

Experiencia **Ingeniero de Software**
Canonical Ltd., Remoto

Jul. '22–

Desarrollador Python
Connected Health Services S.L., València

Feb. '22–Jun. '22

- Participación en el desarrollo de la API utilizada por múltiples servicios que dan soporte a tratamientos especializados para pacientes crónicos con dispositivos médicos conectados.
- Mantenimiento y desarrollo de una herramienta para los equipos de desarrollo y soporte con el fin de detectar problemas e inconsistencias en la base de datos utilizada por dicha API, ahorrando miles de dólares a la compañía.

Desarrollador Full-stack
Furious Koalas S.L., Ciudad Real

Ago. '20–Nov. '21

- Participación en el desarrollo de la aplicación web del concurso de la Comisión Europea para el Día Europeo de las Lenguas 2021.
- Desarrollo de un software de telepresencia para el sector sanitario con realidad mixta en Microsoft HoloLens y un despliegue 5G.

Educación **Intercambio SICUE (Ing. Informática)**
Universitat Politècnica de València, Valencia

Sept. '21–Jun. '22

Grado en Ingeniería Informática (Ing. Computadores)
Universidad de Castilla-La Mancha, Ciudad Real

Sept. '18–Jun. '21

Cursos **LearnEnglish Select Advanced Level (C1)**
British Council

Dic. '20–Feb. '21

Curso intensivo de inglés (nivel C1) con una duración de tres meses y un examen final con una calificación de 100/100.

Habilidades	<ul style="list-style-type: none"> • C/C++ <i>Intermedio</i> • C#/.NET y Win32 <i>Avanzado</i> • Go <i>Básico</i> • Desarrollo web full-stack <i>Intermedio</i> 	<ul style="list-style-type: none"> • Programación en kernel Linux <i>Básico</i> • Python 3 <i>Avanzado</i> • Sistemas empujados y MCU <i>Básico</i> • Unity y OpenGL <i>Básico</i>
Proyectos	<ul style="list-style-type: none"> • <u>SpaceCollider</u> <i>C++, Linux, Windows, OpenGL</i> Videojuego 3D utilizando OpenGL y C++ moderno. • <u>rzctl</u> <i>C, Linux, Kernel</i> Driver y utilidad de configuración de periféricos Razer®. 	<ul style="list-style-type: none"> • <u>Captain</u> <i>C#, C++, Win32</i> Grabador de juegos de alto rendimiento con Direct2D/3D y MediaFoundation. • <u>SteelSeriesSvc</u> <i>C, Win32</i> Añade soporte de personalización para teclados SteelSeries® a través de HID.
Idiomas	<ul style="list-style-type: none"> • Español (nativo) • Inglés (C1) 	