

Architecture Base de Données

KPOGNON KOSSI

Projet PHP

Ma base de données comporte la table internaute, pour recueillir les informations et identifiants des internautes. Cette table se presente comme suit:

internaute

- Id_internaute int(10) UNSIGNED NOT NULL AUTO_INCREMENT,
- nom_prenom varchar(50) NOT NULL,
- mail varchar(50) NOT NULL,
- mot_passe varchar(255) NOT NULL,
- adresse varchar(50) NOT NULL,
- sexe varchar(1) NOT NULL,
- pays varchar(20) NOT NULL,
- date_inscr date NOT NULL

La table console, pour les consoles:

console

- id_console int(10) UNSIGNED NOT NULL AUTO_INCREMENT,
- codeConsole varchar(5) NOT NULL,
- designation varchar(20) NOT NULL,
- marque varchar(20) NOT NULL

La table jeuvideo pour les jeux video:

jeuvideo

- id_jeu int(10) UNSIGNED NOT NULL AUTO_INCREMENT,
- codeJeu varchar(5) NOT NULL,
- titre varchar(50) NOT NULL,
- typeJeu varchar(20) NOT NULL,
- description longtext NOT NULL,
- fonctionnement varchar(255) NOT NULL,
- editeur varchar(20) NOT NULL,
- mode tinyint(1) NOT NULL,

- photo varchar(20) NOT NULL,
- dateAjout date NOT NULL

La table relation_consolejeuvideo, parce que une console peut avoir plusieurs jeux, et un jeu est jouable sur plusieurs consoles:

relation_consolejeuvideo

- idRelation int(10) UNSIGNED NOT NULL AUTO_INCREMENT,
- codeConsole varchar(5) NOT NULL,
- codeJeu varchar(5) NOT NULL

La table relation_internautejeuvideo pour les jeux enregistrés par les internautes, car un internaute peut enregistrer plusieurs jeux, et plusieurs internautes peuvent enregistrer le meme jeu:

relation_internautejeuvideo

- idRelation int(10) UNIGNED NOT NULL AUTO_INCREMENT,
- mail varchar(50) NOT NULL,
- codeJeu varchar(5) NOT NULL

Les relations entre les tables se presentent comme suit:

