LSINF1225 - Projet BarTender

BarTender : présentation du prototype

Groupe T

GÉRARD Louis (6317-12-00) GILLON Bastien (5937-12-00) JACQUES Thibault (2954-13-00) PARIS Antoine (3158-13-00) RAMELOT Sylvain (4763-13-00)

14 mai 2015

1 Manuel d'utilisation

1.1 Écran d'accueil de l'application

Lorsque l'application démarre, vous accédez à l'écran présenté sur la figure 1. Sur cet écran, il est possible d'accéder à la carte, de se connecter ou de s'inscrire.



FIGURE 1 – Écran d'accueil de l'application.

1.2 Connexion et inscription

Pour se connecter à l'application, il suffit de cliquer sur le bouton "Connexion" de l'écran d'accueil. Vous arrivez alors sur un écran similaire à la figure 2 sur lequel il vous suffit d'indiquer votre identifiant et votre mot de passe. Pour s'inscrire sur l'application, il suffit de cliquer sur le bouton "Inscription" de l'écran d'accueil. Vous arrivez alors à un écran similaire à la figure 2. L'inscription est volontairement simple et ne demande qu'un identifiant, un mot de passe et sa confirmation.

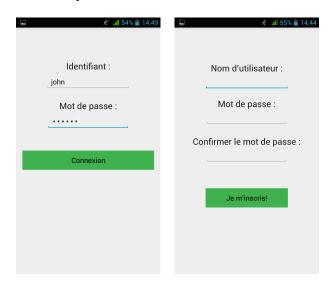


FIGURE 2 – Page de connexion à gauche, et d'inscription à droite.

1.3 La carte

La carte est accessible de plusieurs manières. Premièrement, depuis l'écran d'accueil présenté à la figure 1. Ce bouton permet à un client qui ne désire pas créer un compte de quand même pouvoir consulter la carte. Bien évidemment, la carte est également accessible une fois connecté. La carte se présente comme sur la figure 3. Il est possible de trier les boissons par noms ou par prix, en cliquant respectivement sur "Boisson" ou "prix".

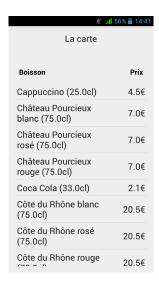


Figure 3 – Carte des boissons.

En cliquant sur une boisson, des détails apparaissent. Ces détails sont bien sur différents selon que vous soyez connecté en tant que client ou en tant que serveur. Pour chaque boisson, le client pourra lire une courte description, un volume, un prix et une note moyenne (donnée par d'autres clients), comme présenté sur la figure 4.



FIGURE 4 – Détails d'une boisson.

Pour un serveur, ces détails sont un peu différents. Ils contiennent cette fois des informations sur le stock des boissons : le stock actuel, le stock maximum, et le seuil minimal (indiquant qu'il est temps de recommander cette boisson auprès du fournisseur). Ces informations sont représentés de façon plus visuelle dans une barre d'évolution.

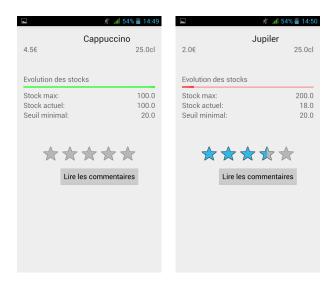


Figure 5 – Détails d'une boisson côté serveur.

Comme le montre la figure 5, la couleur de cette barre change selon que l'on soit en-dessous ou au-dessus du seuil minimal.

1.4 La recherche avancée

Le client et le serveur ont tous les deux accès à une fonctionnalité commune, la recherche avancée, présentée sur la figure 6. Différents critères de recherches sont disponibles : par nom, par catégorie et sous-catégorie, et en indiquant un prix mimimum et maximum.

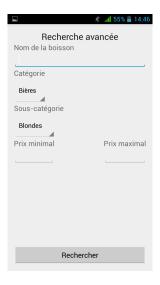


FIGURE 6 – Recherche avancée.

1.5 Passer une commande

Le serveur est la seul personne à pouvoir passer une commande. Un fois connecté, celui ci peut cliquer sur le button "Commande" dans son menu pour passer une commande pour une table. Une page avec tous les commandes va lui être proposé.

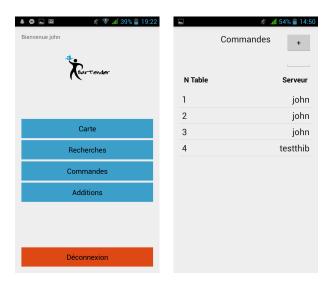


FIGURE 7 – Menu du serveur et liste de commandes.

Le serveur sélectionne le numero de table pour laquel il va passer commande et après confirmation du numero de table, la carte va s'ouvrir. Il choissit la boisson en cliquant dessus et donne la quantité de boissons à commander.

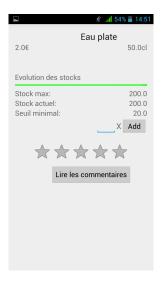


Figure 8 – Ajout d'une boisson

Une fois toustes les boissons commandées, le serveur appuie sur le bouton 'Finir commande' pour terminer la commande pour cette table. Il sera renvoyer sur le menu des commandes.

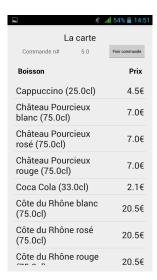


Figure 9 – Carte pour ajouter des boissons à une commande

1.6 Créer une addition

Une fois une commande passée, il est possible de crée un addition à partir d'un numero de table. Une fois le serveur connecté, il appuie sur le button "Addition" de son menu. Le menu d'addition est une liste des additions en cours. Pour en crée une nouvelle, il appuie sur le button "+" qui va lui proposer plusieurs numeros de tables qui ont des commandes en cours. Il sélectionne une table, confirme et une nouvelle addition sera crée.

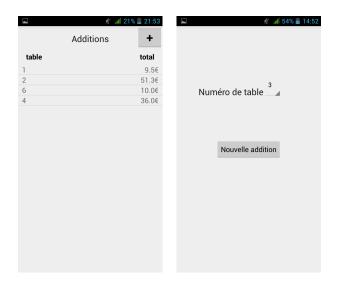


Figure 10 – List des additions & Nouvelle addition

Pour voir les details d'une addition, il suffit de cliquer sur une addition. Une liste de tous les commandes associées à cette addition vont apparaître. Cliquer sur une commande pour avoir plus de détail de celle ci.

1.7 Cloturer un addition

Pour cloturer une addition, il suffit d'en sélectionner une et de cliquer sur le button "Cloturer l'addition" pour finir une addition.



FIGURE 11 - Detail d'une addition