

Introducción al análisis bioinformático de secuencias NGS

Andrés Pérez-Figueroa

2018-04-06

Contents

	2
Preparación	2
Uso de una imagen Docker para el desarrollo de las prácticas	2
1 La línea de comandos UNIX	3
1.1 Bash	3
1.2 ¿Por qué usar una Shell?	3
1.3 ¿Cuales son los conocimientos mínimos que debería adquirir sobre la Shell? .	4
1.4 Consideraciones sobre los sistemas Linux/Unix	4
1.5 Comandos básicos	6
1.6 Pipes	12
1.7 Analisis de datos básico con la Shell	12
1.8 Otras consideraciones importantes	12
1.9 Bibliografía	12
2 Representación y generación de secuencias	13
2.1 Tipos de secuencias	13
2.2 Formato FASTA	13
2.3 Formato FASTQ	13
2.4 Base Quality scores	14
3 Procesado de lecturas NGS	14
3.1 Evaluación de la calidad	14
3.2 Limpieza de lecturas	14
4 Ensamblaje genómico <i>de novo</i>	14
4.1 Evaluación del ensamblaje	14
5 Mapeado	14
5.1 Formato SAM	14
5.2 Formato BAM	14
5.3 Mapear	14

6	Obtención de elementos genómicos	14
7	SAMtools y BEDtools	14
8	Herramientas para el alineamiento y detección de variantes en secuencias genómicas	14
9	Obtención de variantes	14
	Bibliografía general	14
	Evaluación	14

List of Tables

List of Figures

Este documento representa el guión de prácticas para la asignatura **Genómica marina** del **Máster Interuniversitario en Biología Marina**

Preparación

Uso de una imagen Docker para el desarrollo de las prácticas

Dado que el objetivo de estas prácticas es adquirir unas nociones básicas que permitan desenvolverse con soltura en el análisis de secuencias genómicas, y que para ello es fundamental que se desarrolle en un entorno Linux con las dependencias instaladas, la mejor forma de llevarlas a cabo es mediante un contenedor de [Docker]([https://es.wikipedia.org/wiki/Docker_\(software\)](https://es.wikipedia.org/wiki/Docker_(software))). Así, se ha diseñado una image de Docker que contiene todos los programas y datos necesarios para el desarrollo de estas prácticas y los alumnos sólo tienen que encargarse de instalar Docker en su sistema operativo

Instalación de Docker

Antes de nada deberías instalar Docker en tu ordenador, para ello sigue las instrucciones adecuadas para tu sistema operativo.

Windows: <https://docs.docker.com/docker-for-windows/install/#download-docker-for-windows>

Mac: <https://docs.docker.com/docker-for-mac/install/>

Ejecutar el contenedor Docker del curso

Ejecutamos docker desde un directorio/carpeta local que utilizaremos para guardar los resultados que obtengamos.

```
docker run -ti -v $PWD:/home/user/workdir anefi/genomica-marina
```

1 La línea de comandos UNIX

Una interfaz de línea de comandos (en inglés, command-line interface, CLI) es un **método** que permite a los usuarios dar instrucciones a algún programa informático por medio de una línea de texto simple. Por otra parte un *shell* o intérprete de comandos es el programa que provee una interfaz de usuario para acceder a los servicios del sistema operativo, pudiendo ser esta una interfaz de línea de comandos

1.1 Bash

Bash es un programa informático, cuya función consiste en interpretar órdenes. Es una shell de Unix y el intérprete de comandos por defecto en la mayoría de las distribuciones GNU/Linux, además de macOS. También se ha llevado a otros sistemas como Windows y Android. Incorpora características tales como control de procesos, redirección de entrada/salida, listado y lectura de ficheros, protección, comunicaciones y un lenguaje de órdenes para escribir programas por lotes o “scripts”. Su nombre es un acrónimo de Bourne-again shell (“shell Bourne otra vez”) haciendo un juego de palabras (born-again significa “nacido de nuevo”) sobre la Bourne shell (sh), que fue uno de los primeros intérpretes importantes de Unix.

1.2 ¿Por qué usar una Shell?

Hay diferentes motivos para usar una shell en bioinformática y es que generalmente seremos, a la larga, más eficientes en la mayor parte de tareas si trabajamos en una interfaz de línea de comandos que si lo hacemos en una interfaz gráfica. Estos son algunos de los motivos:

- Tenemos características de los lenguajes de programación (como loops o variables)
- Los comandos que ejecutamos se pueden empaquetar en scripts, y estos combinar en pipelines
- Autocompletado
- Guarda el historial de comandos ejecutados
- Permite el acceso fácil y estándar a servidores remotos

- Consume menos memoria y permite gestionar archivos enormes que no se pueden abrir en una GUI
- Con algo de práctica es más rápido teclear los comandos que mover el raton en la pantalla para hacer click en diferentes zonas
- Permite el uso de expresiones regulares lo que facilita las operaciones repetitivas

La línea de comandos nos proporciona una representación palabra a palabra de una serie de acciones que son explícitas, distribuibles, repetibles y automatizables. La capacidad de expresar acciones con palabras (comandos) nos permite encadenar esas acciones de la forma más apropiada para cada problema. Por otra parte, ejecutar herramientas en la línea de comandos requiere de un aprendizaje adicional y un conocimiento en más profundidad de cómo funcionan los ordenadores. Sin embargo aprender a desenvolverse en la línea de comandos (y en la programación en general) no es simplemente aprender una serie de conceptos, si no que es un aprendizaje a pensar de cierto modo, descomponiendo los problemas en pasos muy simples que puedan ser fácilmente resueltos.

1.3 ¿Cuales son los conocimientos mínimos que debería adquirir sobre la Shell?

1. Navegación a través del árbol de directorios
2. Como acceder a archivos localizados en directorios y explorar su contenido
3. Encontrar documentación acerca de los comandos (`man`)
4. Aprender sobre los argumentos que usan los programas y como especificarlos
5. Redirección y *pipíng*, cómo encadenar la salida de un programa para que sea la entrada de otro

1.4 Consideraciones sobre los sistemas Linux/Unix

1.4.1 El sistema de archivos

La estructura de directorios que sigue Linux es parecida a la de cualquier UNIX. No tenemos una “unidad” para cada unidad física de disco o partición como en Windows, sino que todos los discos duros o de red se montan bajo un sistema de directorios en árbol, y algunos de esos directorios enlazan con estas unidades físicas de disco. Básicamente, todo el contenido está organizado en ficheros dentro de un directorio, que a su vez puede ser parte de otro directorio superior, y así hasta que llegamos al directorio raíz (representado como `/`). En Unix, cada nivel de la jerarquía está separado por un `/`. Así, si encontramos que un archivo tiene la ruta `/home/andres/archivo.txt` significa que es un archivo llamado `archivo.txt` que está en el directorio `andres` que a su vez está en el directorio `home` que a su vez está en el directorio raíz (el `/` del principio). Eso es lo que se conoce como la ruta absoluta (*absolute path*). Por otra parte podemos referirnos a un archivo por su ruta relativa (*relative path*) al

directorio actual. Imaginemos que estamos en el directorio /home, entonces podemos dar la ruta relativa al archivo anterior como andres/archivo.txt (Nota como no hay / al principio).

1.4.2 Directorios estándar

En los sistemas UNIX existe un 'Estándar de jerarquía de ficheros' (FHS - Filesystem Hierarchy Standard) que intenta definir unas bases, para que tanto los programas del sistema, como los usuarios y administradores, sepan donde encontrar lo que buscan. A continuación teneis una lista con los directorios mas importantes del sistema y para que se usan.

- /bin** Comandos/programas binarios esenciales (cp, mv, ls, rm, etc.).
- /boot** Ficheros utilizados durante el arranque del sistema.
- /dev** Dispositivos esenciales, discos duros, terminales, sonido, video, lectores dvd/cd, etc.
- /etc** Ficheros de configuración utilizados en todo el sistema y que son específicos del ordenador.
- /home** Directorios personales de inicio de los usuarios. Generalmente, como usuarios, sólo trabajaremos en nuestro directorio personal dentro de este /home
- /lib** Bibliotecas compartidas esenciales para los binarios de /bin/, /sbin/ y el núcleo del sistema.
- /mnt** Sistemas montados temporalmente
- /media** Puntos de montaje para dispositivos de medios como unidades lectoras de discos compactos. {-}
- /opt** Paquetes de aplicaciones estáticas. En el cluster, este directorio se encuentra montado sobre el head, para albergar una serie de aplicaciones de uso para todos los nodos.
- /proc** Sistema de ficheros virtual que documenta sucesos y estados del núcleo.
- /root** Directorio de inicio del usuario root (super-usuario).
- /sbin** Comandos/programas binarios de administración de sistema.
- /tmp** Ficheros temporales.
- /srv** Datos específicos de sitio servidos por el sistema.
- /usr** Jerarquía secundaria para datos compartidos de solo lectura (Unix system resources). Este directorio puede ser compartido por múltiples ordenadores y no debe contener datos específicos del ordenador que los comparte.
- /var** Ficheros variables, como son logs, bases de datos, directorio raíz de servidores HTTP y FTP, colas de correo, ficheros temporales, etc.

1.4.3 Nombres de archivos en Linux

Los nombres de archivos en Linux (como en todos los UNIX) distinguen mayúsculas de minúsculas, esto es, son "case sensitive". Los archivos README, readme, REadme y rEadme por ejemplo son archivos distintos y por lo tanto al ser nombres distintos pueden estar en el mismo directorio.

En Linux los archivos no tienen por qué tener una extensión. La suelen tener a modo orientativo, pero no es en absoluto necesario. Linux sabe qué contiene cada archivo indepen-

dientemente de cuál sea su extensión. Por comodidad, podremos llamar a todos nuestros archivos de texto con la extensión `.texto`, o a todos nuestros documentos con la extensión `.documento`, de esta manera, podremos luego agruparlos más fácilmente.

Los ficheros y directorios ocultos en Linux comienzan su nombre por un punto (`.`)

Los nombres de archivos o directorios pueden ser muy largos, de más de 200 caracteres, lo cual nos da bastante flexibilidad para asociar el nombre de un archivo a lo que contiene. No obstante, hay ciertos caracteres que nunca se deberían utilizar a la hora de nombrar un archivo. Uno de ellos es el espacio, nunca llamaremos a un fichero con un nombre que contenga un espacio. Tampoco son recomendados otros caracteres raros como signos de puntuación (a excepción del punto), acentos o la ñ. En algunos casos Linux ni siquiera nos permitirá usarlos. Los recomendables son las letras A-Z, a-z, los números (0-9), el punto, el guión (`-`) y el guión bajo (`_`) para nombrar un archivo. Los acentos y la ñ tampoco se recomiendan.

1.4.4 Permisos de archivos y directorios

En Linux, todo archivo y directorio (*nota: los directorios son, a efectos técnicos, un tipo especial de archivo*) tiene tres niveles de permisos de acceso: los que se aplican al propietario del archivo, los que se aplican al grupo que tiene el archivo y los que se aplican a todos los usuarios del sistema. Podemos ver los permisos cuando listamos un directorio con `ls -l`:

```
andres@head:~/curso$ ls -l
total 212
-rwxr--r-- 1 andres users 46801 2009-10-29 16:26 a.out
-rw-r--r-- 1 andres users  1629 2009-10-29 16:26 poblacion.c
drwxr-xr-x 2 andres users  4096 2010-10-02 18:30 prueba
-rwxr-xr-x 1 andres users 47740 2009-10-29 18:05 rec
-rw-r--r-- 1 andres users   711 2009-10-29 16:26 varianza.c
```

Veamos por partes el listado, tomando como ejemplo la primera línea. La primera columna (`-rwxr-xr--`) es el tipo de archivo y sus permisos, la siguiente columna (`1`) es el número de enlaces al archivo, la tercera columna (`andres`) representa al propietario del archivo, la cuarta columna (`users`) representa al grupo al que pertenece al archivo y las siguientes son el tamaño, la fecha y hora de última modificación y por último el nombre del archivo o directorio.

1.5 Comandos básicos

Vamos a practicar sobre la marcha algunos de los comandos en bash más utilizados y útiles. Para ello, abrimos el contenedor Docker de este curso y en la terminal ejecutaremos los comandos que iremos explicando a continuación.

1.5.1 ls

Para empezar un comando muy sencillo que simplemente le pide al sistema operativo que nos de un listado del contenido de un directorio

```
ls
```

Aquí simplemente hemos escrito el nombre del comando y este nos devuelve por pantalla (salida estándar, *standard output*) una lista de archivos y directorios. Esta es la interacción más básica, ya que sólo hemos usado el nombre del comando y no le hemos dado argumentos para precisar más lo que queremos de él.

1.5.2 man

En sistemas UNIX generalmente los comandos (que son realmente programas ejecutables) suelen venir con una completa documentación que se puede consultar en la terminal mediante el comando **man** (acrónimo de manual). Las páginas de manual son muy importantes ya que nos indican, entre otras cosas, cuales son los argumentos que acepta un comando. Podemos ver cuales son las opciones del comando **ls** viendo su página del manual:

```
man ls
```

Esto nos muestra una completa página de información sobre el comando **ls**. Por ejemplo nos indica en la SYNOPSIS que la manera de llamar al comando es **ls [OPTION] ... [FILE] ...**. Eso significa que al comando **ls** le podemos añadir **argumentos** opcionales (al estar indicados entre corchetes indica que son opcionales, como no hay ningún argumento obligatorio hemos podido usar el comando anteriormente sin argumentos) y de dos tipos, opciones y ficheros. Las argumentos de opciones se pueden dar en formato corto (-) o formato largo (--). Por ejemplo **ls -a** es lo mismo que **ls --all** y lo que viene a decir es que nos mostrará el contenido completo del directorio (mostrando los archivos ocultos, que empiezan por "."). Por tanto, si ahora tecleamos (Para salir de la página del manual presiona la tecla "q")

```
ls -a
```

Ejercicio 1.1. ¿Cual es la diferencia con el resultado que nos daba antes?

Otra cosa que nos indica el manual de **ls** en DESCRIPTION es que **List information about the FILES (the current directory by default). Sort entries alphabetically if none of -cftuvSUX nor --sort is specified.** Por tanto, si no incluimos un argumento de **FILE**, nos está devolviendo, por defecto, el contenido del directorio actual, que si hemos lanzado el contenedor docker correctamente, nos mostrará el contenido de nuestro directorio local desde el que lo hemos lanzado. Si queremos que nos devuelva el contenido de cualquier otro directorio tenemos que añadir el nombre del directorio como argumento

```
ls -a data
```

Esto nos devuelve el contenido del directorio **data**.

Los puntos suspensivos tras el **[OPTION]** o el **[FILE]** nos indican que podemos añadir varios

argumentos del mismo tipo. Además, en el caso de las opciones, si usamos los argumentos cortos podemos combinarlos, por ejemplo `ls -a -s home` es lo mismo que `ls -as home` o que usando los argumentos largos `ls --all --size home` (nota la diferencia entre `-as`, argumentos cortos combinados, y `-all`, argumento largo, que no se pueden combinar). Una cosa importante en la anterior salida es que aparecen listados dos directorios especiales `.` y `..` que hacen referencia al directorio actual y al directorio anterior (*parental directory*) respectivamente. Esa notación la podemos usar siempre y por ejemplo `ls .` listará el contenido del directorio actual.

Por último, para finalizar con los argumentos, también podemos añadir varios argumentos del tipo FILE. Por ejemplo, es muy habitual usar la opción `-l` (que devuelve información sobre los permisos, fecha y tamaño de los archivos), y podemos usarlo para varios directorios en una sola llamada:

```
ls -larth . data
```

Ejercicio 1.2. En este ejemplo, ¿qué es lo que nos muestra el comando? ¿Qué significa `-larth`?

Ejercicio 1.3. Repite el comando pero usando rutas absolutas ¿Hay alguna diferencia?

1.5.3 cd

`cd` viene de **change directory** y, por tanto, nos permite cambiar el directorio actual a cualquier otro dado por su ruta absoluta o relativa.

```
cd data
```

nos moverá al directorio `home`. Si te fijas, en el prompt (ese mensaje delante de donde escribimos los mensajes) aparecerá ahora `~/data#`. Si hacemos `ls`, nos mostrará el contenido de `data`, no el del directorio `/home/user` como antes. Otra forma de saber en que directorio nos encontramos es mediante el comando `pwd` (*path to working directory*) que nos devolverá la ruta absoluta del directorio actual. Una forma rápida de volver a nuestro directorio `home` (`/home/user`) es utilizar `~` como sinónimo, así `cd ~` nos devuelve al directorio `home`. Aún más rápido es usar `cd` sin argumentos, que nos devuelve al directorio `home`.

Si estamos escribiendo una ruta de un archivo, siempre podemos usar la tabulación para autocompletar, si no hay ambigüedad, el nombre del siguiente elemento de la jerarquía. Así, si estamos tecleando `cd /home/u` y pulsamos la tecla `<TAB>` el comando se auto completará a `cd /home/user/` y si volvemos a dar a `<TAB>` nos mostrará todos los archivos y directorios para escribir algún carácter que provoque la desambiguación. Este autocompletado es enormemente útil y se aplica cuando usamos archivos como argumento en cualquier comando.

Ejercicio 1.4. ¿Cómo volvemos al directorio anterior?

```
### echo
```

`echo` simplemente muestra una línea de texto

```
echo Hola, colega
```

A bote pronto puede parecer un comando innecesario ya que simplemente escribe lo que le

decimos, pero resulta muy útil cuando lo usamos de un modo programático, por ejemplo en un script o para mostrar el valor de ciertas variables. Así

```
echo $PATH
```

lo que hace es mostrarnos el valor guardado en la variable PATH (para mostrarla la antecede con el signo \$). La variable PATH es una importante variable de entorno (Variables del sistema que afectan a todos los programas) que nos muestra una lista (separada por :) de las rutas en las que el sistema va a buscar un ejecutable cuando escribimos un comando. Si en esos directorios no se encuentra el archivo ejecutable nos dará un error si intentamos ejecutarlo sólo con su nombre. Si un ejecutable no está en uno de los directorios del PATH, lo podremos ejecutar llamándolo por su ruta relativa o absoluta (Nota: si está en el directorio actual la ruta relativa debe incluir este como ./, por ejemplo ./miprograma).

1.5.4 mkdir

Otro comando sencillo pero imprescindible es mkdir (*make directory*) que nos permite crear directorios. Creemos, por ejemplo, un directorio que usaremos como directorio de trabajo

```
cd
mkdir workdir
```

Una opción interesante de mkdir, que podemos ver en su página de manual, es la de hacer directorios intermedios si estos no existe. Imagina que estamos en /home/user/workdir, que está vacío, y queremos crear un directorio nivel3, dentro de otro nivel2 a su vez dentro de uno llamado nivel1. O sea queremos crear el directorio /home/user/workdir/nivel1/nivel2/nivel3. No es necesario ir creando cada directorio y moviéndonos a él (con cd) crear el siguiente, podemos hacerlo todo de una vez con mkdir -p /home/user/workdir/nivel1/nivel2/nivel3 o, dado que estamos en /home/user/workdir usando la ruta relativa mkdir -p nivel1/nivel2/nivel3

1.5.5 touch

De forma similar a mkdir, touch nos permite crear o actualizar archivos. Si ejecutamos

```
touch touched_file
ls -la touched_file
```

podemos comprobar que ha creado un archivo vacío llamado touched_file. En realidad, touch lo que hace es cambiar el *timestamp* del archivo y si no existe lo crea.

1.5.6 rm

remove sirve para borrar archivos (y directorios, aunque no por defecto). Y aquí borrar significa borrar, no enviar a una “papelera de reciclaje” como en otros sistemas gráficos. Por

tanto se debe usar con cuidado y responsabilidad.

Ejercicio 1.5. Consulta el manual de `rm` y borra los directorios nivelX que hemos creado antes con un solo comando

1.5.7 Un inciso: sustitución de nombres de archivo

Muchos comandos toman como argumentos nombres de archivo como argumento. Estos se pueden citar literalmente uno a uno o bien se pueden especificar de forma genérica. Existen unos caracteres especiales que permiten fabricar expresiones utilizadas como modelos de nombre de archivo.

- El carácter `*`. El asterisco representa un conjunto de caracteres cualquiera.
- El carácter `?`. El interrogante representa un único carácter cualquiera
- Los caracteres `[]`. Los corchetes permiten especificar la lista de caracteres que se esperan en una posición concreta del nombre de archivo. Dentro de esta lista se pueden usar intervalos (por ejemplo `[a-z]` para especificar cualquier minúscula) o el concepto de negación (representado por `!`, como en `[!a-z]` para especificar que esa posición no sea una minúscula).

Veamos unos ejemplos

```
# Volvemos al home
cd
# Listamos el contenido del directorio example1
ls example1
# queremos ver solo los archivos de ejemplo, que se llaman file_example_1 y file_ejemp
# Para ello usamos la expresión *mpl* que significa cualquiera grupo de caracteres seg
ls example1/*mpl*

#Ahora queremos borrar todos los archivos txt
rm example1/*.txt
```

1.5.8 cp

Este comando copia (*copy*) un archivo manteniendo el original

```
cp ~/example1/original ~/copia
cp ~/example1/*.txt ~
```

Ejercicio 1.6. ¿Dónde ha creado el fichero copia del primer comando `cp`?

Ejercicio 1.7. ¿Qué significa el segundo comando `cp`? ¿Cuántos archivos copia? ¿Qué nombre les asigna?

Ejercicio 1.8. ¿Cómo copiaríamos el directorio `example1` a unos llamado `example2`?

1.5.9 mv

Este comando mueve archivos (*move*), con lo que el archivo que especifiquemos como destino **sustituirá** al de origen. Vamos a mover el archivo original del directorio `example1` a un directorio temporal que crearemos

```
mkdir ~/temp
mv ~/example1/original ~/temp/original
ls ~/example1
ls ~/example2
```

Como vemos, el archivo original ya no está en `example1` si no en `temp`. El comando `mv` se suele usar mucho para **renombrar archivos** que es el proceso de moverlo a otro nombre. Por ejemplo podemos renombrar el archivo de antes

```
mv ~/temp/original ~/temp/renombrado
```

Como se ve, se puede mover dentro del mismo directorio, no es necesario que se mueva a diferentes directorios, siempre y cuando le demos otro nombre. Desde el punto de vista bioinformático es muy importante destacar que `mv` no equivale a un `cp` + un `rm` y que al hacer un move no estamos duplicando el contenido del archivo (técnicamente solo cambia el índice que indica en que sectores del disco está y cual es su nombre/ruta). Esto es vital saberlo cuando trabajamos con archivos grandes ya que si copiamos un archivo grande (digamos de 50GB) estamos duplicando el espacio utilizado en disco, además de estar utilizando un tiempo considerable para el proceso de copia (el archivo se está replicando entero en otra parte del disco). Sin embargo si movemos el archivo, el contenido este no se está escribiendo en ningún otro sitio del disco con lo cual nunca ocupará más espacio y el proceso es inmediato. Por lo tanto tened en cuenta esto cuando penséis en copiar archivos grandes, ya que generalmente no es necesario y podemos gestionar mejor el asunto con `mv` o con links simbólicos.

1.5.10 less/more

Ya sabemos como movernos por directorios, crear y borrar archivos, copiarlos, etc. Ahora exploraremos como ver el contenido de un archivo y navegar por él.

1.5.11 cat

1.5.12 wc

1.5.13 El editor de texto nano

Existen muchos editores de texto para línea de comandos (`emacs`, `vi/vim`, `joe`, ..) pero voy a comentaros como usar `nano`, que es un editor muy sencillo, fácil de usar y que cubrirá nuestras necesidades de edición rápida de archivos dentro de la línea de comandos.

Para abrir un archivo (o crearlo si es que no existe) simplemente teclea `nano <nombre_archivo>` y se abrirá una interfaz de edición. Ahora ya puedes editar el archivo, moviéndote con las teclas de cursor. En la parte inferior de la pantalla te muestra los atajos de teclas. Si deseas guardar las modificaciones hechas, presiona `Ctrl+O`. Para salir de nano, presiona `Ctrl+X`. Si has pedido salir de un fichero modificado, te preguntará si lo deseas salvar. Presiona `N` si no quieres salvar el fichero o `Y` en caso que si quieras. Entonces te pedirá un nombre para el fichero, escríbelo y presiona `Enter`.

Si por error presionas que quieres guardar el fichero, no te preocupes porque podemos cancelar presionando `Ctrl+C`, siempre que estés en la pantalla donde se escribe el nombre del fichero.

Para cortar una sola línea, usa `Ctrl+K`. La línea desaparecerá. Para pegarla, sencillamente mueve el cursor a donde quieras pegar el texto y presiona `Ctrl+U`. La línea reaparece. Para mover varias línea, córtalas presionando `Ctrl+K` varias veces y luego pégalas pulsando `Ctrl+U` una sola vez. El párrafo completo aparecerá donde quiera.

Si necesitas un control un poco más fino, entonces debes marcar el texto. Mueve el cursor al comienzo del texto que quieres cortar. Presiona `Ctrl+6` (o `Alt+A`). Ahora mueve el cursor hasta el final del texto que quiere cortar: el texto debe quedar resaltado. Si quieres cancelar, sencillamente presione `Ctrl+6` nuevamente. Pulsa `^K` para cortar el texto marcado. Usa `Ctrl+U` para pegarlo.

Buscar una palabra es fácil, simplemente presiona `Ctrl+W` e introduce el término a buscar. Para buscar el mismo término otra vez, presione `Alt+W`.

Ejercicio 1.9. Crea, usando nano, un archivo en `~/workdir` llamado `reyes.txt` y escribe en él una lista de los últimos 4 reyes de España que recuerdes, con un nombre en cada línea. Guárdalo y sal de nano

1.5.14 grep

1.6 Pipes

1.7 Analisis de datos básico con la Shell

1.8 Otras consideraciones importantes

1.9 Bibliografía

- [El Arte del Terminal](#)
- [Data Science at the Command Line](#)
- [The Biostar Handbook: A Beginner's Guide to Bioinformatics](#)
- [Bash One-liners for Bioinformatics](#)
- [Linux Cheat Sheet](#)

2 Representación y generación de secuencias

2.1 Tipos de secuencias

Los formatos de datos de secuencia más comunes son los formatos GenBank, FASTA y FASTQ. Los primeros representan información de secuencia curada. El formato FASTQ, por otro lado, representa datos obtenidos experimentalmente medidos a través de NGS.

El formato GenBank tiene la ventaja de ser un formato genérico que puede representar una amplia variedad de información mientras se mantiene esta información legible por humanos. Y ese era su propósito. Por esta misma razón, sin embargo, no está optimizado para ninguna tarea de análisis de datos en particular. Por lo tanto, se usa principalmente para intercambiar información y casi nunca es adecuado como entrada para un protocolo de análisis.

2.2 Formato FASTA

El formato FASTA es el caballo de batalla de la bioinformática siendo un standard *de facto*. Representa la información de las secuencias en su forma más simple, con una línea de identificación de la secuencia (marcada por el caracter >) y el resto de líneas con la secuencia, construida con un alfabeto que corresponda a alguna entidad biológica (ADN, ARN, Proteínas,...)

```
>identificador Y cualquier otro texto adicional en la línea de identificación
CATGTCAGTCANCGACTGATCGATCGTACGTAGCTAGCTACGTAGCTACGATCGATCGCTAGCT
AGTTCGATCAGTCGATCGTACGTACGACTACATTAGCGCCGCTCG-GCGCGGCGGCCATAT
```

Ejercicio 2.1. En la secuencia anterior, ¿cuales son todos los caracteres presentes y que significan?

Ejercicio 2.2. Examina el archivo ~/data/example.fa ¿a qué tipo molécula corresponden las secuencias? ¿cuantas secuencias diferentes hay en el archivo?

Sin embargo la simplicidad del formato FASTA y la falta de reglas estrictas pueden ser un problema cuando se usan en diferentes programas, ya que estos podrían no gestionar bien archivos FASTA con secuencias muy largas, con alfabetos extendidos, con líneas de diferente tamaño o con diferencias entre mayúsculas y minúsculas. Es por ello que hay que leer bien la documentación del programa que usaremos para analizar nuestras secuencias FASTA.

2.3 Formato FASTQ

El formato FASTQ es el estándar de facto por el cual todos los instrumentos de secuenciación representan datos. Puede ser pensado como una variante del formato FASTA que le permite asociar una medida de calidad a cada secuencia base (FASTA con Qualities). En términos más simples, es un formato en el que para cada base, asociamos una medida de confiabilidad: la base es A y la probabilidad de que estemos equivocados es 1/1000. Conceptualmente, el formato es muy similar al FASTA pero sufre de aún más defectos que el formato FASTA.

2.4 Base Quality scores

3 Procesado de lecturas NGS

3.1 Evaluación de la calidad

3.2 Limpieza de lecturas

4 Ensamblaje genómico *de novo*

4.1 Evaluación del ensamblaje

5 Mapeado

5.1 Formato SAM

5.2 Formato BAM

5.3 Mapear

6 Obtención de elementos genómicos

7 SAMtools y BEDtools

8 Herramientas para el alineamiento y detección de variantes en secuencias genómicas

9 Obtención de variantes

Bibliografía general

Evaluación