useState` para gestionar el texto de búsqueda.
- Implementar un manejador `onChange` para actualizar el estado conforme el usuario escribe.
- Filtrar la lista de productos basada en el texto de búsqueda y muestra solo aquellos que coincidan.
- Permitir filtrar productos por categoría usando un menú desplegable (`select`).

Ejercicio 4

o Modularización

Objetivo:

- Refactorizar el código para extraer componentes reutilizables.

Instrucciones:

- Crear un componente `ProductCard` para mostrar los detalles de un producto.
- Utilizar este componente en la lista de productos.
- Implementar un componente `SearchBar` que maneje la lógica de búsqueda y se comunique con el componente principal a través de props.
- Añadir un componente de navegación (`Navbar`) con enlaces a diferentes secciones de la aplicación, como "Home", "Products", "Contact".

Ejercicio 5

o Favoritos

Objetivo:

- Permitir a los usuarios marcar productos como favoritos y ver una lista de sus productos favoritos.

Instrucciones:

- Utilizar `useState` para gestionar una lista de productos favoritos.
- Añadir un botón en cada `ProductCard` para agregar o quitar productos de favoritos (`onClick`).
- Crear una vista separada para mostrar solo los productos favoritos.
- Almacenar los productos favoritos en `localStorage` para que se mantengan al recargar la página.

Ejercicio 6

o Dashboard

Objetivo:

- Crear un dashboard que muestre gráficos de ventas de productos, utilizando datos de la Fake Store API.

Instrucciones:

- **Fetch de Datos:** Utilizar `useEffect` para hacer fetch de los datos de ventas (puedes simular estos datos o extender la Fake Store API).
- **Gestión de Estado:** Usar `useState` para manejar los datos de ventas y el estado de los gráficos (por ejemplo, gráficos de barras, líneas, etc.).
- **Visualización:** Integrar una librería de gráficos (como Chart.js o Recharts) para mostrar los datos de ventas en diferentes formatos.
- **Filtros Dinámicos:** Implementar filtros para seleccionar diferentes períodos de tiempo o categorías de productos, actualizando los gráficos en consecuencia.
- Permitir a los usuarios exportar los gráficos como imágenes o archivos CSV.
- Añadir un componente de comparación para ver el rendimiento de diferentes productos o categorías.