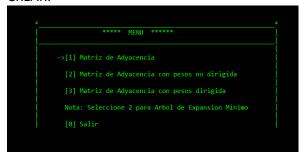
Manual de Usuario

Menú Principal:

Dispone de 5 opciones:



1. CREAR:



1.1. Matriz de adyacencia

```
Inserte nombre del fichero
XXXXX
Inserte numero de nodos
4
Inserte nombre de nodos dejando un espacio
x1 x2 x3 x4
Inserte todos los nodos con los que x1 esta relacionado (separados por espacio)
x1 x2
Inserte todos los nodos con los que x2 esta relacionado (separados por espacio)
x3 x4
Inserte todos los nodos con los que x3 esta relacionado (separados por espacio)
x3 x4
Inserte todos los nodos con los que x3 esta relacionado (separados por espacio)
```

1.2. Matriz de adyacencia modificada con pesos dirigida o no dirigida

```
Inserte nombre del fichero

XXX
Inserte numero de nodos

4
Inserte nombre de nodos dejando un espacio

X1 x2 x3 x4
Inserte numero de aristas (relaciones)

Nota: Si esta creando una Matriz no dirigida A B es lo mismo que B A

Si esta creando una Matriz dirigida A B es diferente a B A
```

2. MODIFICAR

Muestra el grupo de grafos disponibles para modificar

## Luego disponemos del siguiente Menú

```
->[1] Eliminar nodo

[2] Agregar nodo

[3] Eliminar relacion

[4] Agregar relacion

[5] Regresar al Menu Principal

[0] Salir_
```

#### Eliminar nodos

```
Estos son todos los nodos:

a
b
d
e
f
g

Cuantos nodos desea eliminar?
2
Inserte los nodos que eliminara (uno por linea)
a
C.
```

#### 2.1. Eliminar relaciones

```
Estos son los nodos existentes y relacionados:

0 - 1
0 - 2
1 - 2
1 - 3
2 - 4
3 - 4

Inserte el par que desea eliminar (un elemento por linea)
0
1
0 1

Desea eliminar otra relacion?(1/0)
0
```

# 3. ALGORITMOS DE EXPANSIÓN Muestra todos los grafos

## Agregar nodos

```
Estos son todos los nodos:

aguilar
picasso
ucharima
vasquez
NN

Cuantos nodos desea agregar?
2
Inserte los nombres de los nodos dejando un espacio
p1 p2
Inserte los nodos con los que el nodo p1 esta relacionado seguido de su peso:
EJM: 8 30:
NN 10_
```

### **Agregar Relaciones**

```
Estos son los nodos existentes y NO relacionados:

aguilar - picasso
aguilar - vasquez
aguilar - NN
aguilar - p1
aguilar - p2
picasso - vasquez
picasso - vasquez
picasso - p1
ucharima - NN
ucharima - p1
ucharima - p2
vasquez - NN
vasquez - NN
vasquez - p1
vasquez - p2
p1 - p2

Inserte el par que desea agregar (un elemento por linea)
p1
picasso_
```

## Algoritmos Extras

```
****** MENU DE ALGORITMOS DE EXPANSION ******

->[1] MST - Arbol de Expansion Minimo

[2] Camino mas corto

[3] Regresar

[0] Salir.
```

Muestra Error en caso de elegir un grafo no apropiado

```
ERROR, esta no es una matriz de adyacencia con pesos no dirigida, elija nuevamente
Presione una tecla para continuar . . . <u> </u>
```

En casos de elegir el grafo apropiado muestra los pesos de las relaciones apropiadas según sea el caso

Algoritmo de expansión mínima

3.1. Opciones disponibles para el algoritmo

```
****** MENU DE VISUALIZACION ******

->[1] Ver Matriz

[2] Visualizar Grafo

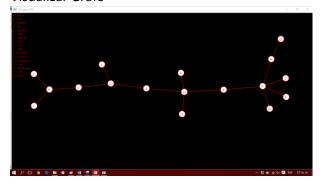
[3] Regresar

[4] Regresar al Menu Principal

[0] Salir_
```

3.1.1. Ver Matriz

## 3.1.2. Visualizar Grafo



## Ruta más corta entre dos nodos

```
Estos son los nodos:

FANJA
FC
FIA/FIP
FIC
FIEECS
FIEE
FIGMM
FIUT
P.Central
CEPS
Topografia
Lab.
CRAT
CRAT
Inserte el nombre del nodo inicial: FAUA
Inserte el nombre del nodo final: Residencia
```

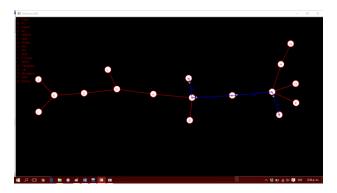
FAUA (0) -> FIEE (380) -> Residencia (455)

Presione una tecla para continuar . . . \_

# 3.2. Opciones del algoritmo

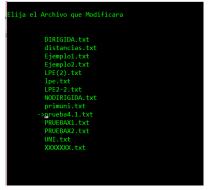
## 3.2.1. Ver Matriz

## 3.2.2. Visualización del Grafo



## 4. Visualización

Muestra todos los grafos disponibles



## Menú de Visualización

```
****** MENU DE VISUALIZACION ******

[1] Ver Matriz

[2] Visualizar Grafo

[3] Regresar

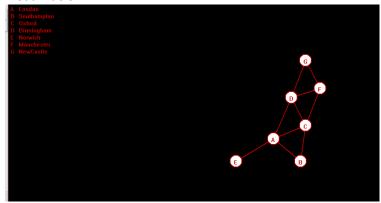
[4] Regresar al Menu Principal

->[0] Salir_
```

## 4.1. Ver Matriz

```
0 0 0 0 0 0 0 London
0 0 0 0 100 0 Southampton
0 0 0 0 0 0 0 Orford
0 0 0 0 0 0 Birmingham
0 0 0 0 0 0 Norwich
0 0 0 0 0 0 NewCastle
```

## 4.2. Visualización



Nota: Para regresar a consola se debe primero hacer clic y luego ENTER.

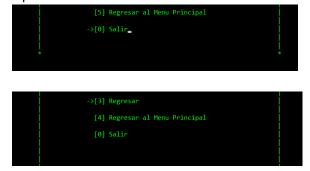
# 5. SALIR

Opción que te permite cerrar consola





## 6. Opciones recurrentes



Estas opciones permiten desplazarse por las diferentes interfaces de la Consola