LSINF1225 - Projet BarTender

BarTender : présentation du prototype

Groupe T

GÉRARD Louis (6317-12-00) GILLON Bastien (5937-12-00) JACQUES Thibault (2954-13-00) PARIS Antoine (3158-13-00) RAMELOT Sylvain (4763-13-00)

13 mai 2015

1 Manuel d'utilisation

1.1 Écran d'accueil de l'application

Lorsque l'application démarre, vous accédez à l'écran présenté sur la figure 1. Sur cet écran, il est possible d'accéder à la carte, de se connecter ou de s'inscrire.



FIGURE 1: Écran d'accueil de l'application.

1.2 Connexion et inscription

Pour se connecter à l'application, il suffit de cliquer sur le bouton "Connexion" de l'écran d'accueil. Vous arrivez alors sur un écran similaire à la figure 2 sur lequel il vous suffit d'indiquer votre identifiant et votre mot de passe. Pour s'inscrire sur l'application, il suffit de cliquer sur le bouton "Inscription" de l'écran d'accueil. Vous arrivez alors à un écran similaire à la figure 2. L'inscription est volontairement simple et ne demande qu'un identifiant, un mot de passe et sa confirmation.

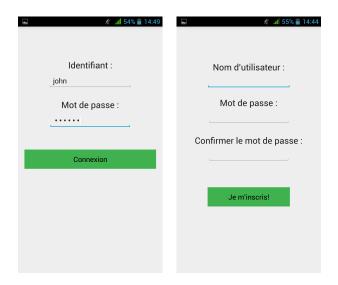


FIGURE 2: Page de connexion à gauche, et d'inscription à droite.

1.3 La carte

La carte est accessible de plusieurs manières. Premièrement, depuis l'écran d'accueil présenté à la figure 1. Ce bouton permet à un client qui ne désire pas créer un compte de quand même pouvoir consulter la carte. Bien évidemment, la carte est également accessible une fois connecté. La carte se présente comme sur la figure 3. Il est possible de trier les boissons par noms ou par prix, en cliquant respectivement sur "Boisson" ou "prix".



FIGURE 3: Carte des boissons.

En cliquant sur une boisson, des détails apparaissent. Ces détails sont bien sur différents selon que vous soyez connecté en tant que client ou en tant que serveur. Pour chaque boisson, le client pourra lire une courte description, un volume, un prix et une note moyenne (donnée par d'autres clients), comme présenté sur la figure 4.



FIGURE 4: Détails d'une boisson.

Pour un serveur, ces détails sont un peu différents. Ils contiennent cette fois des informations sur le stock des boissons : le stock actuel, le stock maximum, et le seuil minimal (indiquant qu'il est temps de recommander cette boisson auprès du fournisseur). Ces informations sont représentés de façon plus visuelle dans une barre d'évolution.

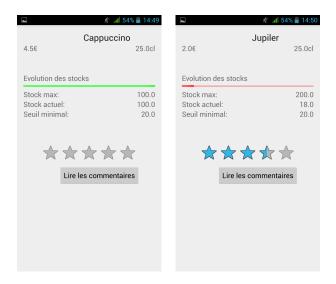


Figure 5: Détails d'une boisson côté serveur.

Comme le montre la figure 5, la couleur de cette barre change selon que l'on soit en-dessous ou au-dessus du seuil minimal.

1.4 La recherche avancée

Le client et le serveur ont tous les deux accès à une fonctionnalité commune, la recherche avancée, présentée sur la figure 6. Différents critères de recherches sont disponibles : par nom, par catégorie et sous-catégorie, et en indiquant un prix mimimum et maximum.



FIGURE 6: Recherche avancée.