

Ministère de l'Enseignement Supérieur et de la Recherche Scientifique Université des Sciences et de la Technologie Houari Boumediene

Faculté d'Informatique

Spécialité : MASTER 1 Big Data Analytics

Rapport de TP5 Triggers ARBD

Travail présenté à Madame Kahina KESSI

Travail présenté par :

AISSANI Anouar 161835024828

1. Créez un trigger qui affiche « un nouveau sportif est ajouté» après chaque insertion d'un sportif. Répétez la même chose pour la modification ou la suppression.

```
SQL> CREATE or replace trigger message after insert or delete or update on sportifs
  2 for each row
  3 begin
  4 case
  5 when inserting then dbms_output.put_line ('un sportif a été ajouté');
  6 when deleting then dbms_output.put_line ('un sportif a été supprimé');
    when updating then dbms_output.put_line ('un sportif a été modifié');
  8 end case;
  9 exception
 10 when others then dbms_output.put_line ('error:' ||sqlcode||''||sqlerrm);
 11 end;
 12 /
Trigger created.
SQL>
SQL> SET SERVEROUTPUT ON
SQL>
SQL> --Vérification
SQL> INSERT INTO Sportifs VALUES(200, 'AISSANI', 'Anouar', 'F', 24,1);
un sportif a été ajouté
1 row created.
SQL> UPDATE Sportifs SET AGE = 20 WHERE IDSPORTIF = 200;
un sportif a été modifié
1 row updated.
SQL> DELETE FROM Sportifs WHERE IDSPORTIF = 200;
un sportif a été supprimé
1 row deleted.
```

2. Créez un trigger qui affiche « Une séance est ajoutée à l'entraineur [Nom et prénom de sportif] » après chaque insertion dans la table séance.

```
SQL> CREATE or replace trigger affich_entraineur after insert on SEANCES
  2 for each row
  3 declare
  4 noms sportifs.nom%type;
  5 prenoms sportifs.prenom%type;
  6 begin
  7 SELECT NOM, PRENOM into noms, prenoms
  8 FROM sportifs
  9 WHERE idsportif = :new.IDSPORTIFENTRAINEUR;
 10 dbms_output.put_line ('Une séance est ajoutée à l entraineur '||noms||'
    '||prenoms);
 11 end;
 12 /
Trigger created.
SQL> INSERT INTO SEANCES VALUES(3,3,3,'Samedi',18.0,90);
Une séance est ajoutée à l entraineur BOUZIDI Amel
1 row created.
```

3. Créer un trigger qui vérifie que lors de la modification du **l'âge d'un sportif**, la nouvelle valeur ne peut jamais être inférieure à la précédente.

```
SQL> CREATE or replace trigger verifie_age before update of AGE on SPORTIFS

2 for each row

3 declare

4 begin

5 IF :new.age < :old.age THEN

6 RAISE_APPLICATION_ERROR(-20005, 'La contrainte verifie_age est violée');

7 END IF;

8 END;

9 /

Trigger created.
```

```
--Vérification

SQL> select age from sportifs where idsportif = 2;

AGE

33

SQL> UPDATE sportifs SET age = 30 WHERE idsportif = 2;

UPDATE sportifs SET age = 30 WHERE idsportif = 2

*

ERROR at Line 1:

ORA-20005: La contrainte verifie_age est violée

ORA-06512: at "DBAGYMNASE.VERIFIE_AGE", Line 4

ORA-04088: error during execution of trigger 'DBAGYMNASE.VERIFIE_AGE'
```

- 4. L'administrateur veut, pour un besoin interne, avoir le nombre total des sportifs entraineurs et sportifs arbitres pour chaque **sport**. Pour cela, il ajoute deux attributs : **Total_Entraineurs** et **Total_Arbitres** dans la table sport.
 - a. Ajouter les attributs et les initialiser.

```
SQL> ALTER TABLE sports add Total Entraineurs NUMBER;
Table altered.
SQL> ALTER TABLE sports add Total Arbitres NUMBER;
Table altered.
SQL>
SQL> DESC sports;
 Name
                              Null? Type
 IDSPORT
                              NOT NULL NUMBER (38)
                                       VARCHAR2(50)
 LIBELLE
 TOTAL ENTRAINEURS
                                       NUMBER
 TOTAL_ARBITRES
                                       NUMBER
```

```
SQL> create or replace procedure initialiser(codsport sports.idsport%type) is
 2 nbr Entraineurs NUMBER;
 3 nbr Arbitres NUMBER;
 4 begin
 5 select count(DISTINCT IDSPORTIFENTRAINEUR) into nbr Entraineurs
 6 from ENTRAINER
 7 where idsport = codsport;
 8 update sports set total Entraineurs = nbr Entraineurs
 9 where idsport = codsport;
10 select count(DISTINCT IDSPORTIF) into nbr Arbitres
11 from ARBITRER
12 where idsport = codsport;
13 update sports set total Arbitres = nbr Arbitres
14 where idsport = codsport;
15 end initialiser;
16 /
Procedure created.
SQL> select idsport, total_Entraineurs, total_Arbitres from sports;
  IDSPORT | TOTAL_ENTRAINEURS | TOTAL_ARBITRES
        1
        2
        3 l
        4
        5
        6 l
        7 I
        8
        9
       10
       11
11 rows selected.
```

```
SQL> declare
 2 cursor cr is select idsport from sports;
 4 for item in cr
 5 loop
 6 initialiser(item.idsport);
 7 end loop;
 8 end;
 9 /
PL/SQL procedure successfully completed.
SQL> select idsport, total_Entraineurs, total_Arbitres from sports;
  IDSPORT | TOTAL ENTRAINEURS | TOTAL ARBITRES
        1
                           6
                                          8
        3
                           5
                          6
        4
                                          1
        5
                          4
                                          4
        6
                          10
                                          2
        7
                          11
                                          6
        8
                                          1
                          0
                          3 l
        9 |
                                          1
                          0 l
       10
       11
                          0
11 rows selected.
```

b. Vérifier cette contrainte lors d'une insertion et suppression.

```
SQL> create or replace trigger verifie total Entraineurs after insert or delete on ENTRAINER
  2 for each ROW
  3 BEGIN
  4 CASE
  5
        WHEN INSERTING THEN update sports set total_Entraineurs = total_Entraineurs + 1;
        WHEN DELETING THEN update sports set total_Entraineurs = total_Entraineurs - 1;
  7 END CASE;
  8 EXCEPTION
        WHEN OTHERS then DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('error : '||sqlcode||' '||sqlerrm);
 10 END;
 11 /
Trigger created.
SQL>
SQL> create or replace trigger verifie_total_Arbitres after insert or delete on ARBITRER
  2 for each ROW
  3 BEGIN
  4 CASE
  5
        WHEN INSERTING THEN update sports set total_Arbitres = total_Arbitres + 1;
        WHEN DELETING THEN update sports set total_Arbitres = total_Arbitres - 1;
  6
  7 END CASE;
 8 EXCEPTION
 9
        WHEN OTHERS then DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('error : '||sqlcode||' '||sqlerrm);
 10 END;
 11 /
Trigger created.
```

```
--Vérification
SQL> INSERT INTO Arbitrer VALUES(151,2);

1 row created.

SQL> INSERT INTO Entrainer VALUES(151,2);
```

```
1 row created.
SQL> select idsport, total Entraineurs, total Arbitres from sports;
   IDSPORT | TOTAL ENTRAINEURS | TOTAL ARBITRES
         1
                               7
                                                 9
         3 l
                                                 3
                               6
         4
                               7
                                                 2
         5
                               5
                                                 5
                                                 3
                              11
         6
         7
                              12
                                                 7
         8
                               1
                                                 2
                                                 2
         9
                               4
                                                 1
        10
                               1
                               1
                                                 1
        11
11 rows selected.
```

• On remarque qu'après l'insertion d'un arbitre avec le sport 2 dans la table arbitrer le nombre total des arbitres dans la ligne « idsport = 2 » de la table sport a été incrémenter par 1, et la même chose pour l'insertion dans la table entraineur.

```
SQL> delete from Arbitrer WHERE IDSPORTIF = 151 AND IDSPORT = 2;
1 row deleted.
SQL> delete from Entrainer WHERE IDSPORTIFENTRAINEUR = 151 AND IDSPORT = 2;
1 row deleted.
SQL> select idsport, total_Entraineurs, total_Arbitres from sports;
   IDSPORT | TOTAL_ENTRAINEURS | TOTAL_ARBITRES
         1
                              6
                                               8
         3
                              5
                                               2
         4
                              6
                                               1
         5
                              4
                                               4
                             10
```

```
11
         7
                                              6
         8
                            0 l
                                             1
         9
                            3
                                              1
                            0
                                             0
        10
                            0
                                              0
        11
11 rows selected.
```

• On remarque qu'après la suppression d'un arbitre avec le sport 2 a partir la table arbitrer le nombre total des arbitres dans la ligne « idsport = 2 » de la table sport a été décrémenter par 1, et la même chose pour la suppression dans la table entraineur.

5. L'administrateur veut sauvegarder pour chaque jour le nombre de séances organisées. A chaque fois une séance est ajoutée dans un jour, on ajoute une ligne dans la table **Historique_Seance_Par_Jour (Jour, total_seance)** ou bien on met à jour l'attribut **total_seance**.

a. Ajouter la table.

b. Vérifier cette contrainte lors d'une insertion, d'un update et une suppression

```
SQL> CREATE OR REPLACE TRIGGER isert Seance Par Jour AFTER INSERT ON seances
  2 FOR EACH ROW
  3 declare
  4 j int;
  5 BEGIN
  6 select count(Jour) into j from Historique Seance Par Jour where jour = :new.jour;
  7 if (j = 0) then insert into Historique_Seance_Par_Jour (jour, total_seance) values
     (:new.jour, 1);
  8 else
  9 UPDATE Historique Seance Par Jour set total seance = total seance + 1 where jour =
     :new.jour;
 10 end if;
 11 END;
 12 /
Trigger created.
SQL> select * from Historique Seance Par Jour;
no rows selected
SQL> INSERT INTO Seances VALUES(28,3,9,'Mardi',19.0,60);
Une séance est ajoutée à l entraineur ABDELMOUMEN Nadia
1 row created.
SQL> select * from Historique_Seance_Par_Jour;
JOUR
           TOTAL SEANCE
Mardi
                       1
```

```
---- UPDATE
SQL> CREATE OR REPLACE TRIGGER modif_Seance_Par_Jour AFTER update ON seances
  2 FOR EACH ROW
  3 declare
  4 j int;
  5 BEGIN
  6 UPDATE Historique Seance Par Jour set total seance = total seance - 1 where jour =
:old.jour;
  7 select count(jour) into j from Historique Seance Par Jour where jour = :new.jour;
  8 if (j = 0) then insert into Historique Seance Par Jour (jour, total seance) values
(:new.jour, 1);
  9 else
 10 UPDATE Historique Seance Par Jour set total seance = total seance + 1 where jour =
:new.jour;
 11 end if;
 12 END;
 13 /
Trigger created.
SQL> select * from Historique_Seance_Par_Jour;
JOUR
           TOTAL SEANCE
Mardi
SQL> UPDATE SEANCES SET jour = 'Dimanche' WHERE IDGYMNASE = 28 and IDSPORT = 3 and
IDSPORTIFENTRAINEUR = 9 and jour = 'Mardi' and HORAIRE = 18.0;
1 row updated.
SOL>
SQL> select * from Historique_Seance_Par_Jour;
           TOTAL SEANCE
JOUR
Mardi
Dimanche
                       1
```

```
SQL> CREATE OR REPLACE TRIGGER supp_hist_Seance_Par_Jour AFTER delete ON seances
  2 FOR EACH ROW
  3 declare
  4 j int;
  5 BEGIN
  6 select count(jour) into j from Historique Seance Par Jour where jour = :old.jour;
  7 if (j = 0) then dbms_output.put_line('le jour n''est pas dans la table donc rien à
modifier');
  8 else
  9 UPDATE Historique_Seance_Par_Jour set total_seance = total_seance - 1 where jour =
:old.jour;
 10 end if;
 11 END ;
 12 /
Trigger created.
SQL> select * from Historique Seance Par Jour;
JOUR
           | TOTAL SEANCE
Mardi
Dimanche
                       1
SQL> delete from seances where IDGYMNASE = 28 and idsport = 5 and IDSPORTIFENTRAINEUR =
7 and jour ='Vendredi' and horaire = 18.0;
le jour nest pas dans la table donc rien à modifier
1 row deleted.
SQL>
SQL> select * from Historique_Seance_Par_Jour;
JOUR
           | TOTAL SEANCE
Mardi
Dimanche
                       1
```