# ФГБОУ ВО "Чувашский государственный университет им. И. Н. Ульянова" Факультет: ИВТ

Кафедра: Вычислительной техники Предмет: Функциональное и логическое программирования

Лабораторная работа №10 **Вариант: 6 Рекурсия в Лиспе** 

Выполнил: студент группы ИВТ-41-20

Галкин Дмитрий

Проверил: доцент Обломов И.А.

Тема: Основы рекурсивного программирования.

**Основные термины, ключевые слова:** рекурсия, рекурсия по аргументам, рекурсия по значению, простая рекурсия, параллельная рекурсия, взаимная рекурсия, рекурсия более высокого порядка.

## Теория

Рекурсия – Основное средство функционального программирования.

**Простая рекурсия** – Если рекурсивный вызов встречается в некоторой ветви не более одного раза.

Параллельная рекурсия – Если рекурсия встречается одновременно в нескольких.

## Lambda(x1,x2,x3,...,xn), fn

### Виды выражений:

- 1. Самоопределенные (self-evalting) формы липовские объекты, представляющие лишь самих себя, к ним относят константы языка (T, NIL).
- 2. Символы, используемые в качестве имен переменных.
- 3. Формы в виде списочной структуры, которыми являются:
  - Вызовы функций и лямбда-вызовы.
  - Специальные формы (special form) формы, предназначенные для управления вычислительным процессом и контекстом.
  - Макровызовы.

### Индивидуальное задание

Определить лямбда-вызов для вычисления площади окружности. Определить функцию пользователя для предыдущего задания. Пользуясь предложениями **cond**, **if**, **when** или **unless**, описать функцию, позволяющую определить, попадает ли точка с заданными координатами в область, ограниченную шестиугольником правильной формы. Расположение шестиугольника в прямоугольной системе координат — по желанию.

Вывод: изучил теоретическую информацию по языку Лисп, на практике использовал функции для работы со списками и т.д.