

BỘ GIÁO DỤC VÀ ĐÀO TẠO TRƯỜNG ĐẠI HỌC NGUYỄN TẤT THÀNH

KHOA CÔNG NGHỆ THÔNG TIN



SỐ NHẬT KÝ THỰC TẬP

Họ tên HSSV: Lồng An Phúc

Lóp: 17DTH1B

Ngành: Công nghệ thông tin

Cơ quan thực tập: Công ty Cổ phần Giải trí và Thể thao Điện tử Việt Nam

Thời gian thực tập: Từ 26/06/2022 đến 20/08/2022

* Lưu ý: Nội dung thực tập được liệt kê và đánh giá theo từng tuần trong đợt thực tập.

Tuần	Thời gian	Nội dung thực tập	Nhận xét của đơn vị thực tập	Chữ ký Người HD của đơn vị thực tập
1	Từ: 27/6/2022 đến: 2/7/2022	Tìm hiểu về ngôn ngữ Lua - Tìm hiểu về biến, hàm, vòng lặp - Tìm hiểu về table - Tìm hiểu về hướng đối tượng, class	Đã hoàn thành xuất sắc	文 Y X X X X X X X X X X X X X X X X X X
2	Từ: 3/7/2022 đến: 9/7/2022	Tìm hiểu về công cụ Blockman Editor - Các tính năng cơ bản: Tạo môi trường, tạo nhân vật, API game	Tiếp thu nhanh, hoàn thành xuất sắc	A
3	Từ: 10/7/2022 đến: 16/7/2022	Luyện tập thành thạo ngôn ngữ Lua và Blockman Editor	Hoàn thành xuất sắc các bài tập được giao	A
4	Từ: 17/7/2022 đến: 23/7/2022	Đọc tài liệu phát triển game King Miner từ yêu cầu hỗ trợ studio bên ngoài - Phân tích từng thành phần game - Phân tích chức năng của game - Phân tích giao diện	Hoàn thành xuất sắc	A

5	Từ 24/7/2022 đến 30/7/2022	Xây dựng chức năng cốt lỗi (core game) - Tính năng túi đồ - Tính năng tiền - Tính năng nhận đồ - Tính năng buôn bán	Hoàn thành xuất sắc	A
6	Từ 31/7/2022 đến 6/8/2022	Xây dựng chức năng cốt lỗi - Tính năng nhận đồ - Tính năng buôn bán	Hoàn thành xuất sắc	A COP *
7	Từ 7/8/2022 đến 13/8/2022	Xây dựng tính năng đào trong game - Khi người chơi nhấp vào các khoán sản thì sẽ nhận được các khoán trong túi của họ	Hoàn thành xuất sắc	A.
8	Từ 14/8/2022 đến 20/8/2022	Xây dựng tính năng buôn bán khoán sản - Người chơi có thể đến với các NPC bán cho họ và nhận được một khoản tiền	Hoàn thành xuất sắc	A

TP.HCM, ngày 22 tháng 8 năm 2022 Trưởng đơn vị quản lý thực tập

Nguyên Anh Choa