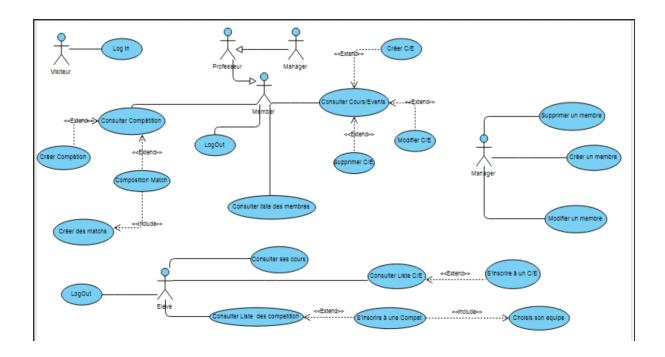
# Parkour - School / Structure de l'analyse

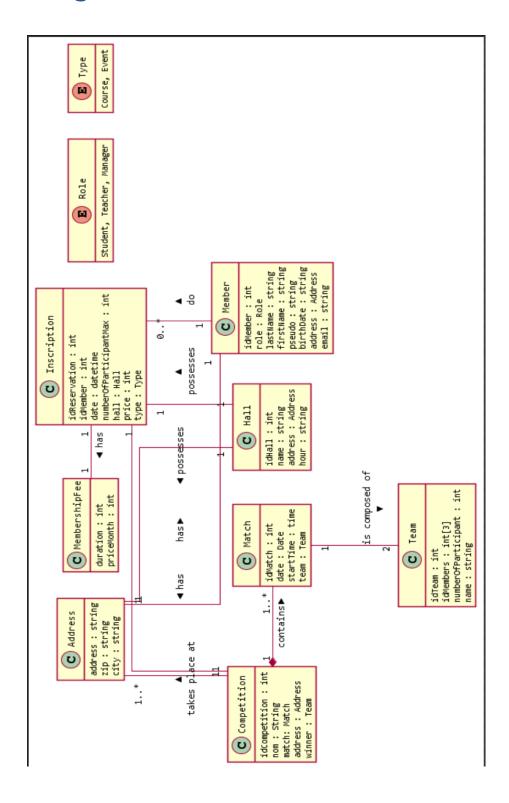
#### Acteurs

- Visitor : un utilisateur de l'application non connecté
- Member : un utilisateur de l'application connecté
- Member (élève) : un membre élève qui a des restrictions limitées
- Member (manageur ou professeur): un membre qui a accès à plus de fonctionnalités au sein de l'application

## • Diagramme de cas d'utilisation



### • Diagramme de classes du domaine

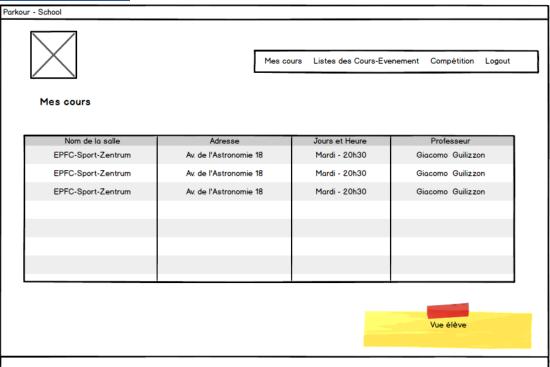


# • Maquettes d'écrans

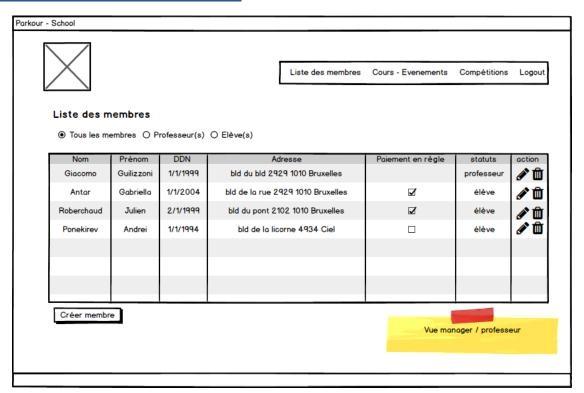
### Login

Parkour - School
Username Password
Login

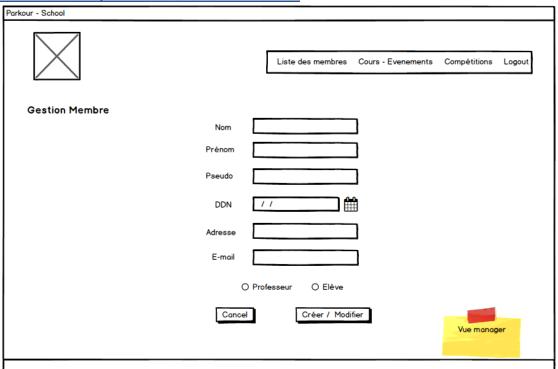
#### Index (pour élève)



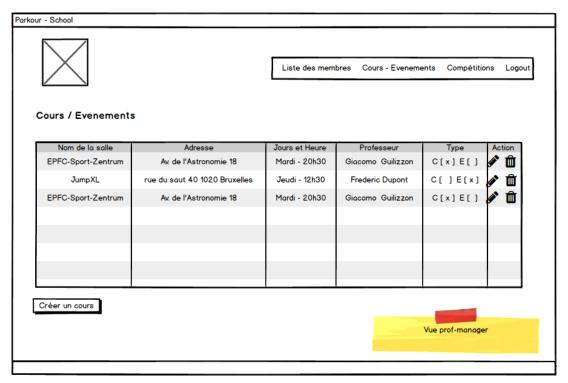
### Index (professeur / manager)



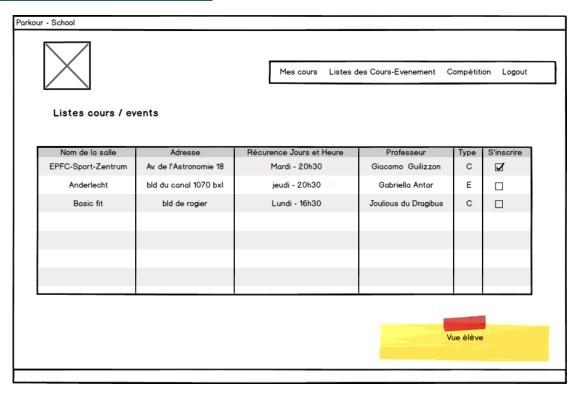
#### View création / modification membre



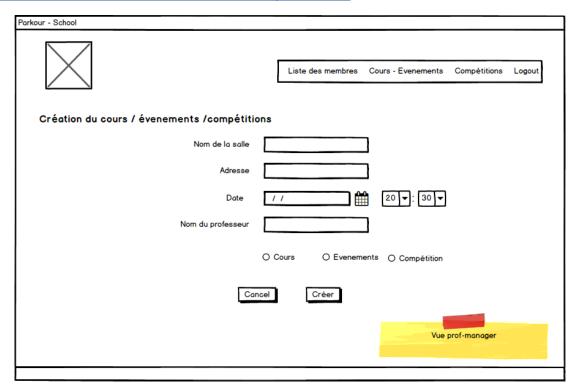
### View cours-evenements (professeur / manager)



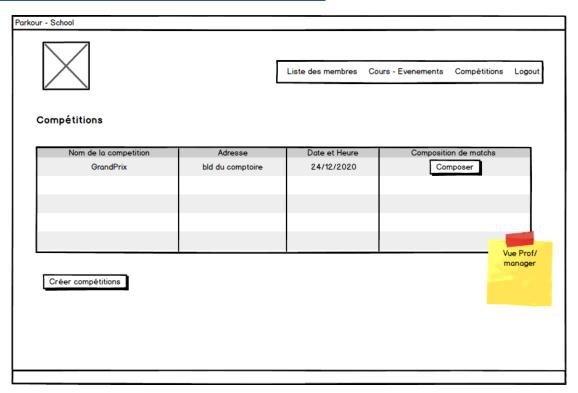
#### View cours /event (élève)



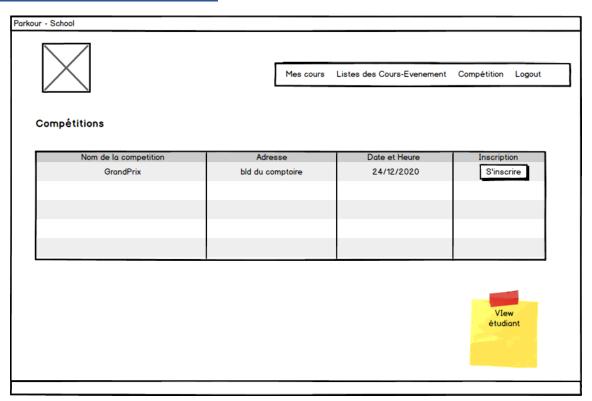
#### View création cours/ event / compétitions



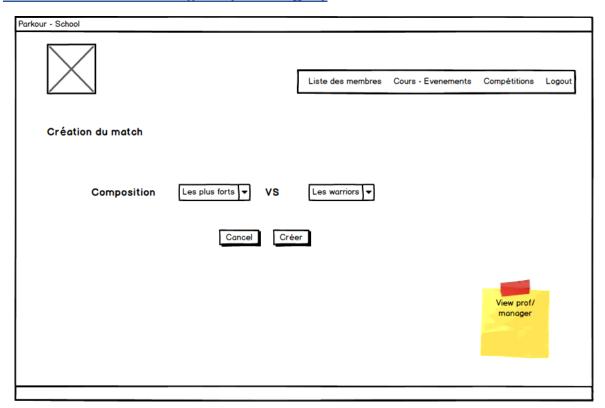
### View liste compétitions (prof/manager)



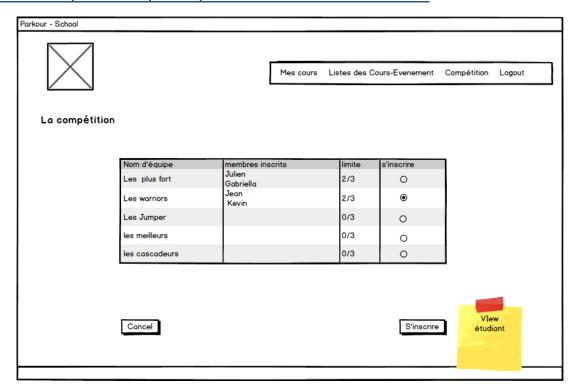
### View compétitions (élève)



#### View création match (prof / manager)



#### Liste compétitons (élève) : s'inscrire dans une team



# • Règles métier

Seuls les types suivis d'un ? Sont nullable.

Les clés ne peuvent pas être modifiées apres création de l'éntité en BD.

Entity/	Attribute	Туре	Length	Default	unique	key	other
Member	opnəsd	string	[3,32]		oni	oui	Uniquement des lettres non accentuées minuscule et des chiffres, pseudo généré par le manager à l'inscription
Member	password	string	[8,32]				doit contenir au moins une lettre MAJ, un chiffre et un caratère spécial
Member	email	String			oui		Doit corrspondre à un format valide : \w+@\w+.\w+
Member	role	Role					il doit toujours avoir au moins un membre ayant le role de manager
Member	adresse	Address?		null			
Inscription	nomSalle	String					
Inscription	prix	Double					
	type						soit un cours, soit un event
Inscription	no Participantivia x	int					nb min 2 et max 30
Inscription	date	Date					date du cours où il s'inscrit
Compétition nom	nom	String			oui		
Compétition	match	Match			oui		Seuls le prof et manager peuvent constituer les matchs
Match	date	Date					date du match
Match	startTime	Time					Theure du debut du match
Compétition	adresse	Address					
Compétition	winner	Team			oui		
Team	nom	String			oui		
Team	nbParticipant	int					nombre de participant de la team : 3
Team	idMember	int[]	[3]				L'élève choisit lui-même sa team.

# • Droit d'accès

Entity/Relation 🔻	Create	Read	Update	Delete	List
Member	manager uniquement	tous les attributs par le prof et manager, password n'est jamais visible	le manager ne peut pas tous les attributs par le modifier son propre role, le prof et manager, password manager peut modifer tous n'est jamais visible les données sauf le pseudo(clé)	manager uniquement	voir read
Cours - Event	prof et manager uniquement	tous les attributs par tous les roles	prof et manager uniquement	prof et manager uniquement	voir read
Compétitions	prof et manager uniquement	tous les attributs par tous les roles	prof et manager uniquement	n/a	voir read
Match	prof et manager uniquement	prof et manager uniquement	n/a	n/a	voir read
Team	prof et manager uniquement	tous	élève(s)	n/a	voir read

# • Comportement écrans

) OC	Screen(s)	Descriptions	Comportements non triviaux
N/A	Tous	comportemens communs à tous les écrans	Une barre de menu adaptive au roles, le bouton cancel permet de reveinr a la dernière version des données, le boutton save permet a persister la nouvelle version des données.
Login	Login	Permet a un utilisateur de se connecter	
Consulter ses cours	Index ( élève)	Permet a l'élève de voir ses futurs cours	Affiche la liste des cours au quels l'élève est inscrit
Consulter liste des membres update, /delete /create	Index ( prof & manager)	Permet au prof / manager de consulter la liste des membres	Affichage des membres, possibilité de tirer sur les différents roles, SEUL LE MANAGER A la possibilité de modification, suppression, ou création d'un nouveau membre
MemberUpdate /Membercreate	view création/ modif membre	Permet au manager d'update ou create un membre	Si modification -> les champs sont rempli avec les valeurs enregistrée, -> si création, les champ d'encdoage sont vide.
Consulter Compétition	view liste competitions (prof/manager)	Permet au prof/manager de voir toutes les compètitions, de créer une nouvelle compétition et de composer les matchs pour la compétition.	Affichage de la liste des compétitions
Composition des matchs	view création de match (prof/manager)	Permet au prof/manager de créer un match entre deux équipes ou de revenir à la liste des compétitions	Permet au prof/manager de créer un match entre deux équipes le bouton cancel permet de reveinr a la liste des compétitions, le ou de revenir à la liste des compétitions
Créer un match	view création de match (prof/manager)	Permet au prof/manager de créer un match	
Consulter Compétitions	view Competitions (élève)	Permet à l'élève de voir toutes les compétitions	
S'inscrire à une compétition	view Competitions (élève)	Permet à l'élève de s'inscrire à une compétition	Si l'élève s'inscrit il choisis sa team
Choisir son équipe	view La compétition(élève)	Permet à l'élève de choisir l'équipe dans laquelle il veut être	
S'inscrire à un C/E	View cours/events(élève)	Permet à l'élève de s'inscrire à un C/E	
Consulter C/E	view cours/event (prof/manager)	Permet au prof/manager de voir tous les cours et pouvoir les modifier/supprimer	
Modifier C/E	view cours/event (prof/manager)	Permet au prof/manager de voir tous les cours et pouvoir les modifier/supprimer	
Supprimer C/E	view cours/event (prof/manager)	Permet au prof/manager de voir tous les cours et pouvoir les modifier/supprimer	
Consulter Liste C/E	view cours/event (élève)	Permet a l'élève de voir tous les cours	
Créer C/E	Permet a un mar view creation cours/event/coi une compétition	Permet a un manager/prof de créer soit un cours, un event ou »june compétition	Si modification -> les champs sont rempli avec les valeurs enregistrée, -> si création, les champ d'encdoage sont vide.
Créer une compétition C/E	Permet a un mar view creation cours/event/coi une compétition	nager/prof de créer soit un cours, un event ou	Si modification -> les champs sont rempli avec les valeurs enregistrée, -> si création, les champ d'encdoage sont vide.